

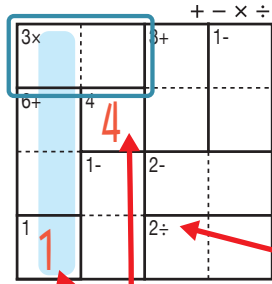
# けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv2(1)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

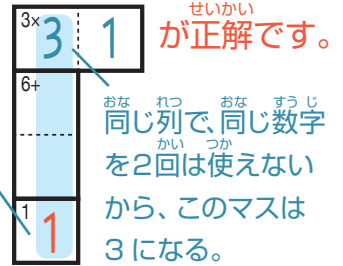


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

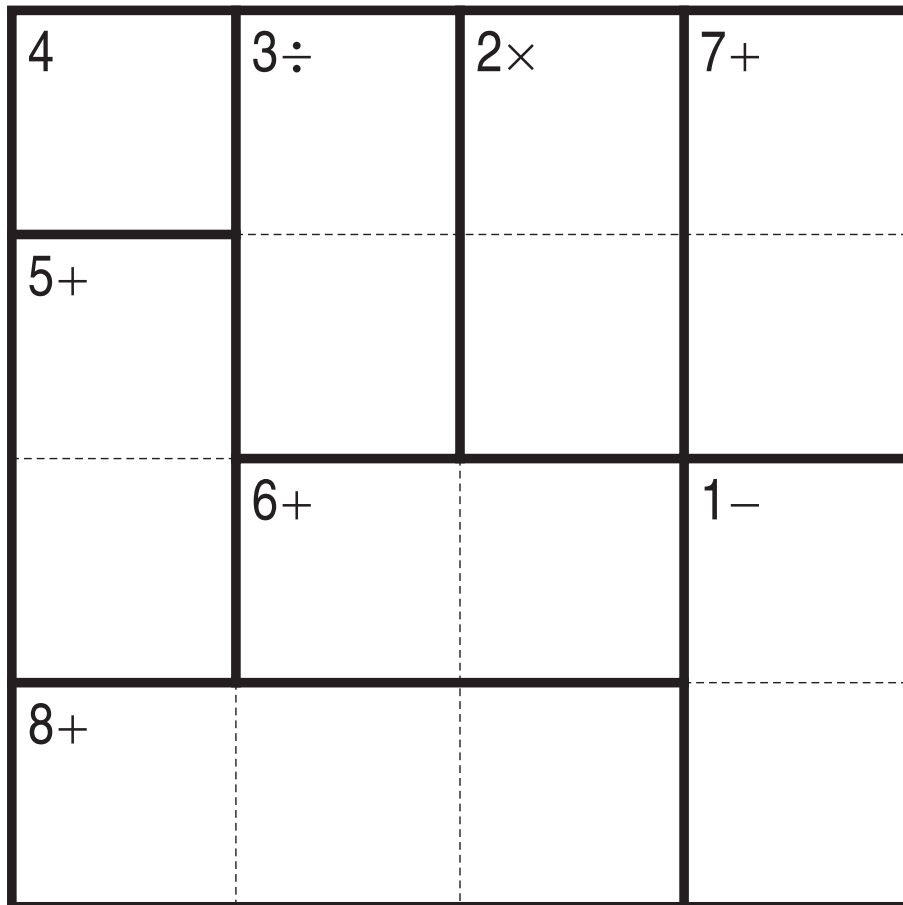
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000070

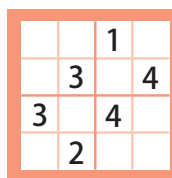
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

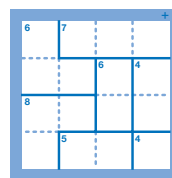
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



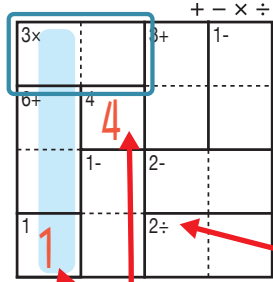
四則演算が  
楽しいパズルに!



あそ び 方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \mid 1$  か  $1 \mid 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \mid 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-x÷

2÷		3-	6+
12×			
5+	6+		
	2-		4

©Conceptis Puzzles

13310000071

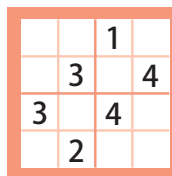
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

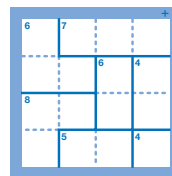
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!



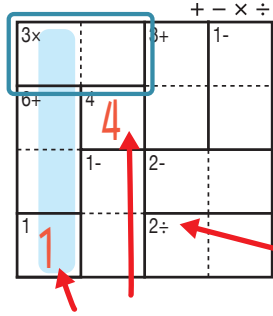
# けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (3)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

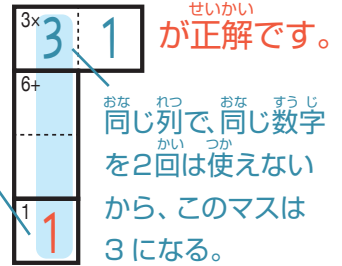


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

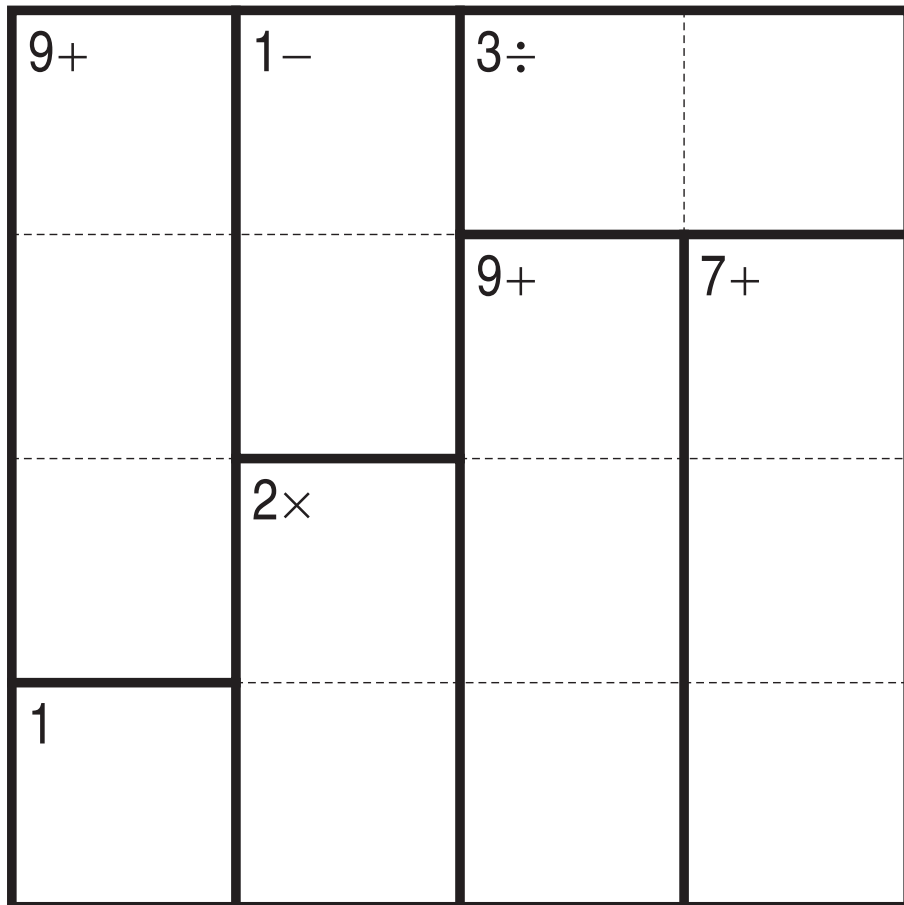
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



＋ － × ÷



©Conceptis Puzzles

13310000072

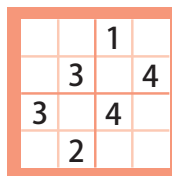
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

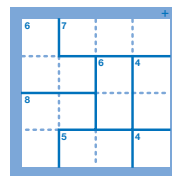
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!



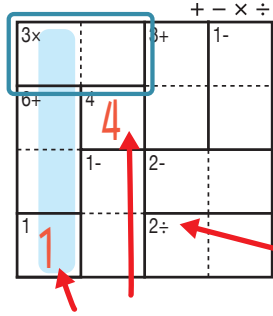
# けん しそくざん レベル 検ロジ 四則算 Lv2 (4)

なまえ  
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

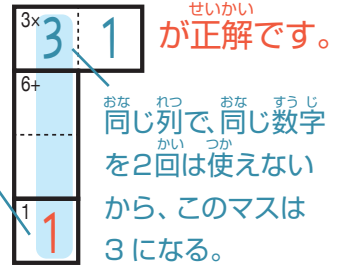


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

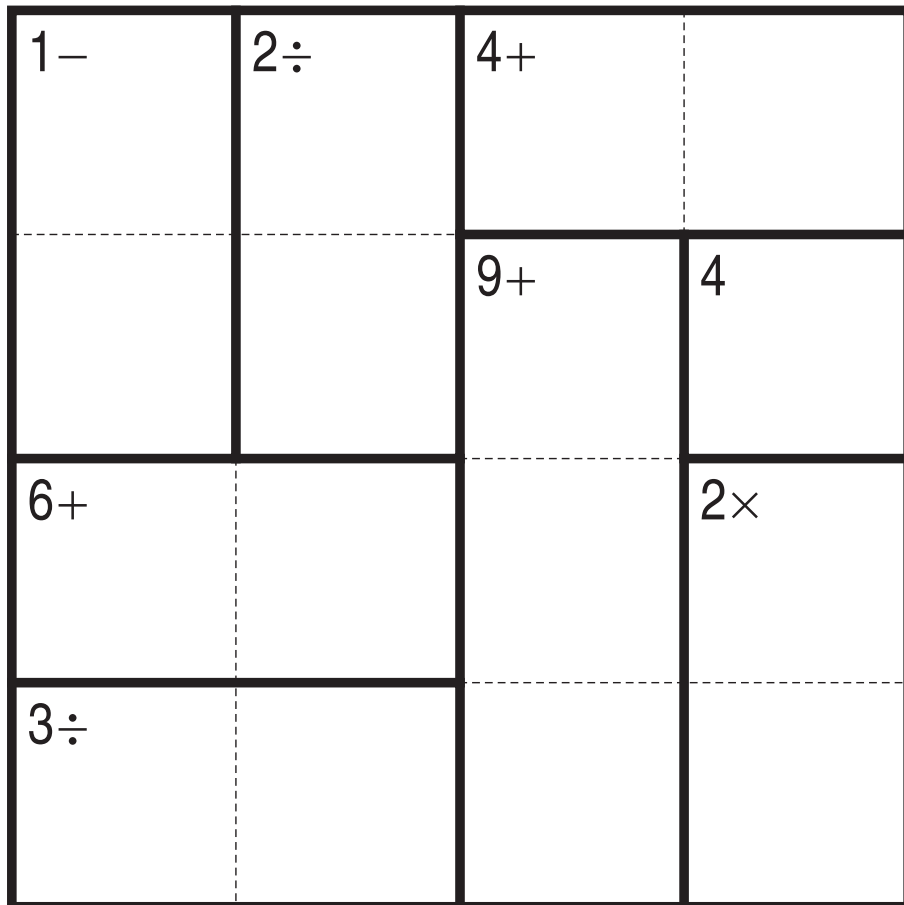
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \mid 1$  か  $1 \mid 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \mid 1$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000073

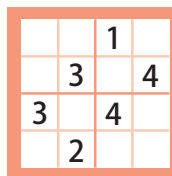
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

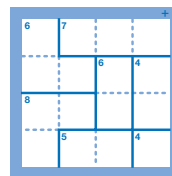
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



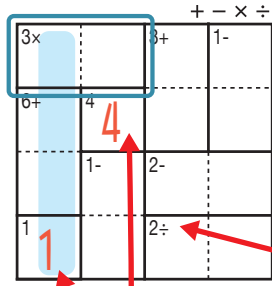
四則演算が  
楽しいパズルに!



あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

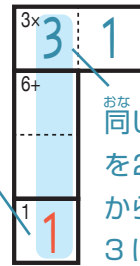


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

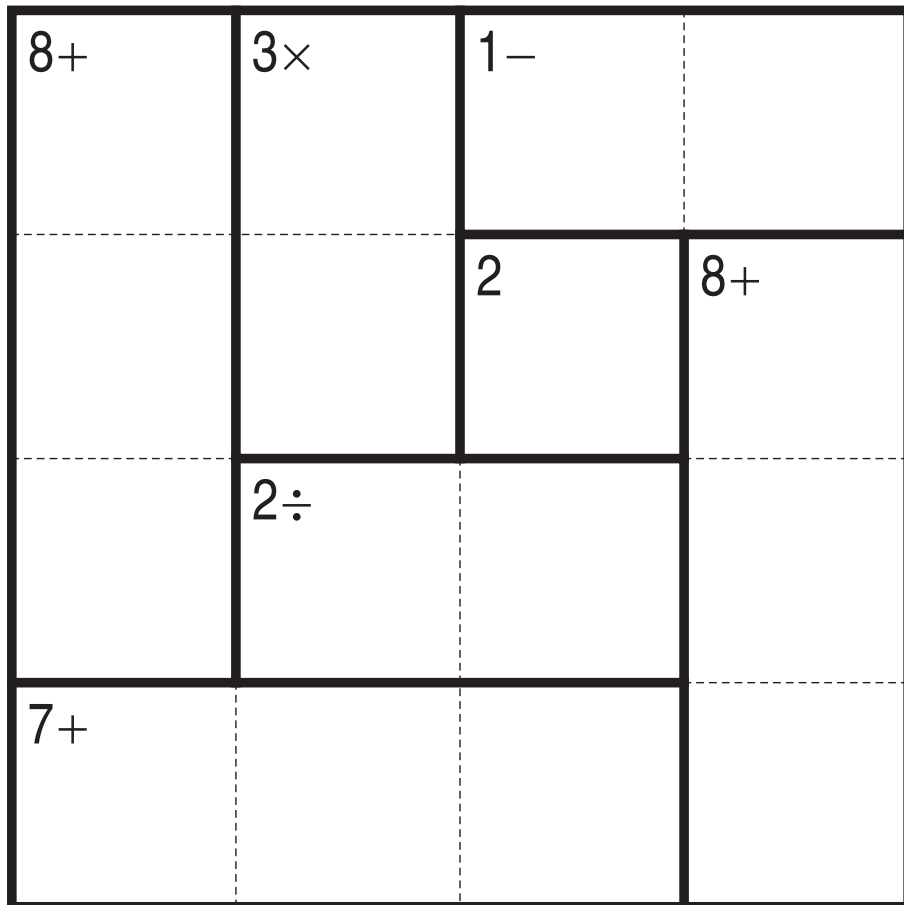
左上に「2÷」とあるので、このブロックはわりと答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000074

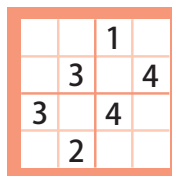
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

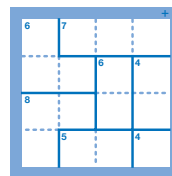
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!



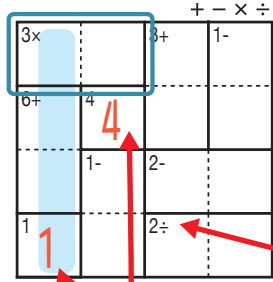
# けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (6)

なまえ  
名前

あそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例



1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの  
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  が正解です。

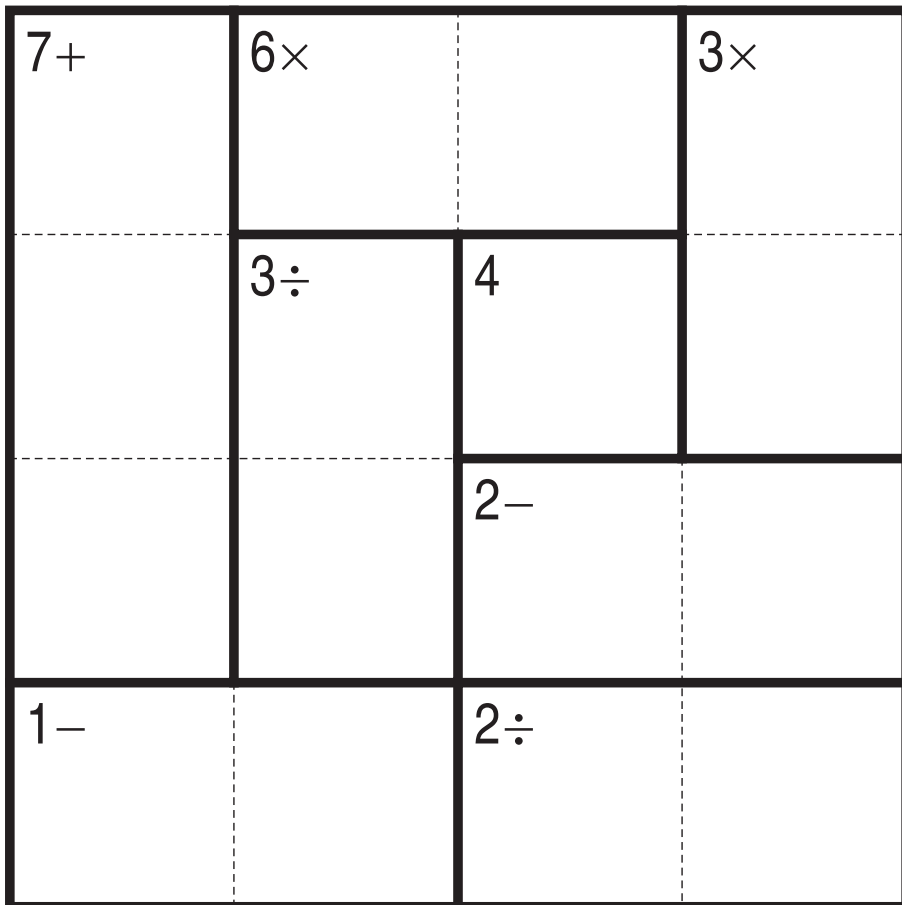
左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックも同じように、左上の  
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
3になる。

+-×÷



©Conceptis Puzzles

13310000075

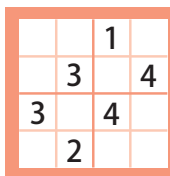
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

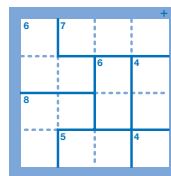
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



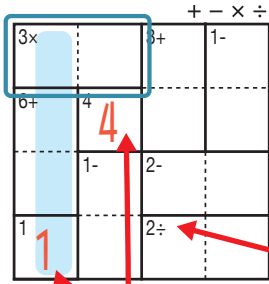
四則演算が  
楽しいパズルに!



あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

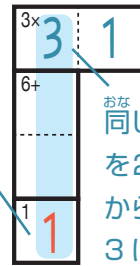


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

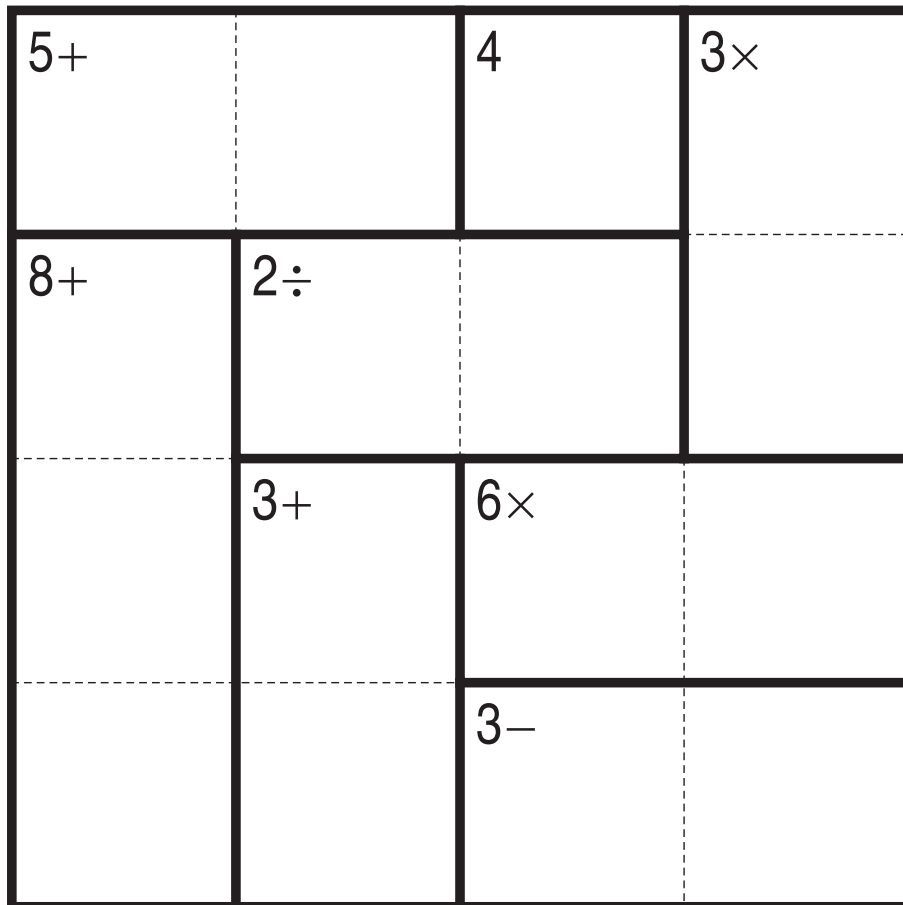
左上に「2÷」とあるので、このブロックはわると答えが2になる数字が入る。他のブロックも同じように、左上の「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

+-x÷



©Conceptis Puzzles

13310000076

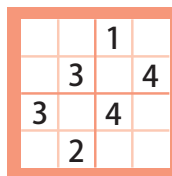
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

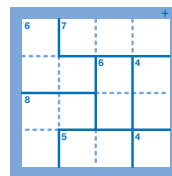
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



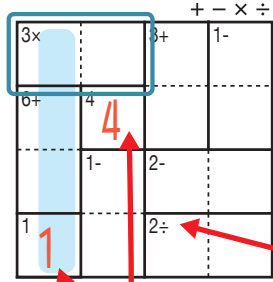
四則演算が  
楽しいパズルに!



あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

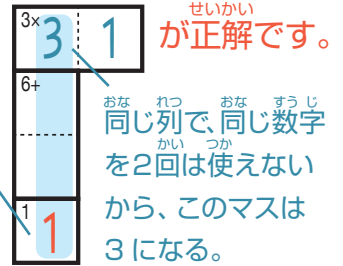


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

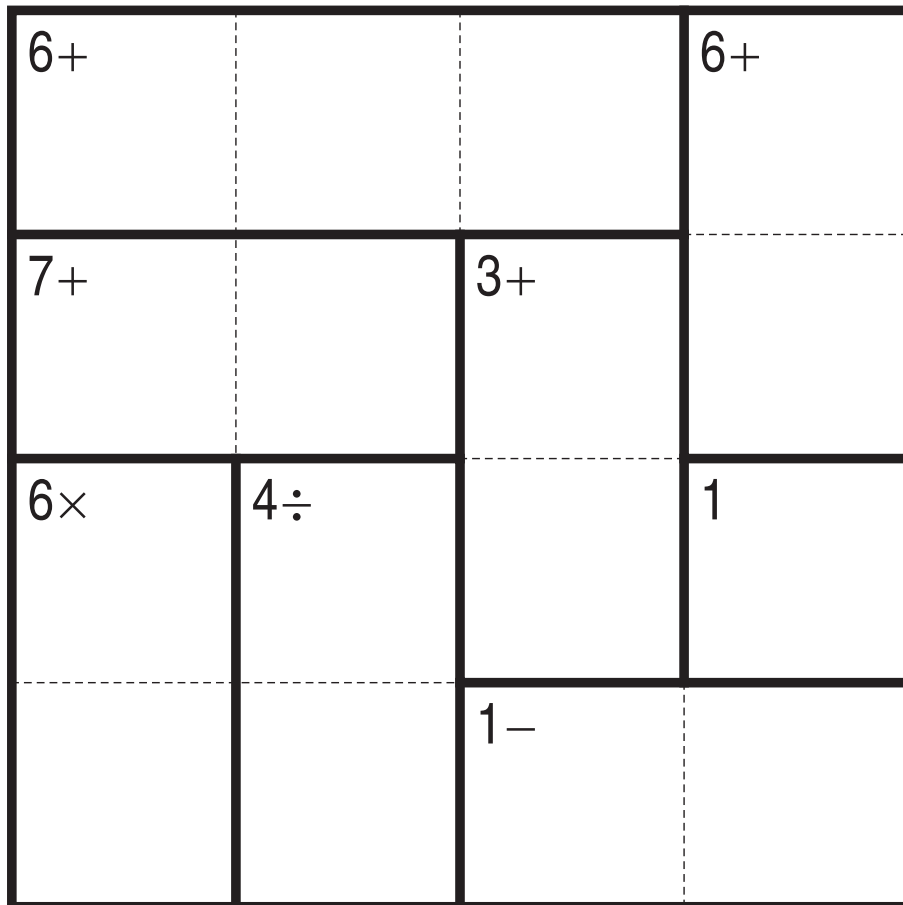
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの  
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックも同じように、左上の  
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



＋ － × ÷



©Conceptis Puzzles

13310000077

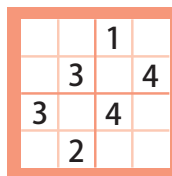
## コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

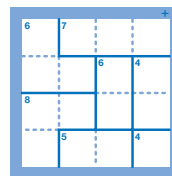
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!





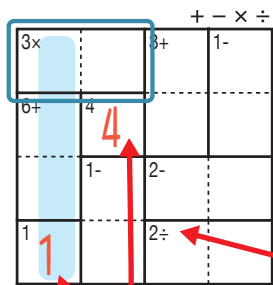
# けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (9)

なまえ  
名前

あそ び方  
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例  
例



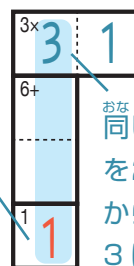
1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3  
になる数字、 $3 \times 1$  か  $1 \times 3$  が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \times 1$  が正解です。

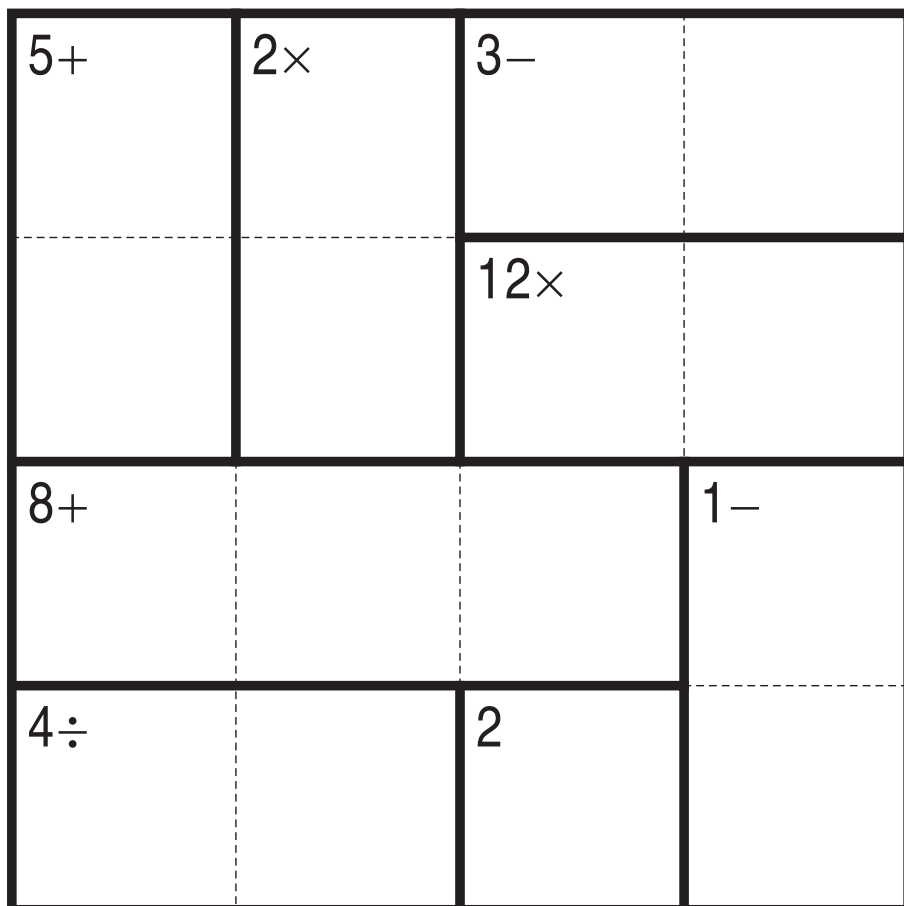
左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックも同じように、左上の  
「+-x÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



同じ列で、同じ数字  
を2回は使えない  
から、このマスは  
3になる。

+ - × ÷



©Conceptis Puzzles

13310000078

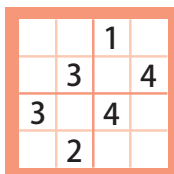
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

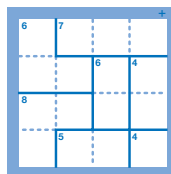
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!



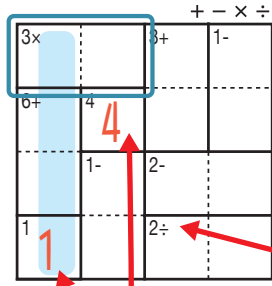
# けん 検ロジ し そく ざん レベル 四則算 Lv2 (10)

なまえ  
名前

あそ び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。  
四則算(たし算、ひき算、かけ算、わり算のどれか)の答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

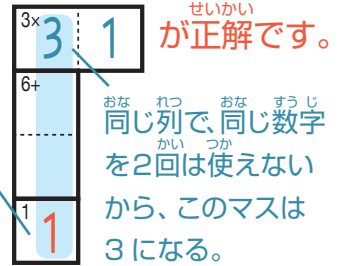


1マスだけのブロックは  
左上の数をそのまま書く。

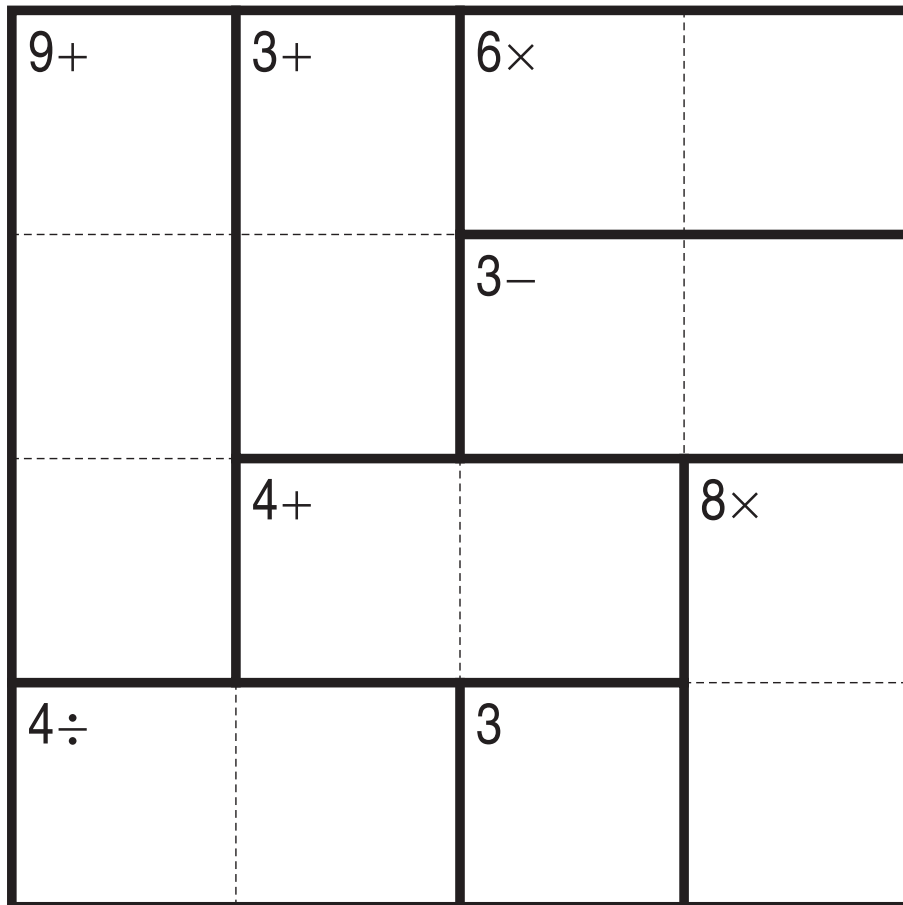
で囲んだブロックは、左上に「3×」とあるので、かけると答えが3  
になる数字、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  か  $\begin{matrix} 3 \times \\ 1 & 3 \end{matrix}$  が入ります。ここでは、左側タテの  
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \times \\ 3 & 1 \end{matrix}$  が正解です。

左上に「2÷」とあるので、このブロックは  
わると答えが2になる数字が入る。  
他のブロックも同じように、左上の  
「+-×÷」の記号にしたがって計算する。

このマス  
で1が  
使われて  
いる。



＋ － × ÷



©Conceptis Puzzles

13310000079

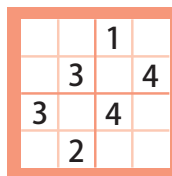
## コンセプトス パズル

### & ちびむすドリル コラボ企画

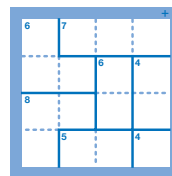
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな  
お子さんにも!



ミニナブレ



検ロジ

コンセプトスの  
パズルアプリを  
チェックしよう!



四則演算が  
楽しいパズルに!

