

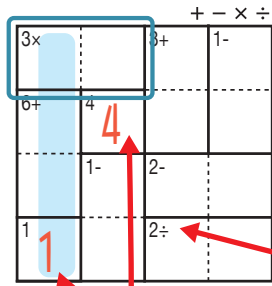
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (1)

なまえ
名前

あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

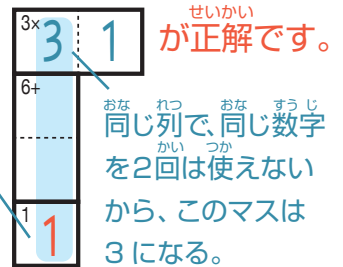


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

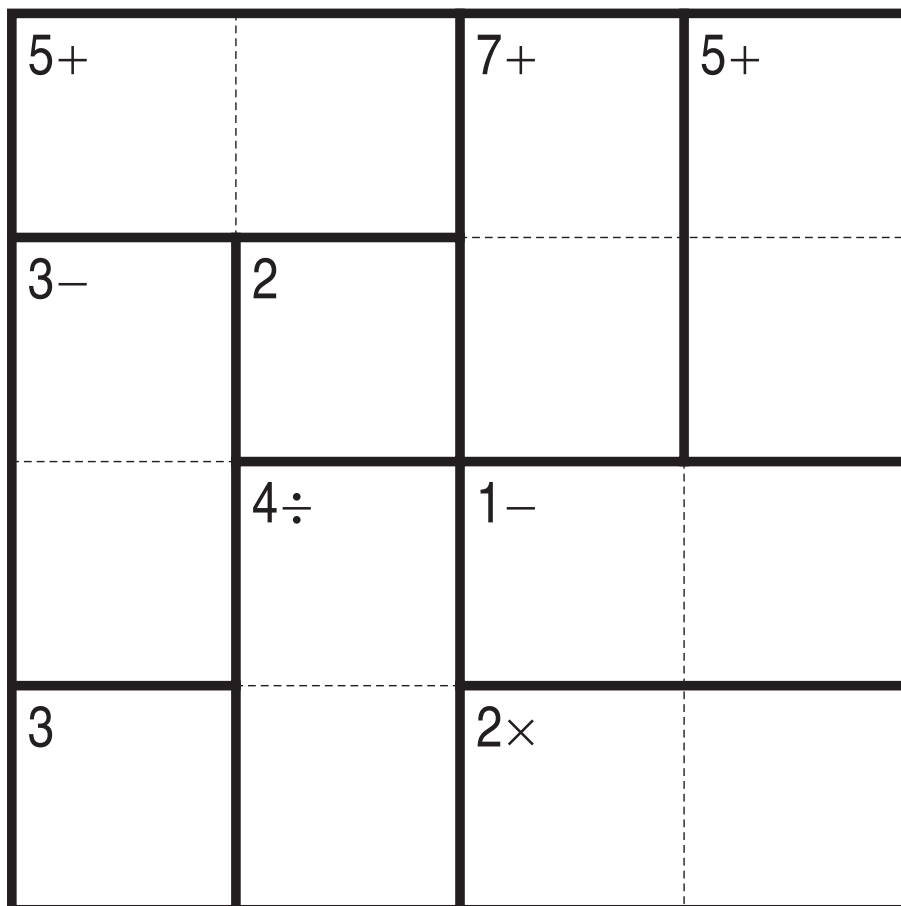
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+-×÷



©Conceptis Puzzles

1331000007

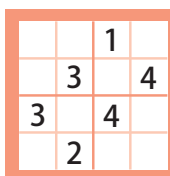
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

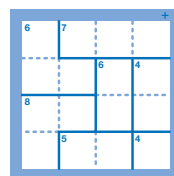
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



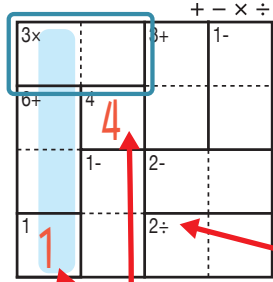
けん 検ロジ しそくざん レベル 四則算 Lv1 (2)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

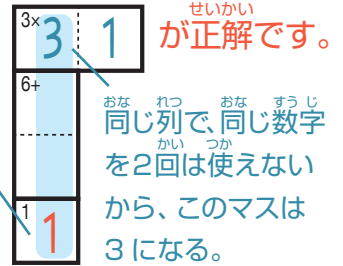


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

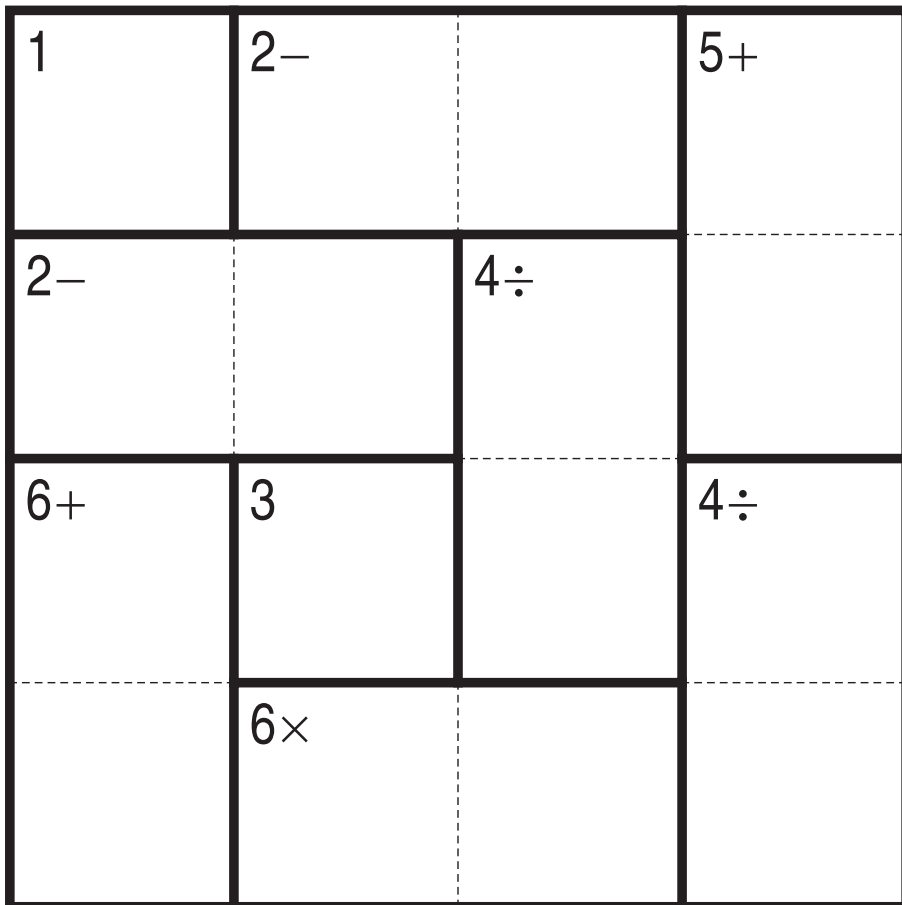
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



＋ － × ÷



©Conceptis Puzzles

13310000008

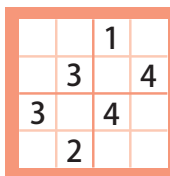
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

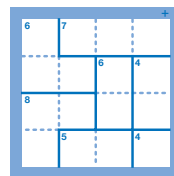
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



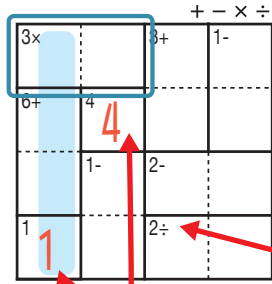
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (3)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

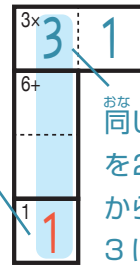


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

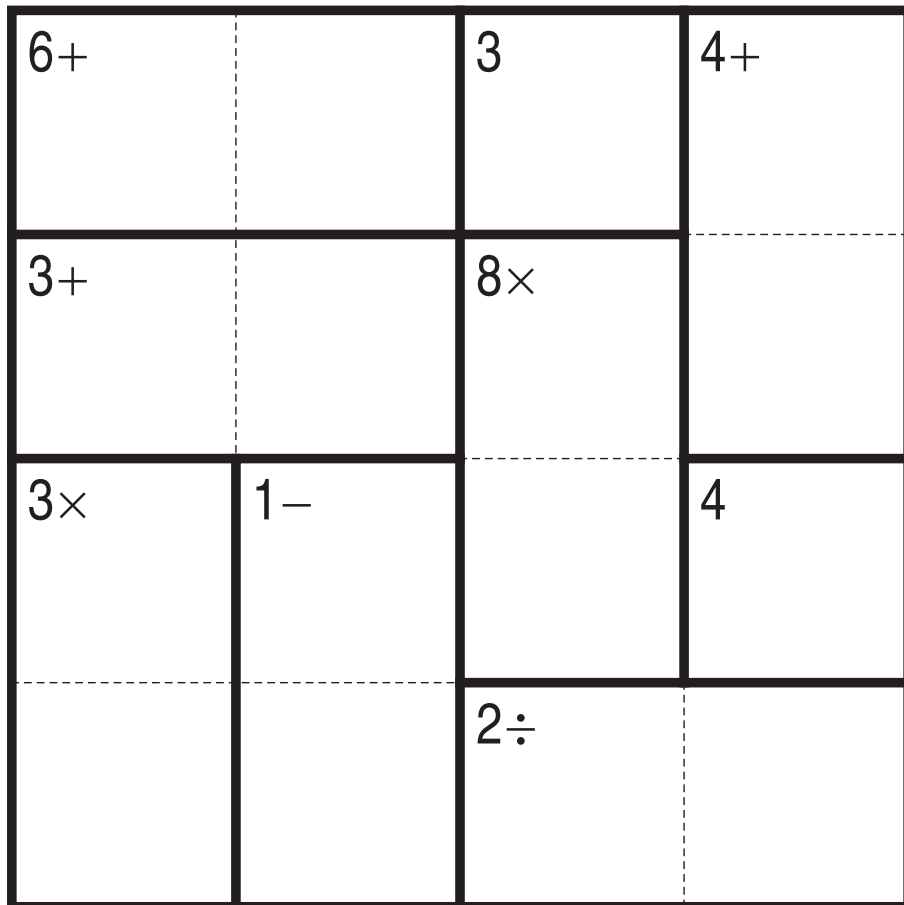
左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-x÷



©Conceptis Puzzles

1331000009

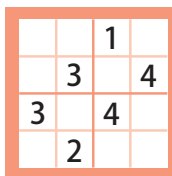
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

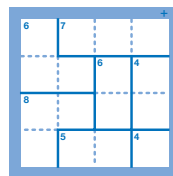
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



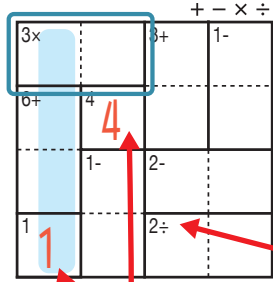
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (4)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

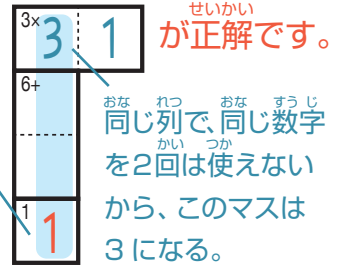


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

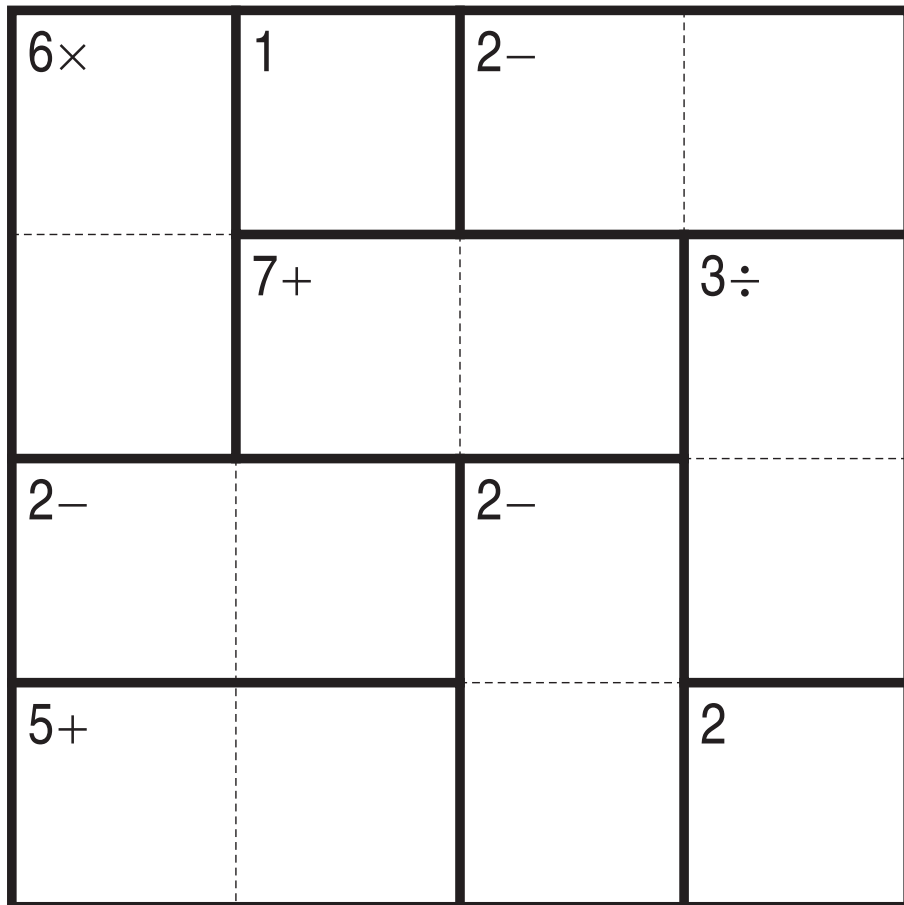
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000010

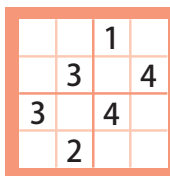
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

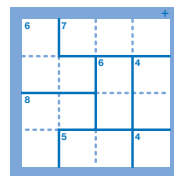
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



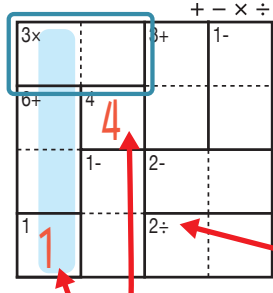
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (5)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+-×÷

| | | | |
|----|----|-----|----|
| 5+ | 1 | 12× | |
| | 2÷ | | 2× |
| 4 | 3× | | |
| 3- | | 5+ | |

©Conceptis Puzzles

1331000011

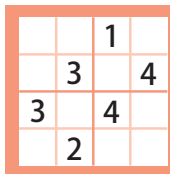
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

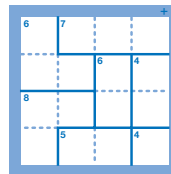
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



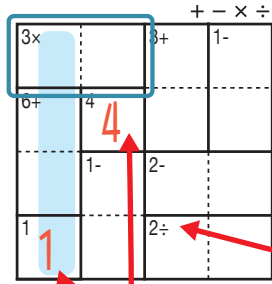
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (6)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

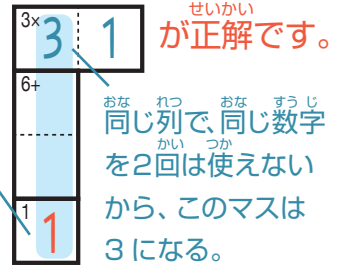


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

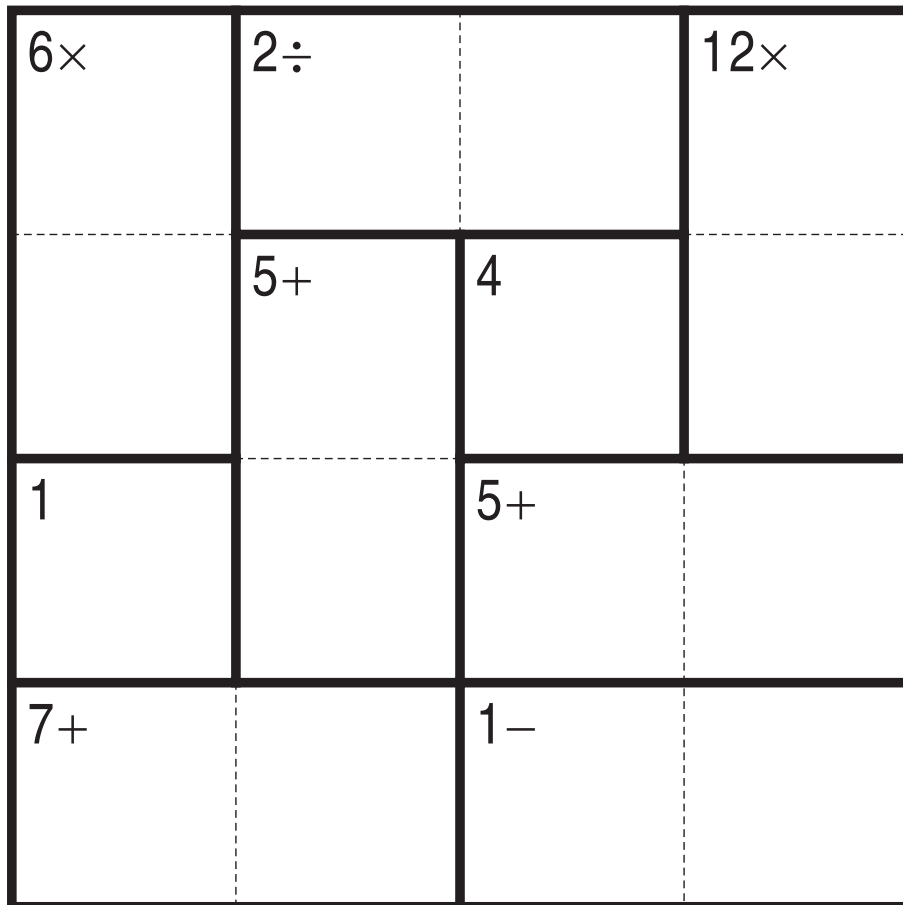
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+-×÷



©Conceptis Puzzles

1331000012

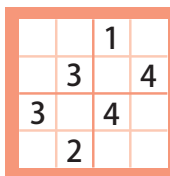
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

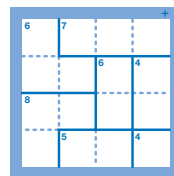
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



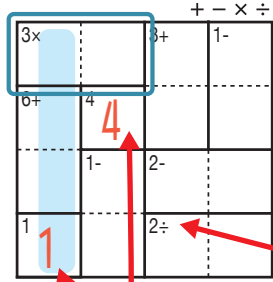
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (7)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

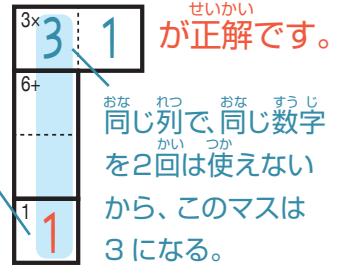


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

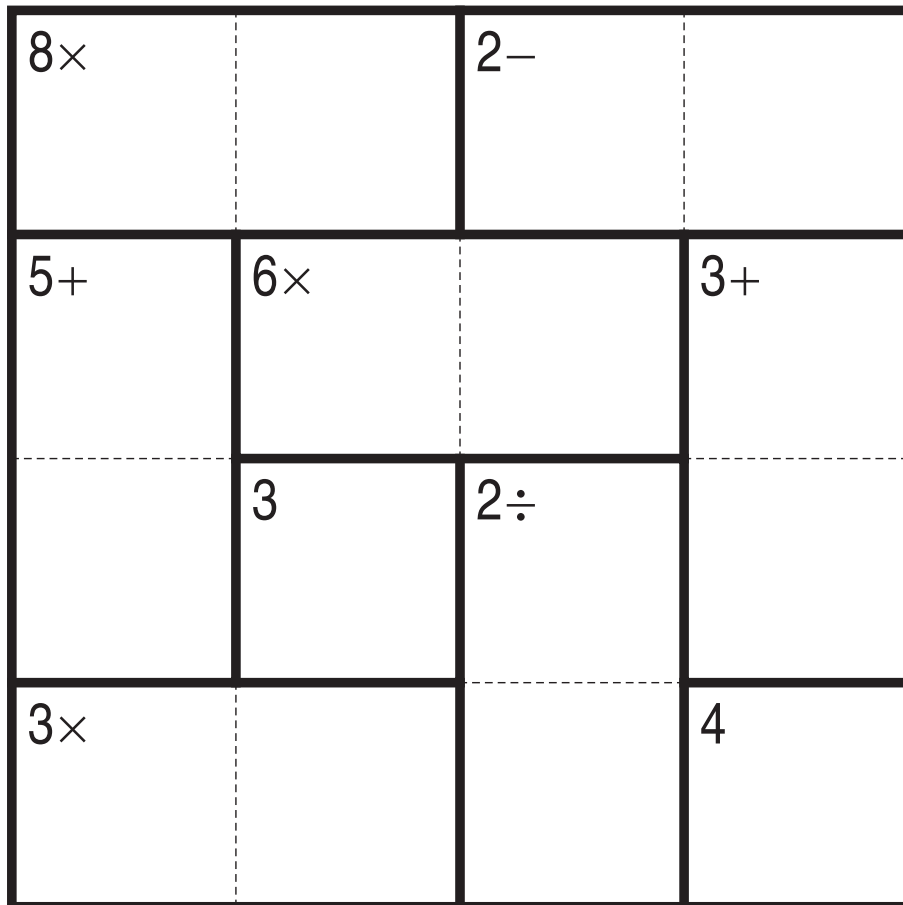
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 \end{matrix}$ $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 \end{matrix}$ が 入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 \end{matrix}$ $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+-×÷



©Conceptis Puzzles

13310000013

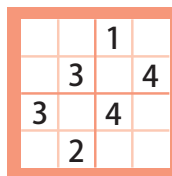
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

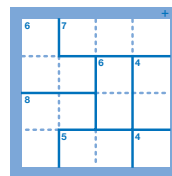
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



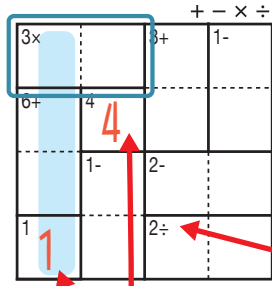
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (8)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

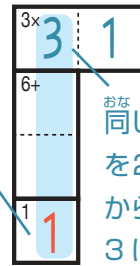


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ が正解です。

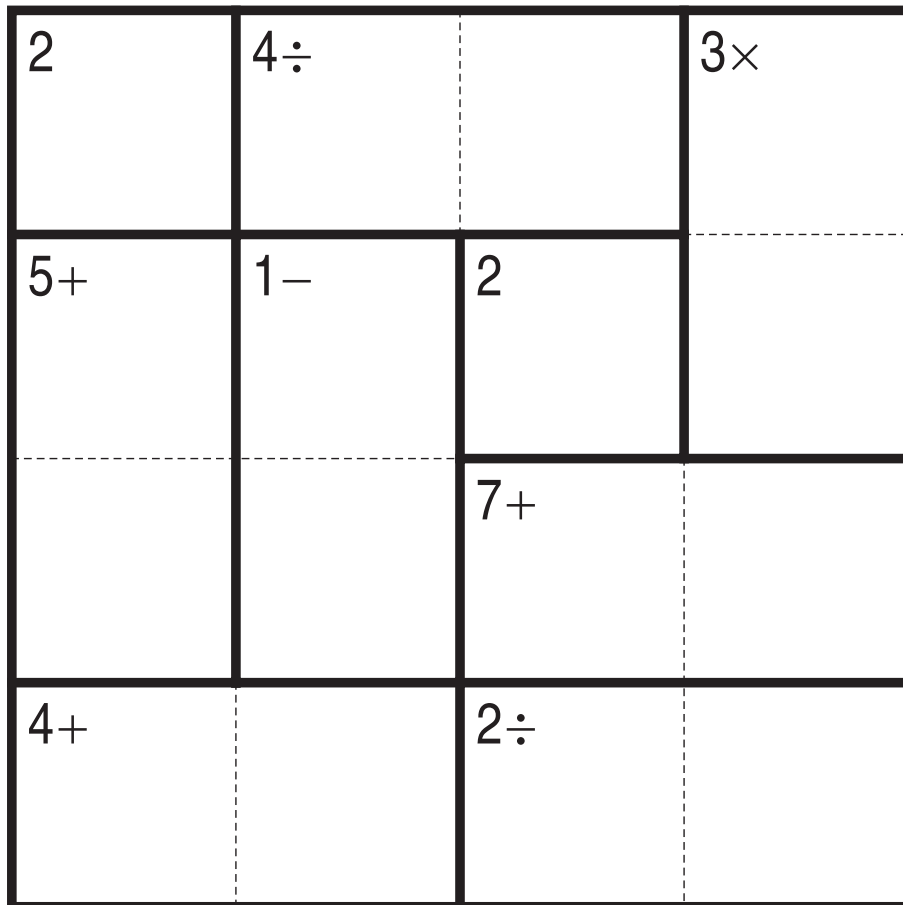
左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+-×÷



©Conceptis Puzzles

13310000014

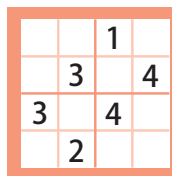
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

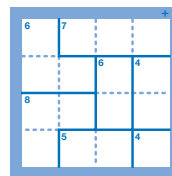
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



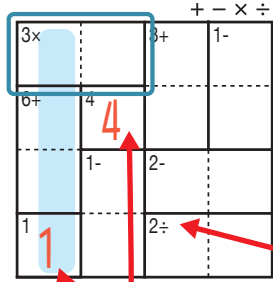
けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv1 (9)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

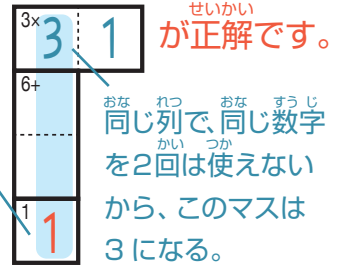


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+-x÷

| | | | |
|----|----|-----|----|
| 6× | | 4÷ | |
| 2× | 1 | 12× | |
| | 1- | | 3+ |
| 7+ | | 2 | |

©Conceptis Puzzles

13310000015

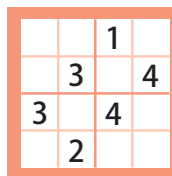
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

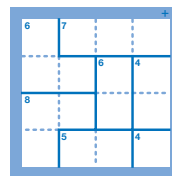
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



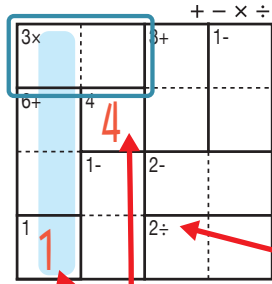
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv1 (10)

なまえ
名前

あそ び方
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例
例

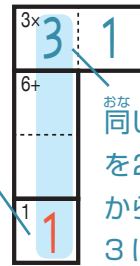


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

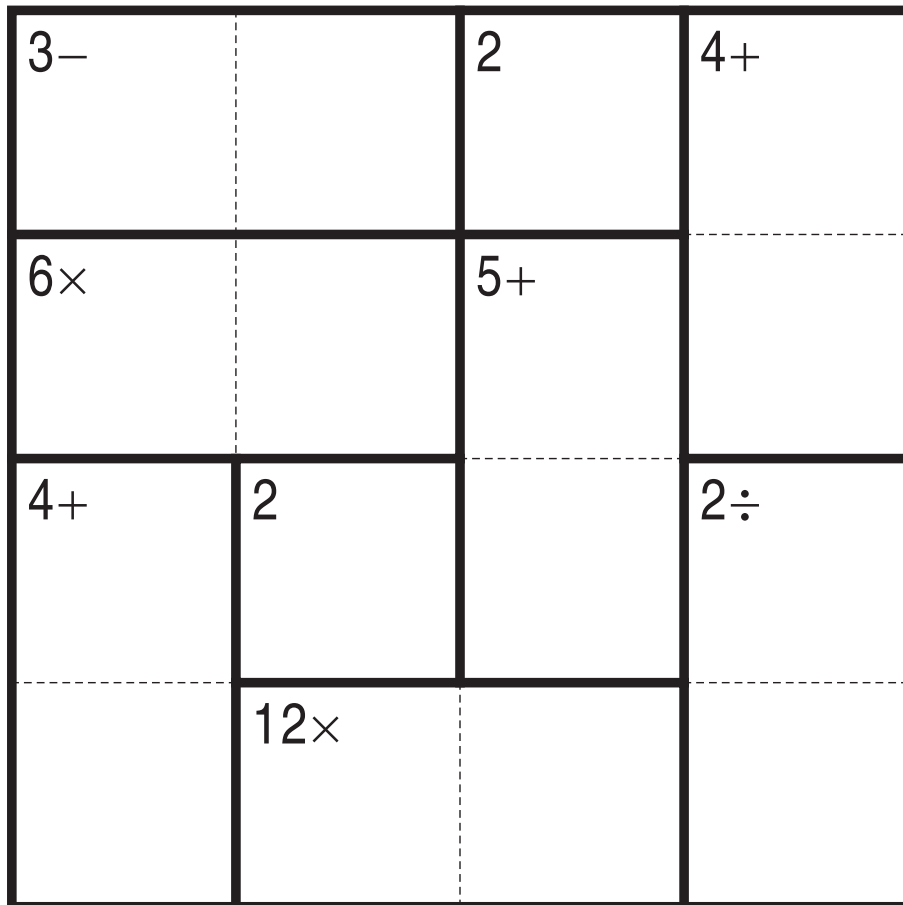
左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000016

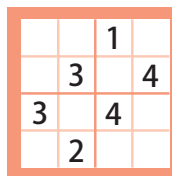
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

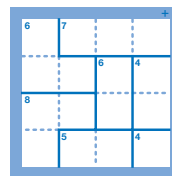
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

