



「**な**わ・わ**な**」のように
2もじて、はんたいから
よんでもいみのある
ことばをいう。

いえたら、
ます
1マス すすむ。

「**な**」からはじまる
4もじのことばを
いう。

いえたら、
ます
2マス すすむ。
※な〇〇〇



なべがあるぞ。
なながはいて
いるかな？

いえたら、
ます
1マス すすむ。



ながれぼし。
ねがいごとをいう。

いえたら、
ます
1マス すすむ。



なまえをつけて
いってみよう。

いえたら、
ます
2マス
すすむ。



なまクリームが
すきなひとは
ます
1マス すすむ。

なくした えんぴつを さがせ。

えんぴつが できるまで **サイコロ**をふる。
ただし、1かいふることに 1マスずつ
さがっていく。

えんぴつが たら、その **マス**で とまり、
つぎの **じゅんばん**のとき、**ここ**から
スタートする。



な 50音すごろく
のすごろく

「な」のつくことばをおぼえよう!



“考える”を楽しくクリエイティブする **デカンガ**



なってみたい
ものをいう。

いえたら、
ます
1マス すすむ。



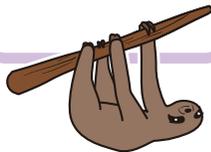
ないす
ナイス!
ふあいにぶれえ
ファイブプレー!
ます
2マス すすむ。

「**な**つ」といって、
れんそうする
ものはなに？

いえたら、
ます
1マス すすむ。



なまけもの
ナマケモノを、
ずっとみていた。
1かい やすみ。



「**な**!」って
いってみよう。

いえたら、
ます
1マス すすむ。
れい：あそぼうな!
やるな！それだな!



なってみたい
ものをいう。

いえたら、
ます
1マス すすむ。

なかまは だれだ!

ぜんいんで **じゃんけん**
をし、**じぶん**と **おなじ**だった
ひとは、いっしょに **1マス**
すすむ。いなければ、**すすむ**
ことは **できない**。



なまえを、
はんたいから いう。

いえたら、
ます
2マス すすむ。



なぼりたん
ナポリタンを
たべた。
ます
1マス すすむ。

なつとうが すきな
ひとは、もう1かい
サイコロをふる、
すすむことが
できる。



す た あと
スタート!



にちようび なら、
3 **マス** すすむ。
そうでなければ、
1 **マス** もどる。

にっくねえむ
にックネーム。
じぶん**に** **に**っくねえむ
つけてみよう。
いえたら、1 **マス** すすむ。

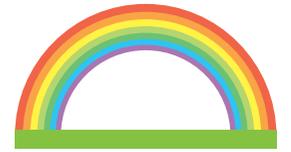


にんじゃが、みがわりの
じゆつをつかって
こま
コマを すりかえた。
きみと 1ばん うしろの
ひとの **こま**の ばしよを
とりかえる。

にくをつかった
りょうりと いえば なに?
いえたら、
2 **マス** すすむ。



にじゅう
に0を めざせ!
さいころ
サイコロを 6 かい ぶり、
ごうけい 20 になったら 2 **マス**
すすむ。えんぴつは 0だ。

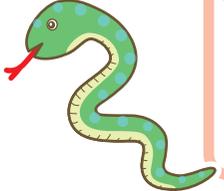


にじをみたこと
ある ひと**は**、
1 **マス** すすむ。



にている ものをいう。
いえたら、2 **マス** すすむ。
※**きゃべつ**と **レタス** など

にらめっこ。
わらって ました。
1 **マス** もどる。



によきによき
にヨロニヨロ。
へびを みつけて、
あとすさり。
1 **マス** もどる。



にんじん。
おれんじ
オレンジいろのもの
といえば なに?
いえたら、
2 **マス** すすむ。

に 50音すころく
のすころく

「に」のつく ことばを おぼえよう!



“考える”を楽しくクリエイトする **デカンガ**

にがいものをいう。
いえたら、
1 **マス** すすむ。

にゆうよく ちゅう。
1かい やすみ。



にくまん。
ぽかぽかしている
ものをいう。
いえたら、
1 **マス** すすむ。

にもつを わすれた。
2 **マス** もどる。



にたく。
どちらか できたら 3 **マス** すすむ。
①にっこり わらった かおをする。
②にがいものを たべた かおをする。

によきによき
にヨキニヨキ。
なにが できたか
おもう?
こたえられたら、
2 **マス** すすむ。



ぬし。この ^{ます} マスの ^ぬ しが あらわれた。

^{みっしょん} を ^{くりあ} したら、^{ます} 1マス ^{すすむ} ことができる。できなければ、^{ます} 2マス もどる。

^{みっしょん} : 「えんぴつ」が ^{さいころ} できるまで ^{サイコロ} を ^{ふりつづける}。3かい ^ふ っても、えんぴつが ^で なければ、^{みっしょん} ^{しっばい} だ。



ぬかよるこび。
^{ます} 1マス もどる。

ぬきあし さしあし
しのびあし。
^{ます} 1マス ^{すすむ}。



ぬけみちを
^{すすむ}。



ぬりつづした
すうじは なに？

^{さいころ} サイコロを ^ふ って、
その ^{すうじ} が ^で たら
^{ます} 2マス ^{すすむ}。

1 ● 3 4 ●



ぬかるみに、
あしを ^と られて
しまった。
^{ます} 1マス もどる。



ぬまの ^{なか} から、
^{もんすたあ} かい ^{モンスター} が
あらわれた。

^{さいころ} サイコロを ^ふ り、
1が ^で たら ^{ます} 1マス ^{すすむ}。
^{ます} 3マス もどる。

ぬ ^{50音} ^す ^ご ^ろ ^く
の ^す ^ご ^ろ ^く

「ぬ」のつく ^{ことば} を ^お ^ぼ ^え ^よ う!



「考える」を ^{たの} しく ^く ^り ^え ^い ^と する **デカンガ**

ぬきかえす。

1ばん ^{まえ} の
^{こま} コマの ^{つぎ} の ^{マス} ^{こま} に ^{こま} を ^お ^く。



ぬるい。「るい」で
おわる ^{ことば} を ^い う。
いえたら、^{ます} 2マス ^{すすむ}。
 るい

ぬくぬくおふとん
で ^い ^ね ^む り。

1かい ^{やす} み。



ぬすまれた ^{ほう} ^{せき} は
どこ ^だ ?

あ ^ん ^ご ^う を ^{かい} ^ど ^く し、
し ^じ に ^し ^た ^が ^え。

「1ま ^ほ ^す ^う ^す ^せ ^す ^き ^め。」

ぬけがらを
は ^っ ^け ^ん ?
こ ^れ は ^{なん} の
ぬ ^け ^が ^ら ^か ^な ?

い ^え ^{たら}、
^{ます} 2マス ^{すすむ}。

ぬいぐるみを
も ^ら ^っ ^た。

^{ます} 2マス ^{すすむ}。



ぬいだ ^く ^つ ^し ^た ^が、
そ ^の ^ま ^ま ^で、
し ^か ^ら ^れ ^た。
^{ます} 1マス もどる。



ぬるぬる、ねばねば
する ^た ^べ ^も ^の ^は ^{なん} に ?

い ^え ^{たら}、
^{ます} 1マス ^{すすむ}。

ぬけたよ。ど ^ん ^な
や ^さ ^い ^だ ^と ^お ^も ^う ?

い ^え ^{たら}、
^{ます} 2マス ^{すすむ}。

す **た** **あ** **と**
スタート!

ね すみ いがいの ことばをつくろう。

①から③の もんだいの うち、
どれか 1つ えらんで こたえよう。
こたえられたら、2マス すすむ。

もんだい：
○の なかに ことばを いれよう。
①ね○○ ②○す○ ③○○み

ね ちがえて、
くびが いたい。
できたら、
1マス すすむ。



ね たふりを する。
できたら、
1マス すすむ。



ね ぎが すきな
ひとは、1マス
すすむ。



ね つききゅうに
のったこと ある
ひとは、4マス
すすむ。



ね えみんく
ネーミング。
この ロボットねこの
なまえを つけよう。

できたら、
3マス すすむ。



ね じが はずれて、
ロボットねこが、
こしょう した。
できたら、
2マス もどる。



ね がいごとを
いう。
いえたら、
2マス すすむ。



ね ばって みよう。
サイコロを ふり、
「えんぴつ」が であたら、
1マス すすむ。
10かい ねばって
でなかったら、
2マス もどる。

ね だんが、たかい
ものは なに？
いえたら、
1マス すすむ。



ね のすごろく
50音すごろく

「ね」のつく ことばを おぼえよう!



“考える”を楽しくクリエイトする デカンガ

ね この なきまねを
する。

できたら、
1マス すすむ。

ね ながじょう。
「あけまして
おめでとう
ございます。」
と いうて、
2マス すすむ。



ね ぼう した。
スタートに もどる。



ね つが だた。
1かい やすみ。



「～ね!」
さいごに、ねをつけて
よびかけて みよう。
いえたら、2マス すすむ。
※がんばろうね!

ね っしょう。
「どそそららそ
ふあふあみみれれど」
と、うたってみよう。
できたら、1マス すすむ。



おめでとう!

ゴール



のばす。
せすじをのばす。
できたら、
1マスすすむ。

のぼる。あてはまる
ことばをいう。
いえたら、
2マスすすむ。
[] を、のぼる。



のこり 1マスで
ゴールできる ひとを
3マス もどす。



のりまきの なかに、
はいっているものは
なに?
いえたら、2マスすすむ。

のびる ものを
いう。
いえたら、
3マスすすむ。



のうと
わすれたので、
とりに かえる。
1マス もどる。



のうず
す。
はなをつまみ
ながら、
1マスすすむ。

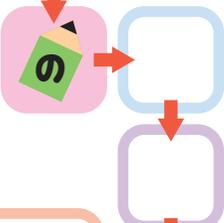
のこぎりクワガタ
を 見つけた。
2マスすすむ。

のんびり すすむ。
この マスにとまったら、
つきから、やじるしの
ほうこうにすすんでいく。

の 50音すごろく
のすごろく
「の」のつくことばをおぼえよう!

Dekanga
“考える”を楽しくクリエイティブする デカンガ

のック。
ドアを **の**ックする まねをして、
「しつれいします。」といて、
1マスすすむ。



す た あと スタート!

のろろろ すすむ
ものをいう。
いえたら、
1マスすすむ。



のったことのある
のりものを いて
みよう。
いえたら、
1マスすすむ。



のろい。おそろしいあくまが、ぜんいんに、
のろいをかけた。
ぜんいんサイコロをふる。だれかが
1を だしたら、のろいがとけ、そのまま。
でなければ、ぜんいん 3マスもどる。



のらいぬに、
あとすさり。
1マス もどる。

のックアウト。
1かい やすみ。

のうトレ。
サイコロを 3かい 振り、したの あんごうを
もとに、ことばを くみあわせよう。
どうぶつの なまえに なれば 2マスすすむ、
1:ば 2:ら 3:だ 4:ん 5:く えんぴつ:じ

