

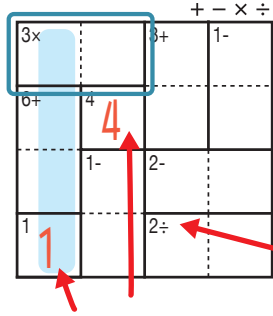
けん 検ロジ しそくざん レベル 四則算 Lv1 (1)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

| | | | | | | |
|----|---|----|----|----|----|---|
| 5+ | 2 | 3 | 7+ | 4 | 5+ | 1 |
| 3- | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 |
| | 4 | 4÷ | 1 | 1- | 2 | 3 |
| 3 | 3 | 4 | 2× | 1 | 2 | 2 |

©Conceptis Puzzles

1331000007

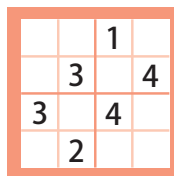
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

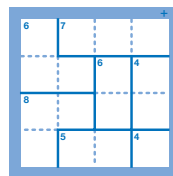
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



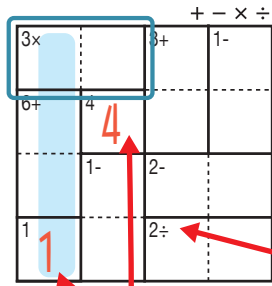
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (2)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 1 1 | 2- 4 | 2 2 | 5+ 3 |
| 2- 3 | 1 1 | 4÷ 4 | 2 2 |
| 6+ 2 | 3 3 | 1 1 | 4÷ 4 |
| 4 4 | 6× 2 | 3 3 | 1 1 |

©Conceptis Puzzles

13310000008

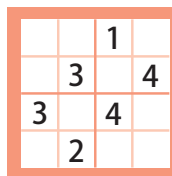
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

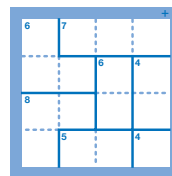
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



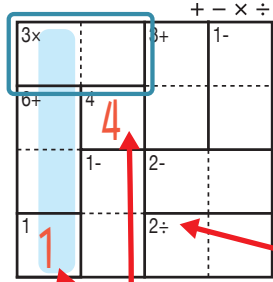
けん 検ロジ しそくざん レベル 四則算 Lv1 (3)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

| | | | |
|----|----|----|----|
| 6+ | | 3 | 4+ |
| 4 | 2 | 3 | 1 |
| 3+ | | 8× | |
| 2 | 1 | 4 | 3 |
| 3× | 1- | | 4 |
| 1 | 3 | 2 | 4 |
| | | 2÷ | |
| 3 | 4 | 1 | 2 |

©Conceptis Puzzles

1331000009

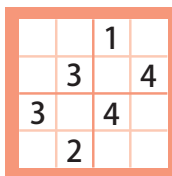
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

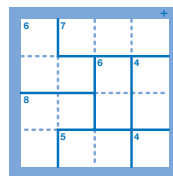
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



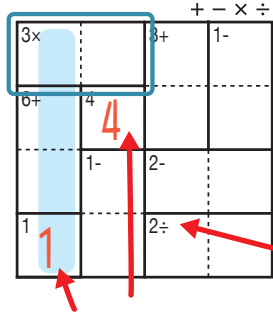
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (4)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

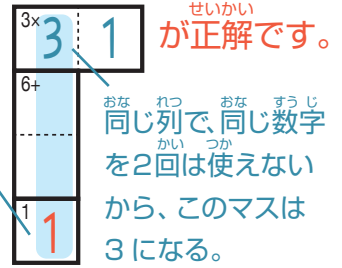


1マスだけのブロックは
左上の数を書きます。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+ - × ÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+ - × ÷

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 6× 3 | 1 1 | 2- 2 | 4 4 |
| 2 2 | 7+ 3 | 4 4 | 3÷ 1 |
| 2- 4 | 2 2 | 2- 1 | 3 3 |
| 5+ 1 | 4 4 | 3 3 | 2 2 |

©Conceptis Puzzles

13310000010

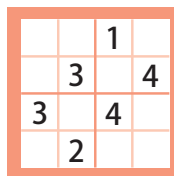
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

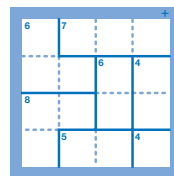
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



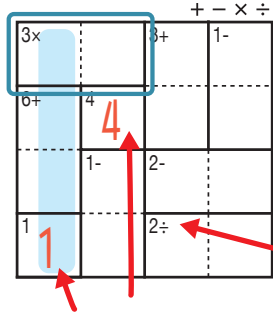
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (5)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

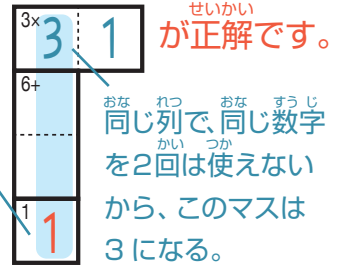


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+ - × ÷

| | | | |
|----|----|-----|----|
| 5+ | 1 | 12× | |
| 2 | 1 | 3 | 4 |
| 3 | 2÷ | 4 | 2× |
| 3 | 2 | 4 | 1 |
| 4 | 3× | 1 | 2 |
| 4 | 3 | 1 | 2 |
| 3- | | 5+ | |
| 1 | 4 | 2 | 3 |

©Conceptis Puzzles

1331000011

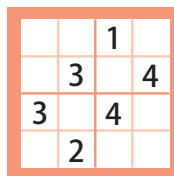
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

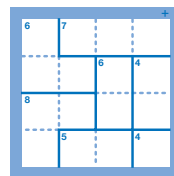
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



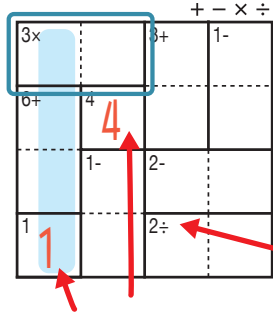
四則演算が
楽しいパズルに!



あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

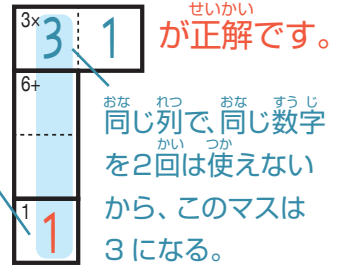


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+ - × ÷

| | | | |
|---------|---------|---------|----------|
| 6× 3 | 2÷ 2 | 1 | 12× 4 |
| 2 | 5+ 1 | 4 | 3 |
| 1 1 | 4 | 5+ 3 | 2 |
| 7+ 4 | 3 | 1- 2 | 1 |

©Conceptis Puzzles

13310000012

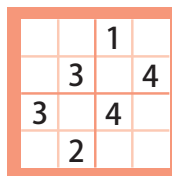
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

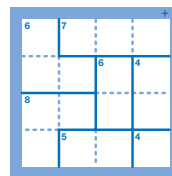
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



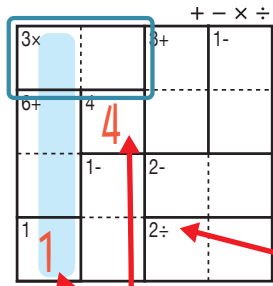
けん ロジ し そく ざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (7)

なまえ
名前

あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

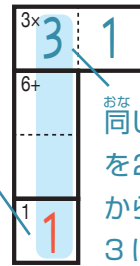


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-×÷

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 8× 2 | 4 | 2- 1 | 3 |
| 5+ 4 | 6× 2 | 3 3 | 3+ 1 |
| 1 | 3 | 2÷ 4 | 2 |
| 3× 3 | 1 | 2 | 4 4 |

©Conceptis Puzzles

13310000013

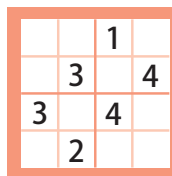
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

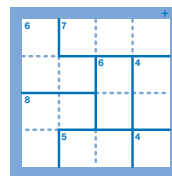
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



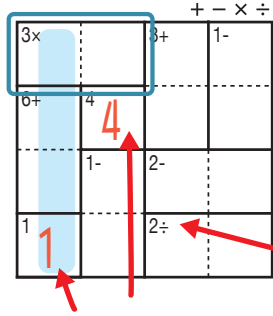
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (8)

なまえ
名前

あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

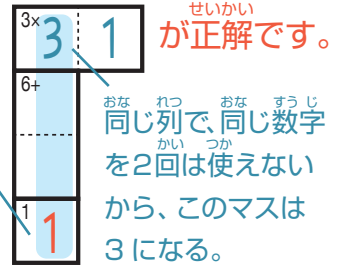


1マスだけのブロックは
左上の数を書きます。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+ - × ÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+ - × ÷

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 2 2 | 4÷ 4 | 1 1 | 3× 3 |
| 5+ 4 | 1- 3 | 2 2 | 1 1 |
| 1 1 | 2 2 | 7+ 3 | 4 4 |
| 4+ 3 | 1 1 | 2÷ 4 | 2 2 |

©Conceptis Puzzles

13310000014

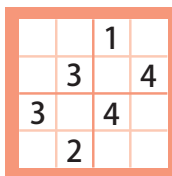
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

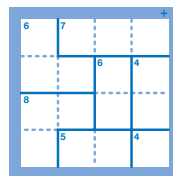
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



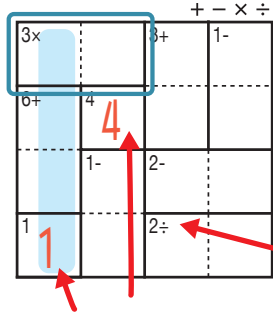
けん しそくざん レベル 検ロジ四則算 Lv1 (9)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

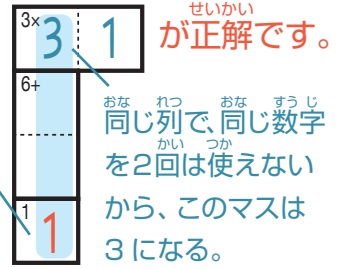


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+ - × ÷

| | | | |
|---------|---------|----------|---------|
| 6× 3 | 2 | 4÷ 1 | 4 |
| 2× 2 | 1 | 12× 4 | 3 |
| 1 | 1- 4 | 3 | 3+ 2 |
| 7+ 4 | 3 | 2 2 | 1 |

©Conceptis Puzzles

13310000015

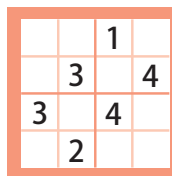
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

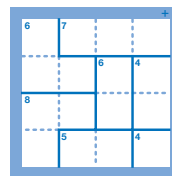
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



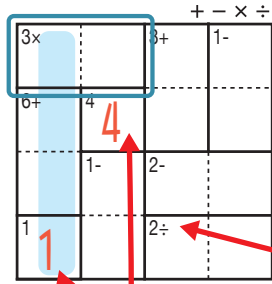
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (10)

なまえ
名前

あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

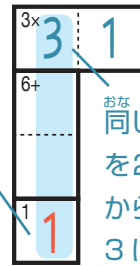


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

| | | | |
|----|-----|----|----|
| 3- | | 2 | 4+ |
| 4 | 1 | 2 | 3 |
| 6× | | 5+ | |
| 2 | 3 | 4 | 1 |
| 4+ | 2 | | 2÷ |
| 3 | 2 | 1 | 4 |
| | 12× | | |
| 1 | 4 | 3 | 2 |

©Conceptis Puzzles

13310000016

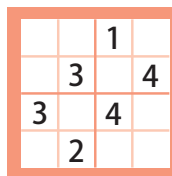
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

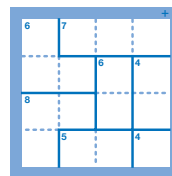
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

