



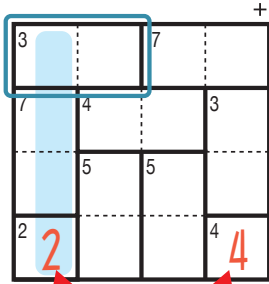
けん げん ロジ たし 算 Lv4 (6)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
たし算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



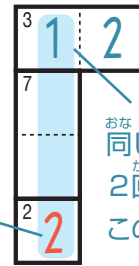
1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックを解く場合、たすと3になるのは2と1だから、

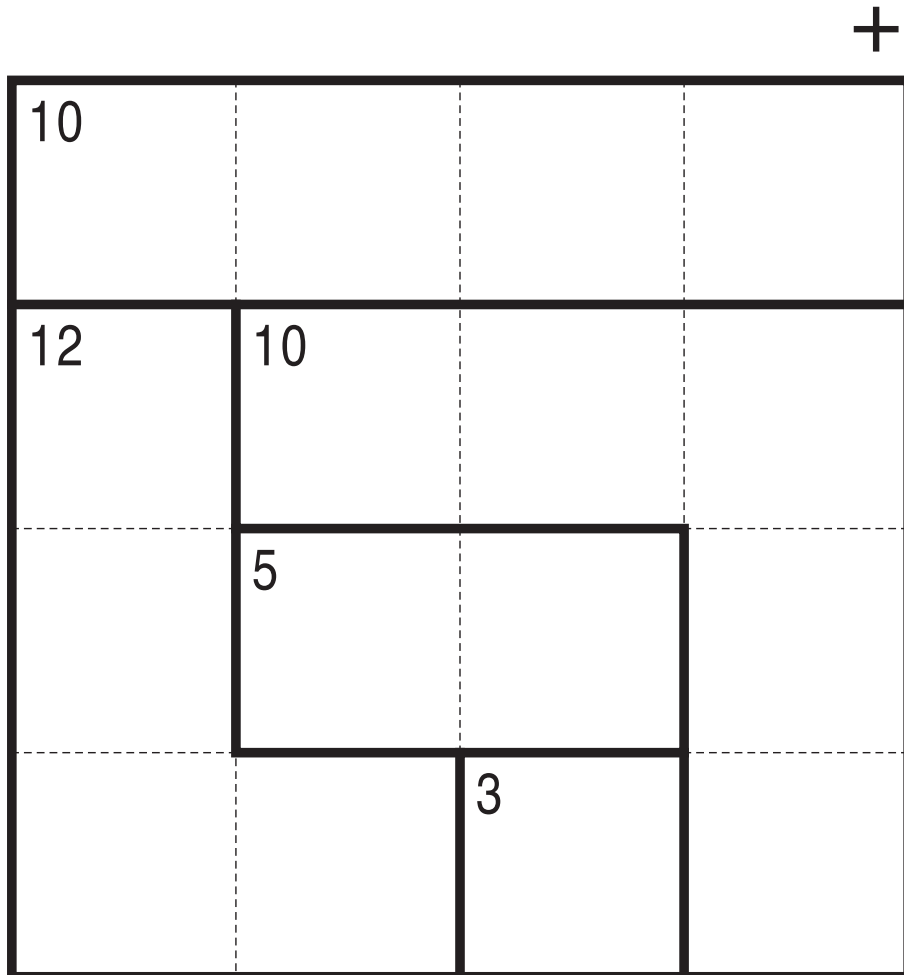
$\begin{matrix} 3 \\ 2 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \\ 1 & 2 \end{matrix}$ になります。ここでは、左側タテの列の一番

下のマスで2がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \\ 1 & 2 \end{matrix}$ が正解です。

このマスで2が
使われている。



おなじ列で、同じ数字を
2回は使えないから、
このマスは1になる。



©Conceptis Puzzles

13010000155

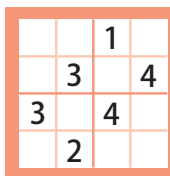
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

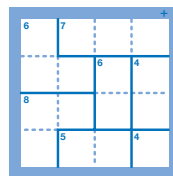
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

