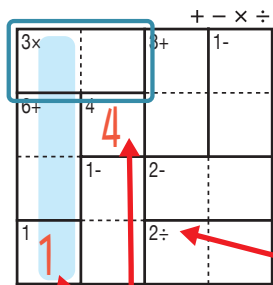


あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

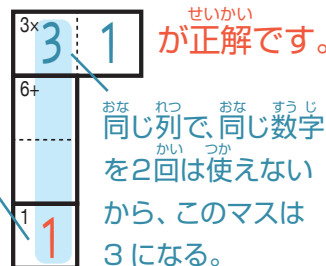
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3

になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+ - × ÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+ - × ÷

5+ 3	2× 2	3- 4	1
2	1	12× 3	4
8+ 4	3	1	1- 2
4÷ 1	4	2	3

©Conceptis Puzzles

13310000078

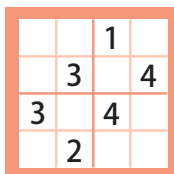
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

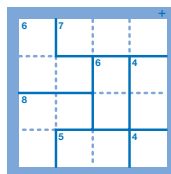
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

