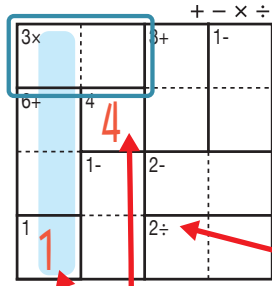


あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

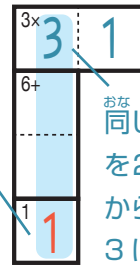


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

5+		4	3×
2	3	4	1
8+	2÷		
1	4	2	3
	3+	6×	
4	1	3	2
		3-	
3	2	1	4

©Conceptis Puzzles

13310000076

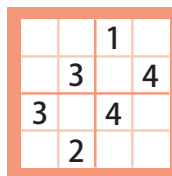
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

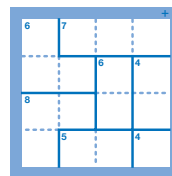
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!

