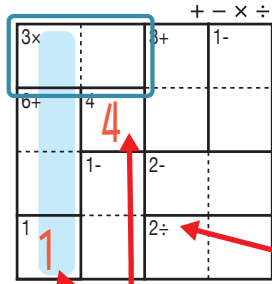


あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

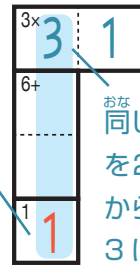


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

4 4	3÷ 1	2× 2	7+ 3
5+ 2	3 3	1 1	4 4
3 3	6+ 2	4 4	1- 1
8+ 1	4 4	3 3	2 2

©Conceptis Puzzles

13310000070

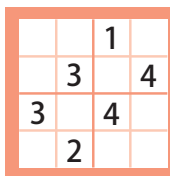
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

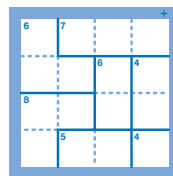
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



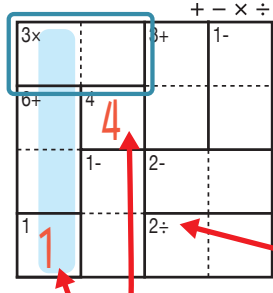
四則演算が
楽しいパズルに!



あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

□で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-x÷

2÷ 1	2	3- 4	6+ 3
12× 4	3	1	2
5+ 3	6+ 4	2	1
2	2- 1	3	4

©Conceptis Puzzles

13310000071

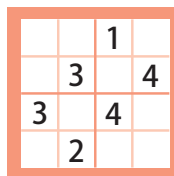
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

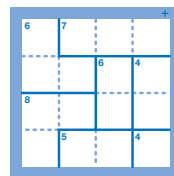
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



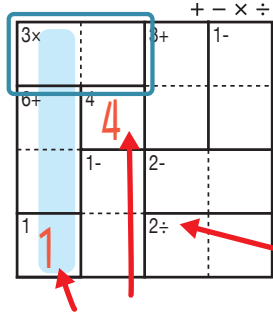
四則演算が
楽しいパズルに!



おそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

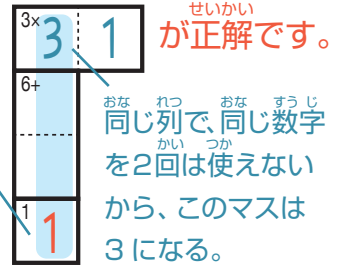


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわりと答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+ - × ÷

9+	1-	3÷	
2	4	1	3
4	3	9+	7+
		2	1
3	2×	4	2
	1		
1	2	3	4
1	2	3	4

©Conceptis Puzzles

13310000072

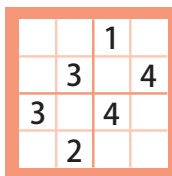
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

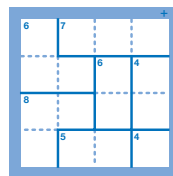
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



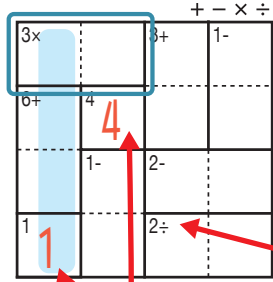
四則演算が
楽しいパズルに!



あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

1-	2÷	4+	
4	2	1	3
3	1	9+	4
2	4	2	4
6+		3	2×
2	4	3	1
3÷		4	
1	3	4	2

©Conceptis Puzzles

13310000073

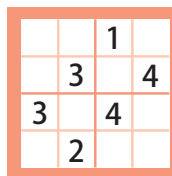
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

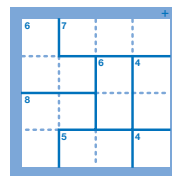
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



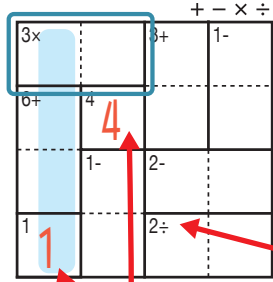
四則演算が
楽しいパズルに!



あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

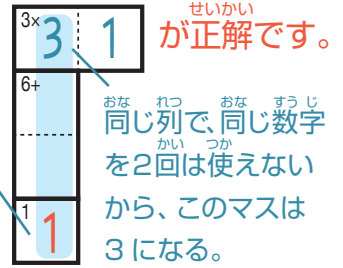


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times & 3 & 1 \\ 6 + & & \\ & & 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックと同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



+ - × ÷

8+	3×	1-	
4	1	3	2
1	3	2	8+
3	2	4	1
7+			
2	4	1	3

©Conceptis Puzzles

13310000074

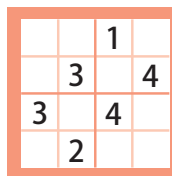
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

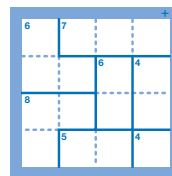
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



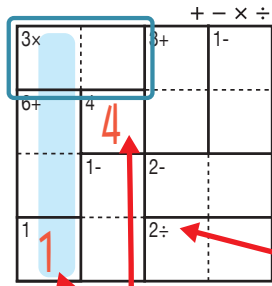
四則演算が
楽しいパズルに!



あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

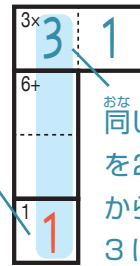


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

7+	6×		3×
4	2	3	1
2	3÷	4	3
1		2-	4
1-		2÷	
3	4	1	2

©Conceptis Puzzles

13310000075

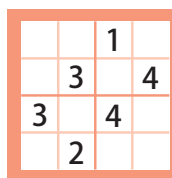
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

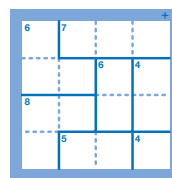
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



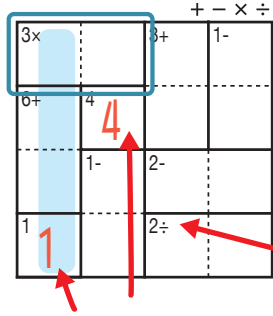
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (7)

なまえ
名前

あそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックと同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

5+ 2	3	4	3× 1
8+ 1	2÷ 4	2	3
4	3+ 1	6× 3	2
3	2	3- 1	4

©Conceptis Puzzles

13310000076

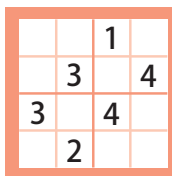
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

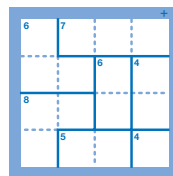
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



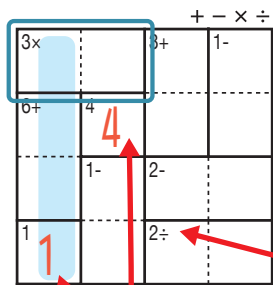
四則演算が
楽しいパズルに!



あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

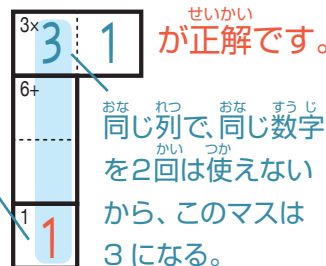
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックと同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
つか
使われて
いる。



+ - × ÷

6+	1	2	3	6+	4
7+	4	3	1	3+	2
6×	3	4	2	1	1
	2	1	4	1-	3

©Conceptis Puzzles

13310000077

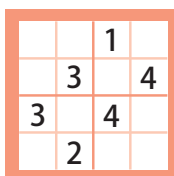
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

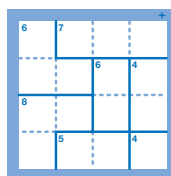
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



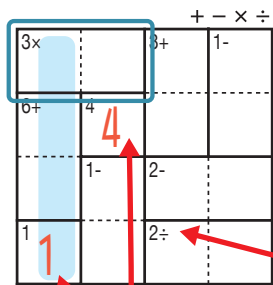
四則演算が
楽しいパズルに!



あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

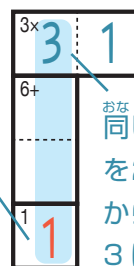
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3

になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは
わると答えが2になる数字が入る。
他のブロックも同じように、左上の
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス
で1が
使われて
いる。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

+ - × ÷

5+	2×	3-	
3	2	4	1
2	1	12×	4
8+			1-
4	3	1	2
4÷		2	
1	4	2	3

©Conceptis Puzzles

13310000078

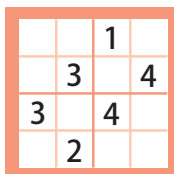
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

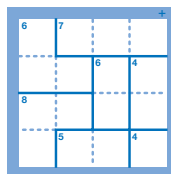
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!



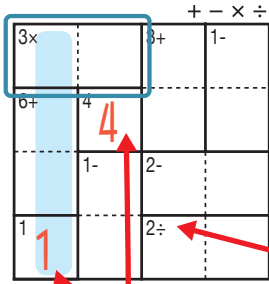
けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (10)

なまえ
名前

あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

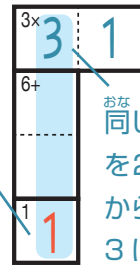


1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 3×1 か 1×3 が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 3×1 が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわりと答えが2になる数字が入る。他のブロックと同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+ - × ÷

9+ 4	3+ 1	6× 2	3
3	2	3- 4	1
2	4+ 3	1	8× 4
4÷ 1	4	3 3	2

©Conceptis Puzzles

13310000079

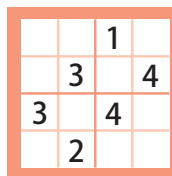
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

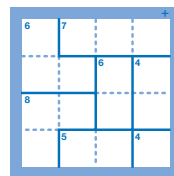
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

