



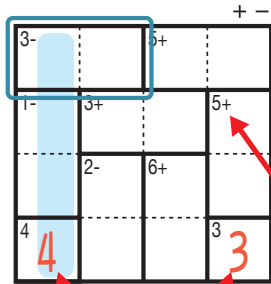
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(1)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かす
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



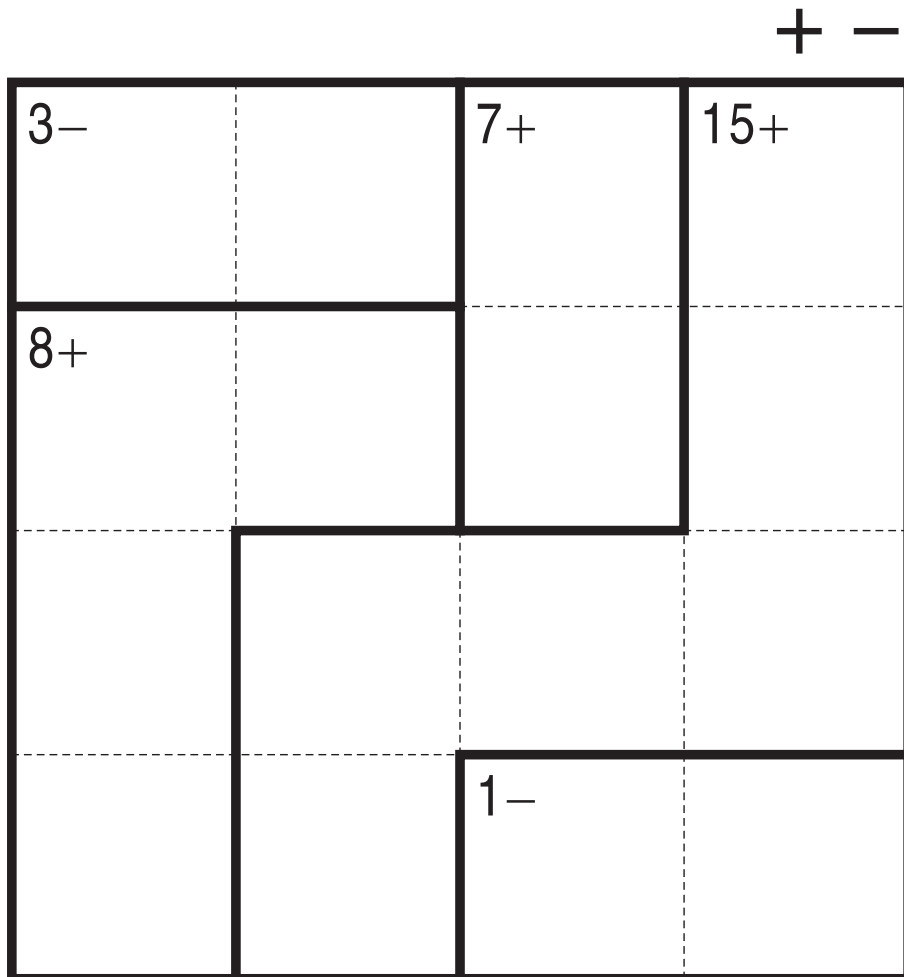
ひだりがわ
が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000150

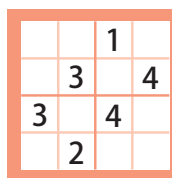
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

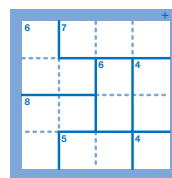
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





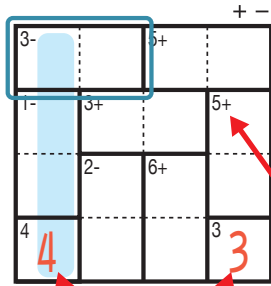
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(2)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



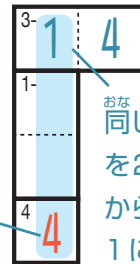
1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が正解です。

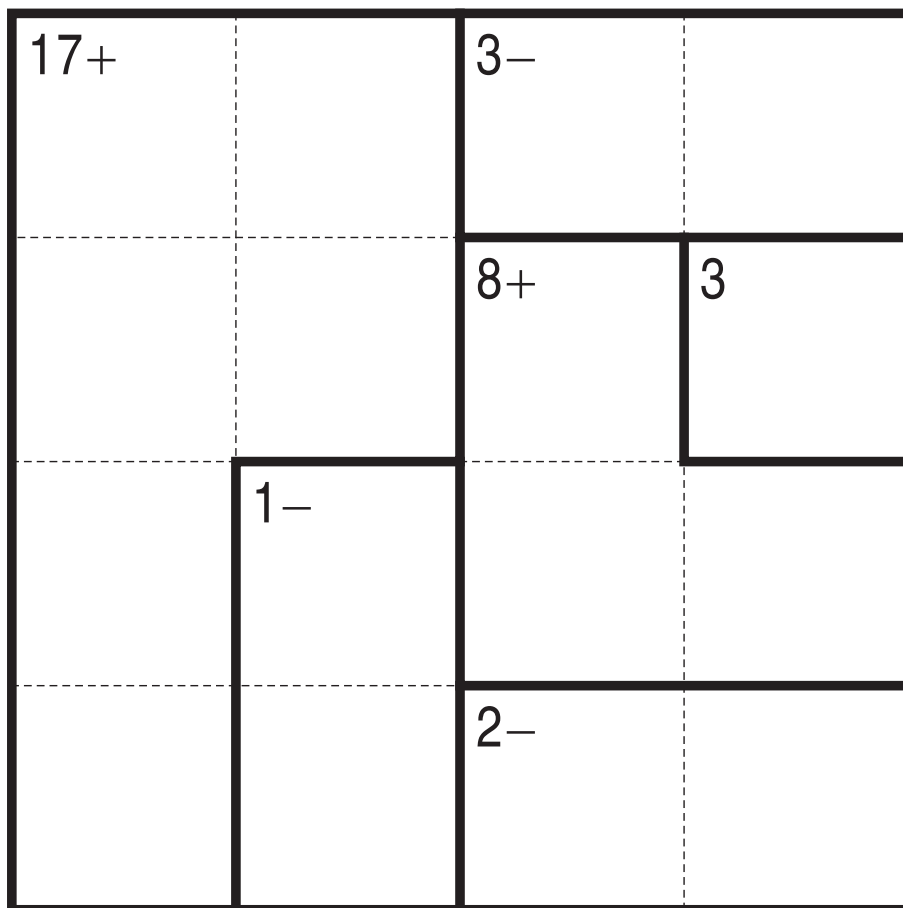
ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。

+ -



©Conceptis Puzzles

13110000151

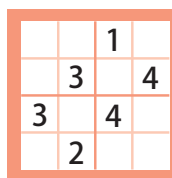
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

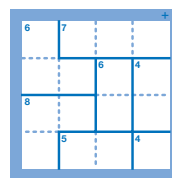
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





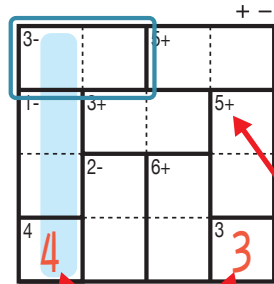
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(3)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \\ 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



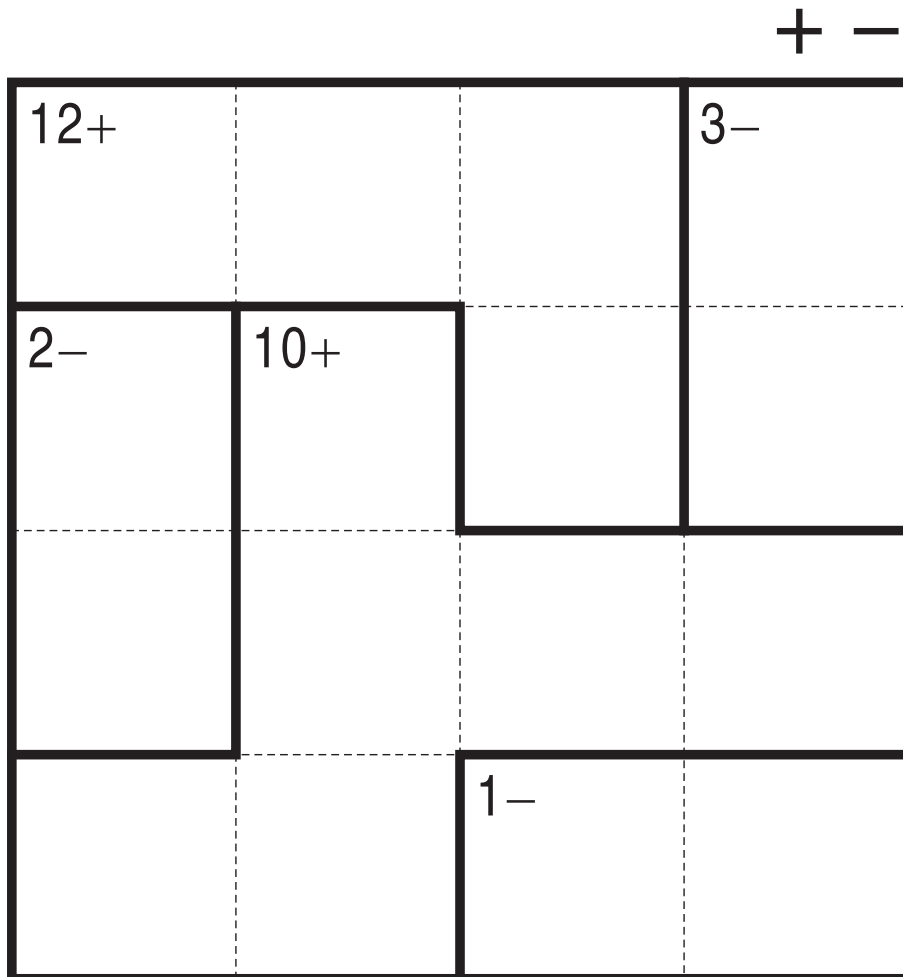
ひだりがわ
こた
が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000152

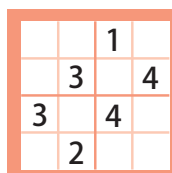
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

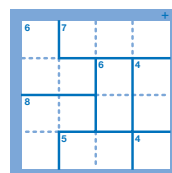
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





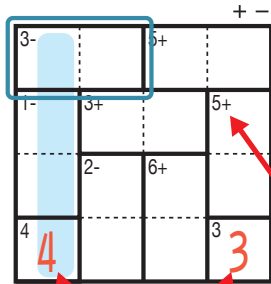
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(4)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



ひだりがわ
こた
が正解です。

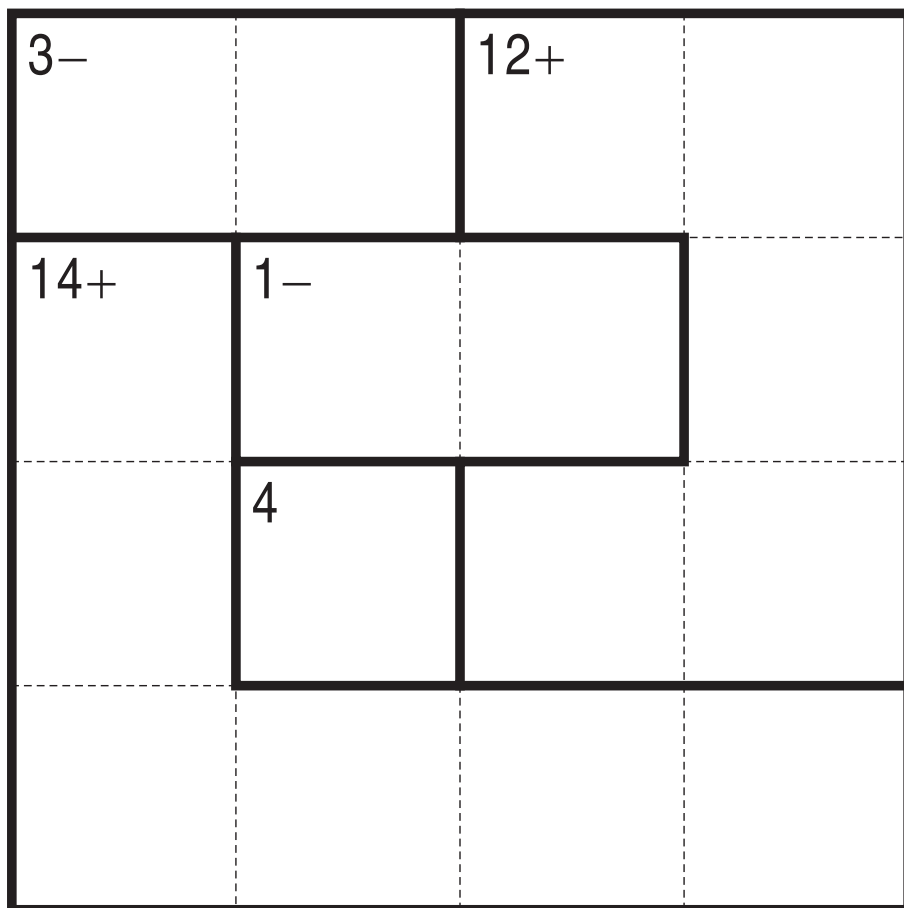
ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。

+ -



©Conceptis Puzzles

13110000153

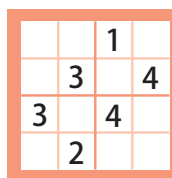
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

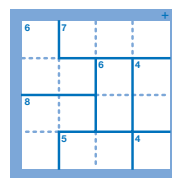
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





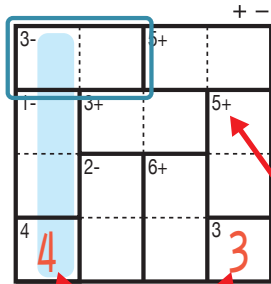
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算 Lv4(5)

なまえ
名前

おそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かす
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



ひだりがわ
こた
が正解です。

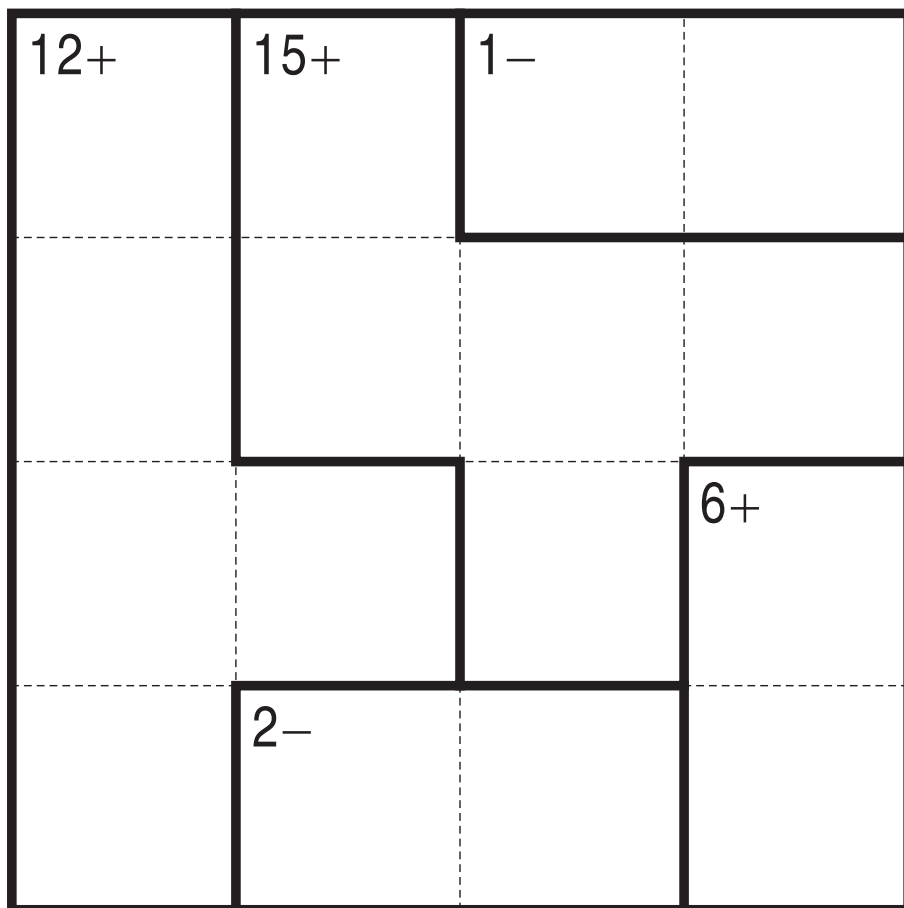
ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。

+ -



©Conceptis Puzzles

13110000154

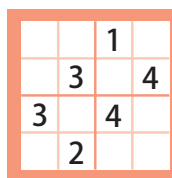
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

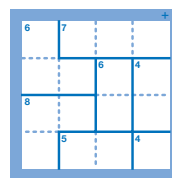
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





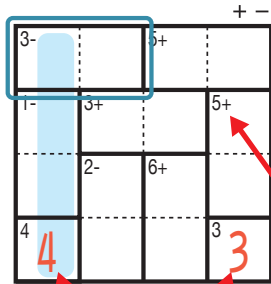
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算 Lv4(6)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



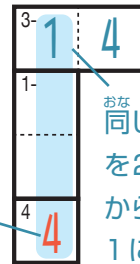
1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- & 4 & 1 \\ 1- & 3 & 5 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- & 1 & 4 \\ 1- & 3 & 5 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- & 1 & 4 \\ 1- & 1 & 4 \\ 4 & 4 & 3 \end{matrix}$ が正解です。

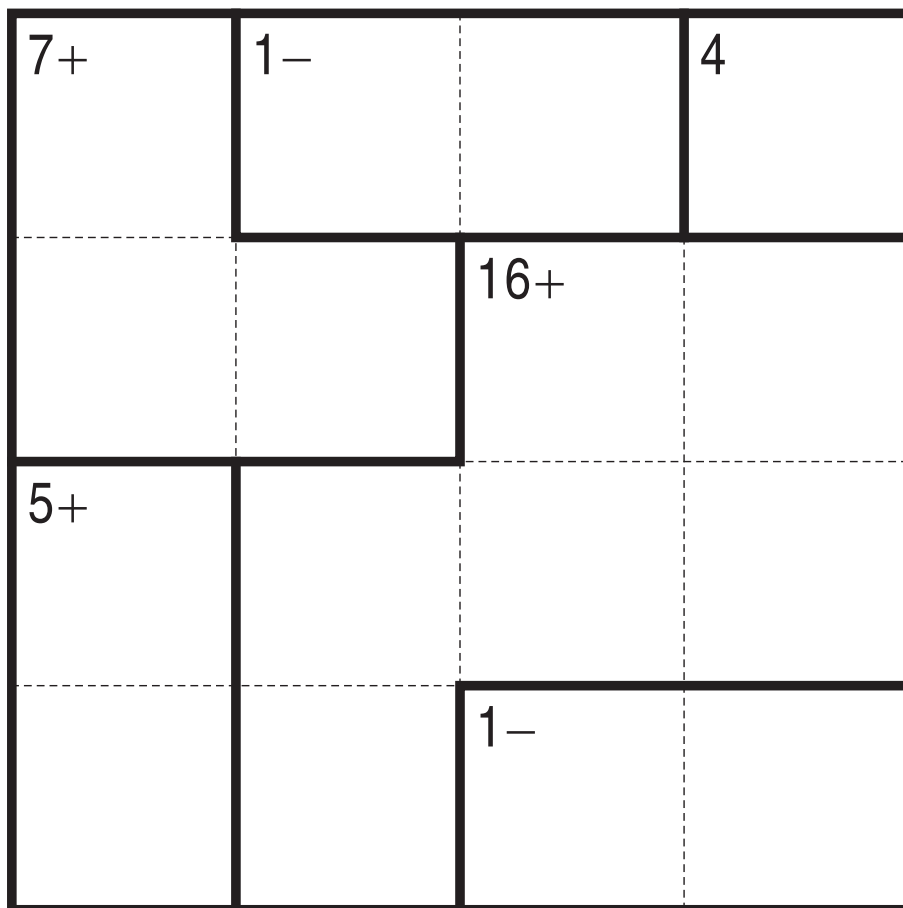
ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。

+ -



©Conceptis Puzzles

13110000155

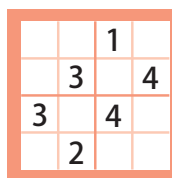
コンセプトス パズル

& ちびむすドール コラボ企画

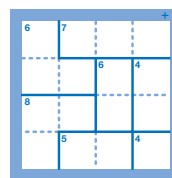
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





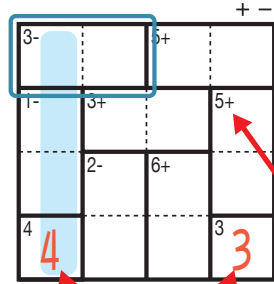
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(7)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



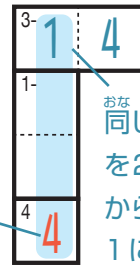
1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

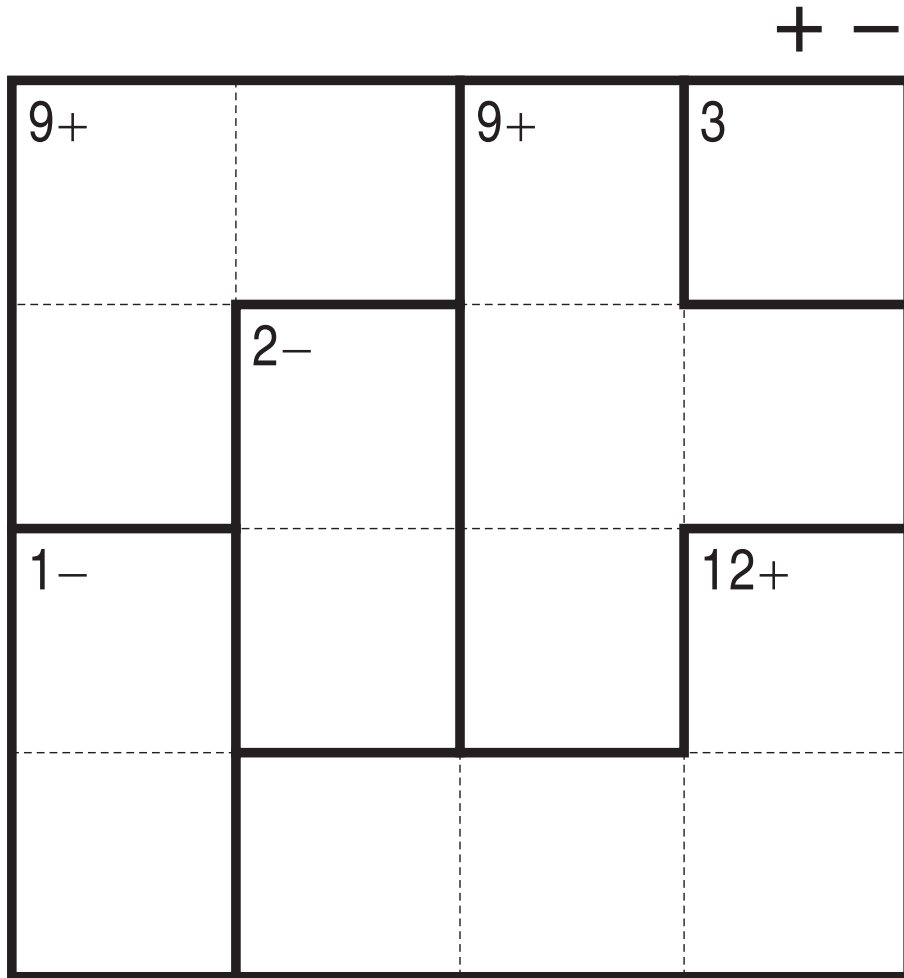
れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000156

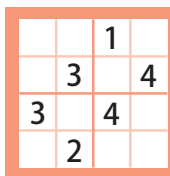
コンセプトス パズル

& ちびむすドール コラボ企画

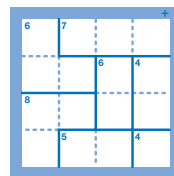
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





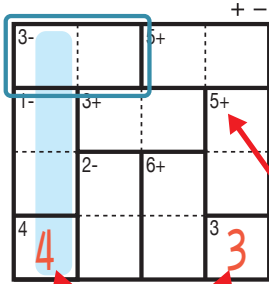
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(8)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かす
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



せいかい
が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000157

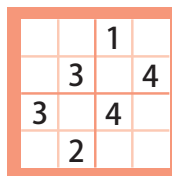
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

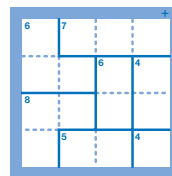
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





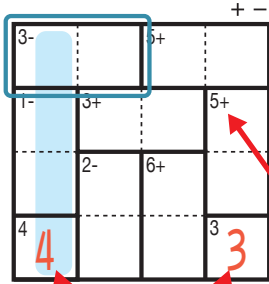
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv4(9)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \\ 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで4がもう使われているので、



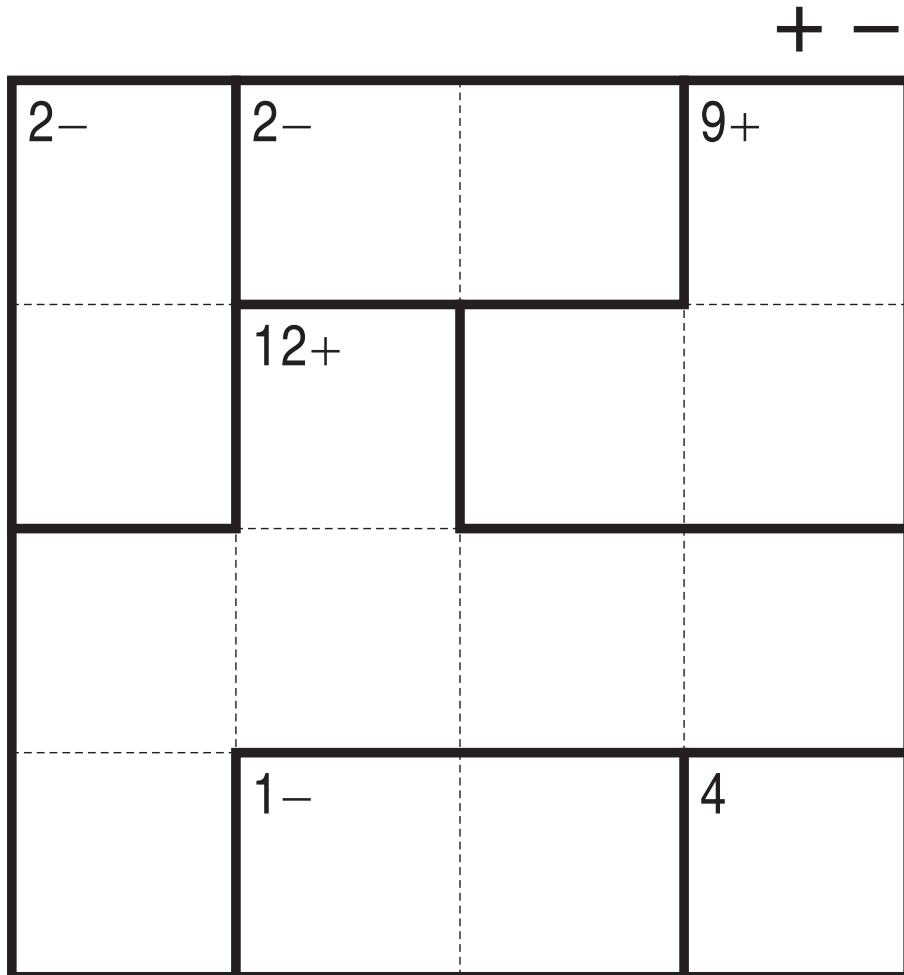
が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000158

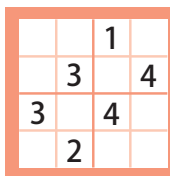
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

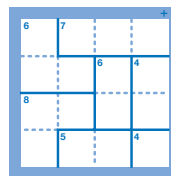
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





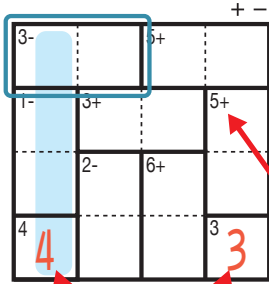
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算 Lv4(10)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

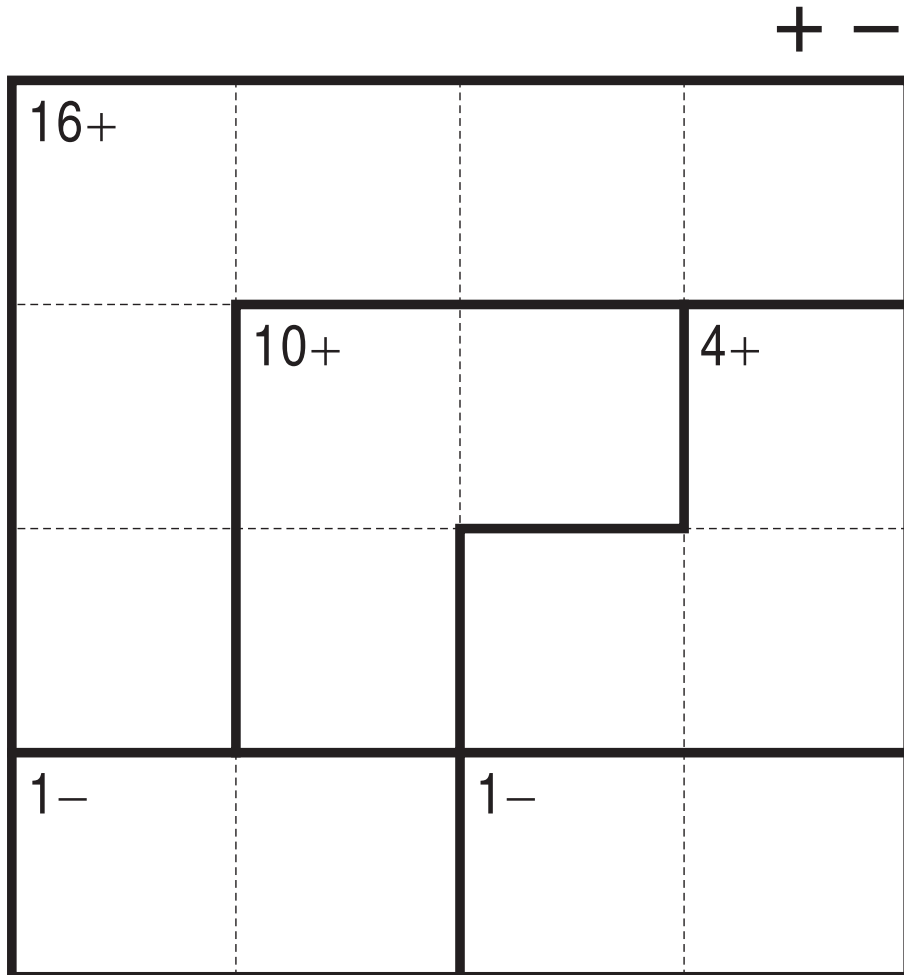
れつ いちばんした
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「5+」とあるので
このブロックはたすと答えが
5になる数字が入る。

このマスで4が
つか
使われている。



せいがい
おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
1になる。



©Conceptis Puzzles

13110000159

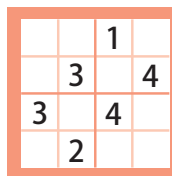
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

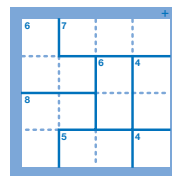
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

