



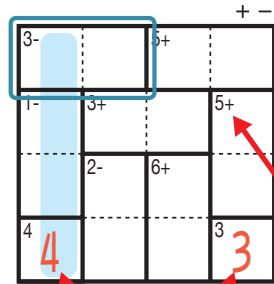
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(1)

なまえ  
名前

おそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

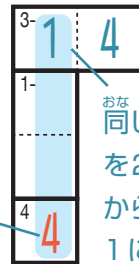
れい 例



1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \\ 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



ひだりがわ  
が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。

せいがい  
おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

4+ 3	7+ 4	3+ 2	1
1	3	4	1- 2
2- 4	2	4+ 1	3
3+ 2	1	3	4

©Conceptis Puzzles

13110000010

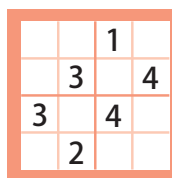
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

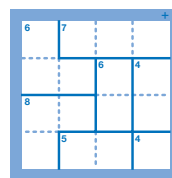
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





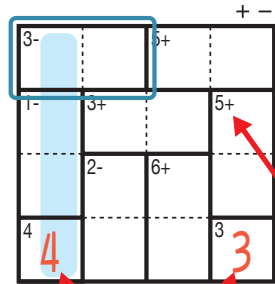
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(2)

なまえ  
名前

おそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



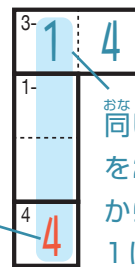
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

	+	-	
4	1-		1-
4	1	2	3
1-		3-	
3	2	1	4
2-			2
1	3	4	2
6+		4+	
2	4	3	1

©Conceptis Puzzles

13110000011

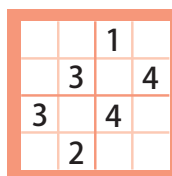
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

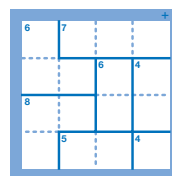
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





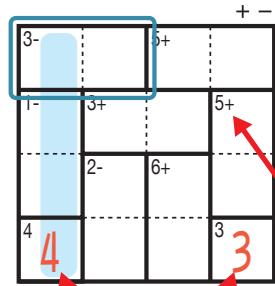
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(3)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



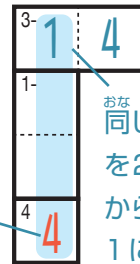
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

	+	-	
1	6+	7+	
1	2	4	3
7+		1-	
3	4	2	1
	3	4+	6+
4	3	1	2
1-			
2	1	3	4

©Conceptis Puzzles

13110000012

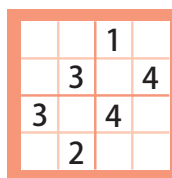
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

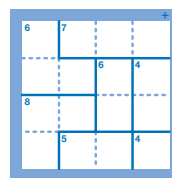
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





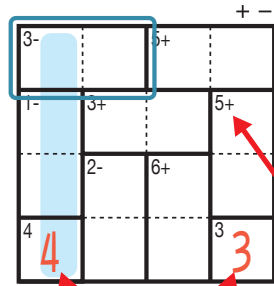
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(4)

なまえ  
名前

おそ かわ  
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい  
例



1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かず  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- & 4 & 1 \\ & & \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- & 1 & 4 \\ & & \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、



ひだりがわ  
こた  
が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。

せいがい  
おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

	+	-	
6+	2	1	3
7+	4	3	2
1-	3	4	1
5+	3	4	2
3	1	2	4
1-	1	2	4
7+	4	3	2
1-	1	2	4
3	3	4	1
6+	2	1	3

©Conceptis Puzzles

13110000013

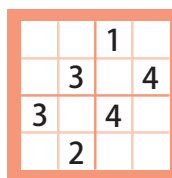
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

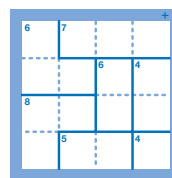
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





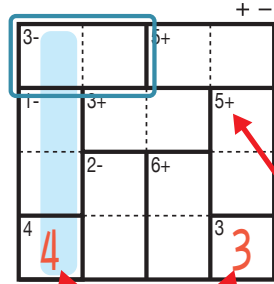
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(5)

なまえ  
名前

おそ かわ  
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい  
例



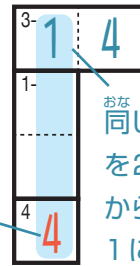
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

		+ -		
6+	4	2	1	3
2-	1	3	4	2
5+	3	1	2	4
	2	4	3	1

©Conceptis Puzzles

13110000014

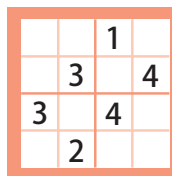
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

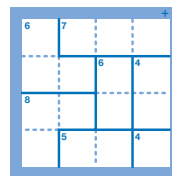
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(6)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

3-		5+	
1-	3+		5+
	2-	6+	
4			3

1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かつ 左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ 左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つかわれている。

3-	1	4
1-		
4		

おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

3	3+	6+	
3	1	4	2
6+		4+	
4	2	3	1
	3	3+	1-
2	3	1	4
3-			
1	4	2	3

©Conceptis Puzzles

13110000015

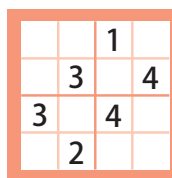
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

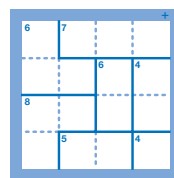
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





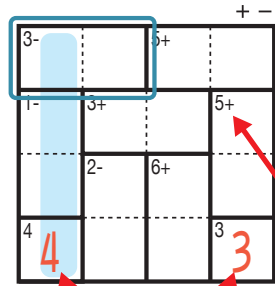
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(7)

なまえ  
名前

おそ かわ  
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい  
例



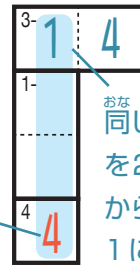
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 & 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

		+ -	
5+	3-	7+	
2	1	4	3
3		1-	
	4	2	1
1	5+		6+
1	2	3	4
7+		1	
4	3	1	2

©Conceptis Puzzles

13110000016

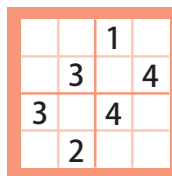
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

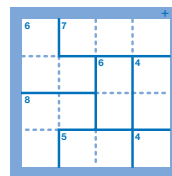
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





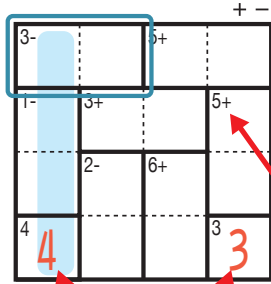
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(8)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



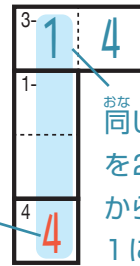
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かす  
左上の数をそのまま書く。

□ で囲んだブロックは、ひだりうえ  
左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

れつ いちばんした  
列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
おな れつ おな すうじ  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

7+		3+	
4	3	1	2
1	3-	1-	3
1	4	2	3
5+			5+
2	1	3	4
	6+		
3	2	4	1

©Conceptis Puzzles

13110000017

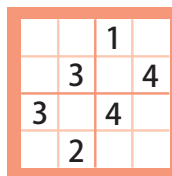
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

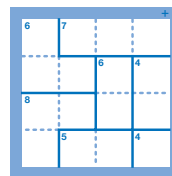
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!







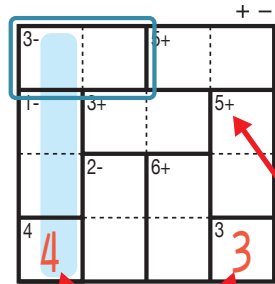
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(9)

なまえ  
名前

おそ かわ  
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい  
例



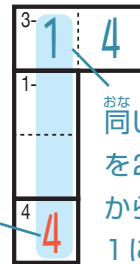
1マスだけのブロックは  
ひだりうえ かず  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで4がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が正解です。

ひだりうえ  
左上に「5+」とあるので  
このブロックはたすと答えが  
5になる数字が入る。

このマスで4が  
つか  
使われている。



せいがい  
同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
1になる。

		+ -		
2-	1	3	4	2
3-	4	1	2	3
1-	3	2	1	4
	2			
	7+	4	3	1

©Conceptis Puzzles

13110000018

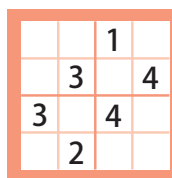
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

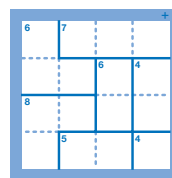
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





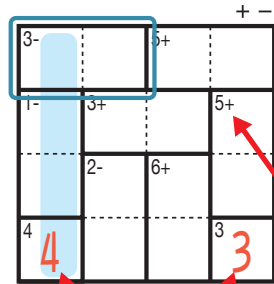
# けん ざんアンド ざんレベル 検ロジたし算&ひき算Lv1(10)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
たし算か、ひき算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3-」とあるので、ひくと答えが3になる数字、 $\begin{matrix} 3- \\ 4 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3- \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 4 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで4がもう使われているので、



が正解です。

左上に「5+」とあるのでこのブロックはたすと答えが5になる数字が入る。

このマスで4が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは1になる。

7+	2-		1
3	2	4	1
4+	4+		5+
4	1	3	2
1-	1-	1	
2	4	1	3
		6+	
1	3	2	4

©Conceptis Puzzles

13110000019

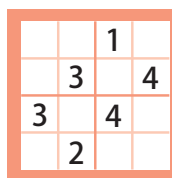
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

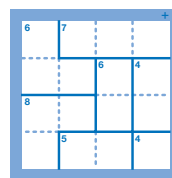
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!

