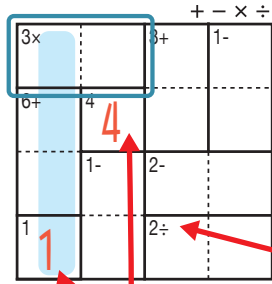


あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

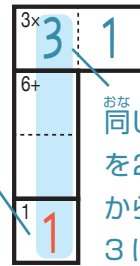


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックと同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

1 1	2- 4	2 2	5+ 3
2- 3	1 1	4÷ 4	2 2
6+ 2	3 3	1 1	4÷ 4
4 4	6× 2	3 3	1 1

©Conceptis Puzzles

13310000008

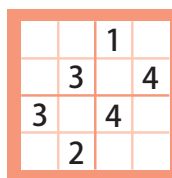
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

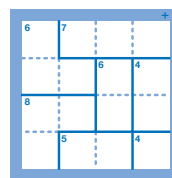
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

