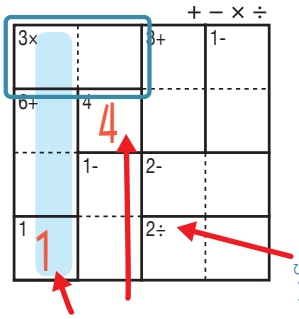
検ロジ 四則算 Lv4 (2)

名前

遊び方 タテ・ヨコの列に1～４までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

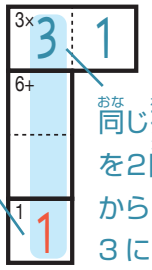
例



1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは**わる**と答えが２になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の「＋－×÷」の記号にしたがって計算する。

□で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、**かける**と答えが３になる数字、3× 3 1 か 3× 1 3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで１がもう使われているので、3× 3 1 が正解です。



このマスで１が使われている。

同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは３になる。

＋ － × ÷

17+ 4	1− 1	2	6× 3
2	4	3	1
9+ 1	3	4	2
3	2	4÷ 1	4

©Conceptis Puzzles 13310000151

コンセプティス パズル
&ちびむすドリル コラボ企画
コンセプティスの算数パズル
世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。
小さなお子さんにも！
ミニナンプレ
検ロジ
四則演算が楽しいパズルに！
コンセプティスのパズルアプリをチェックしよう！
Conceptis puzzles The art of logic