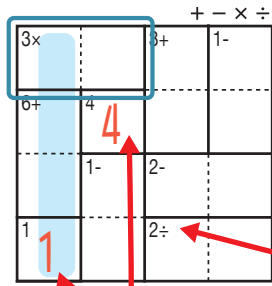


あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

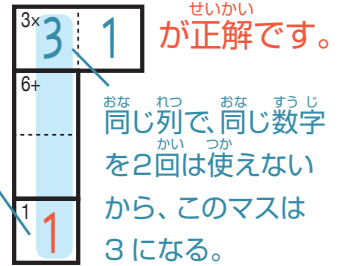


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

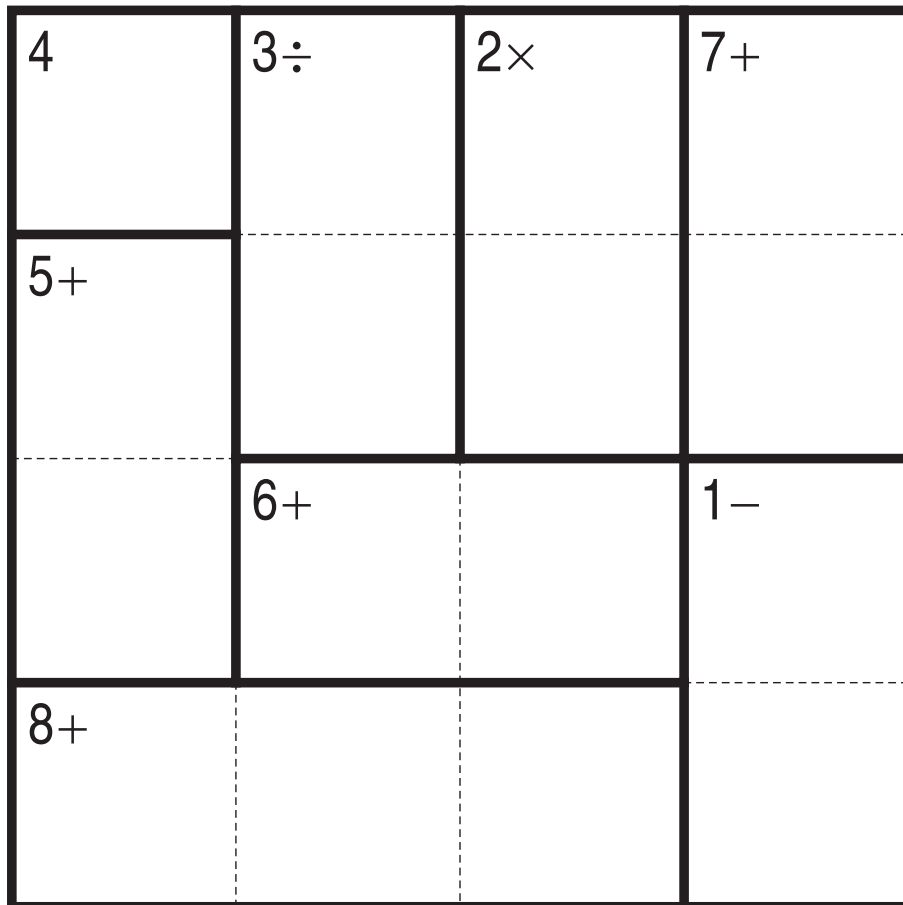
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの  
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックも同じように、左上の  
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



+-×÷



©Conceptis Puzzles

13310000070

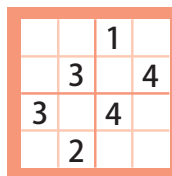
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

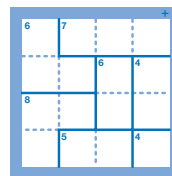
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!

