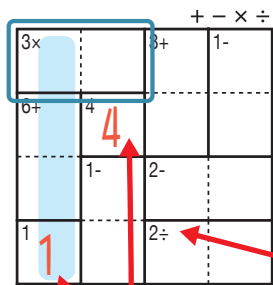


あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

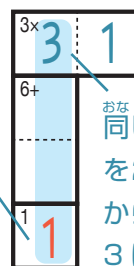
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3

になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックと同じように、左上の  
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
3になる。

+ - × ÷

6+	1	2	3	6+	4
7+	4	3	1	3+	2
6×	3	4	2	1	1
	2	1	4	1-	3

©Conceptis Puzzles

13310000077

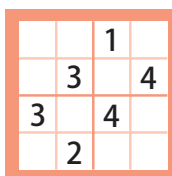
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

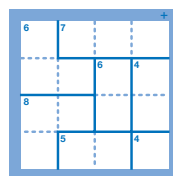
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!

