



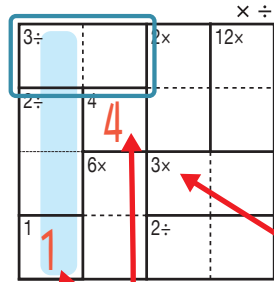
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(1)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

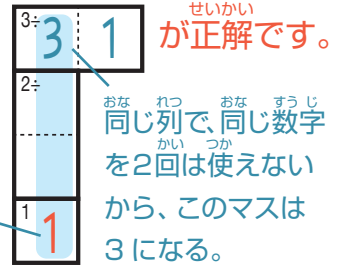
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

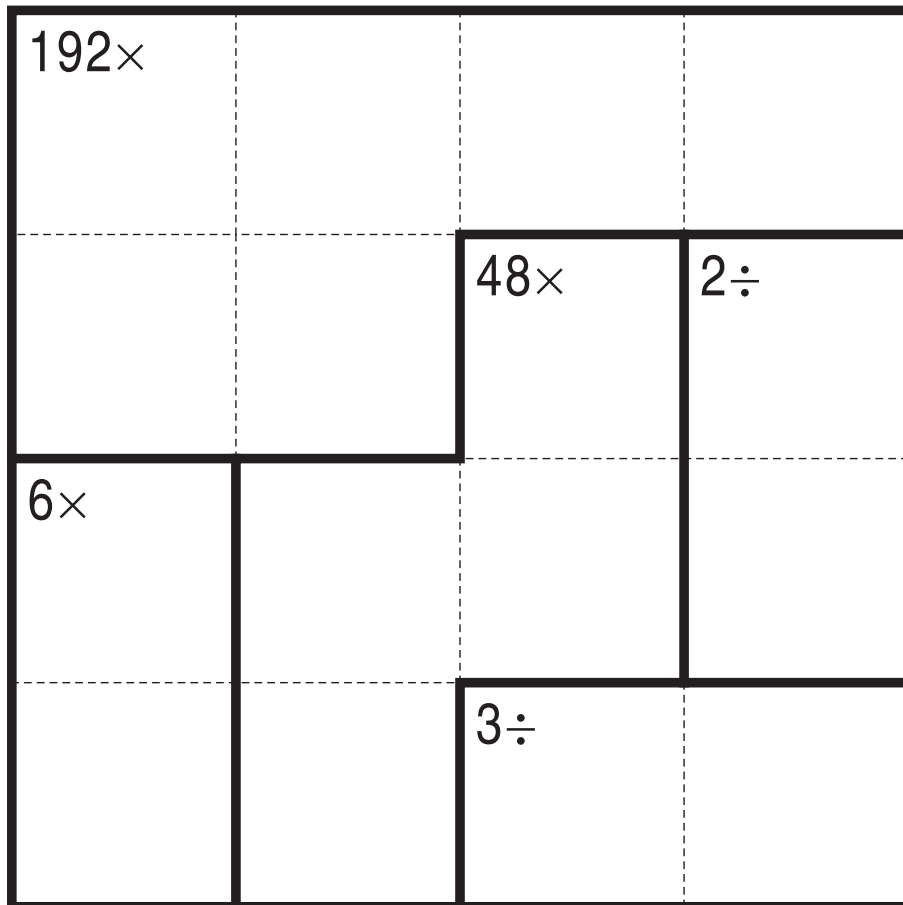
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000350

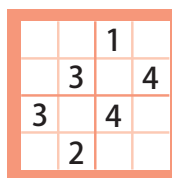
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

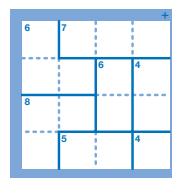
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





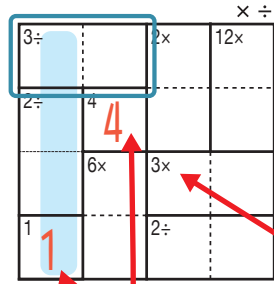
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(2)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

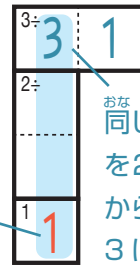
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

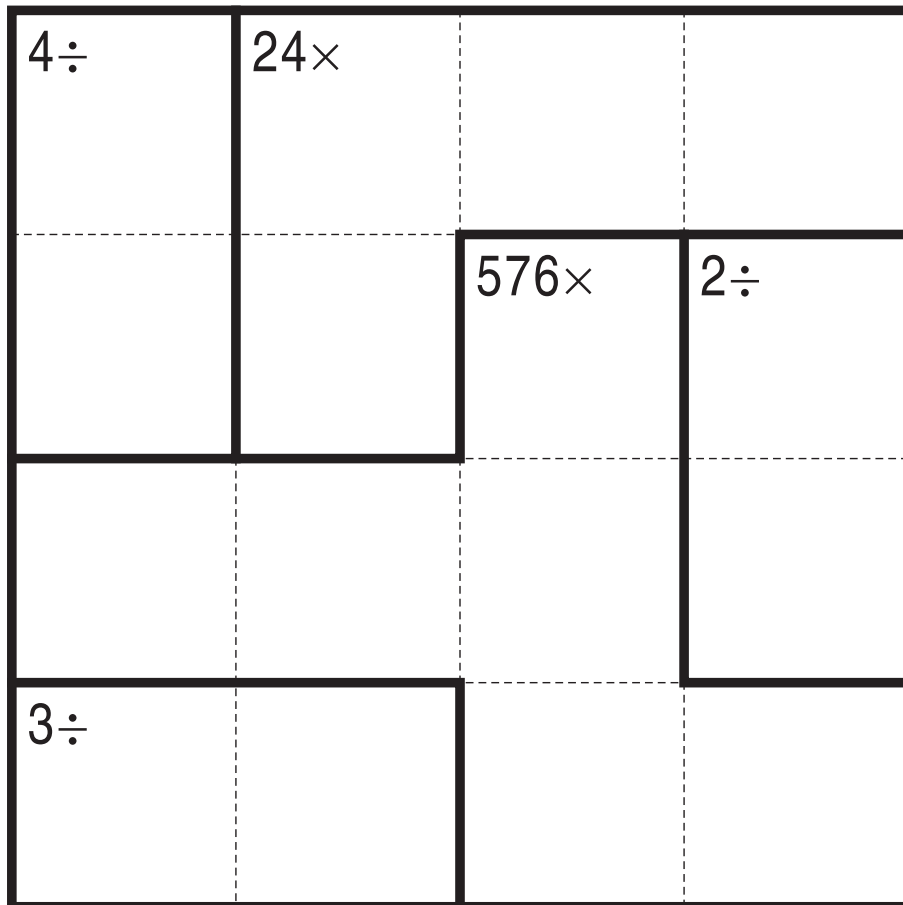
ひだりうえ左上に「3×」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



おなじ列で、おなじ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000351

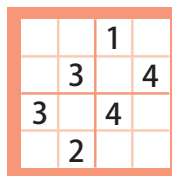
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

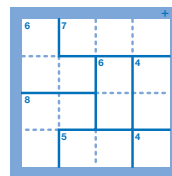
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





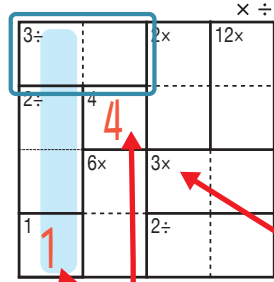
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(3)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

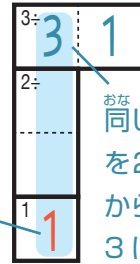
で囲んだブロックは、ひだりうえ左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3 \\ 2 \end{matrix} \div \begin{matrix} 3 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \\ 1 \end{matrix} \div \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、ひだりがわ左側タテの

れついちばんした列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \\ 2 \end{matrix} \div \begin{matrix} 3 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

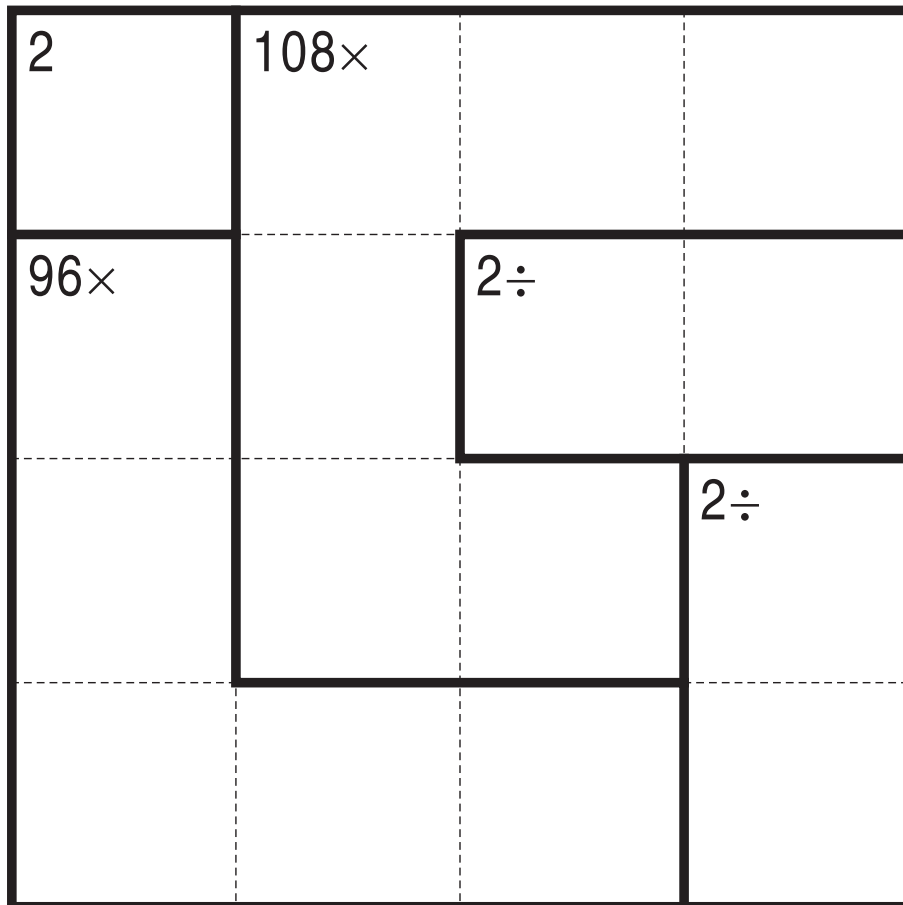
ひだりうえ左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



おなれつおなすうじ同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000352

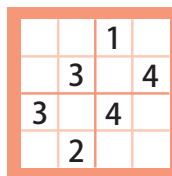
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

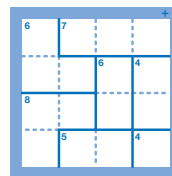
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





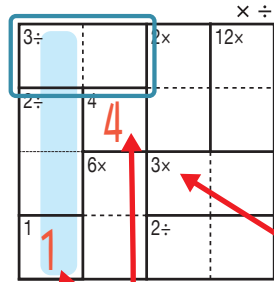
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(4)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

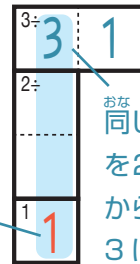
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ が正解です。

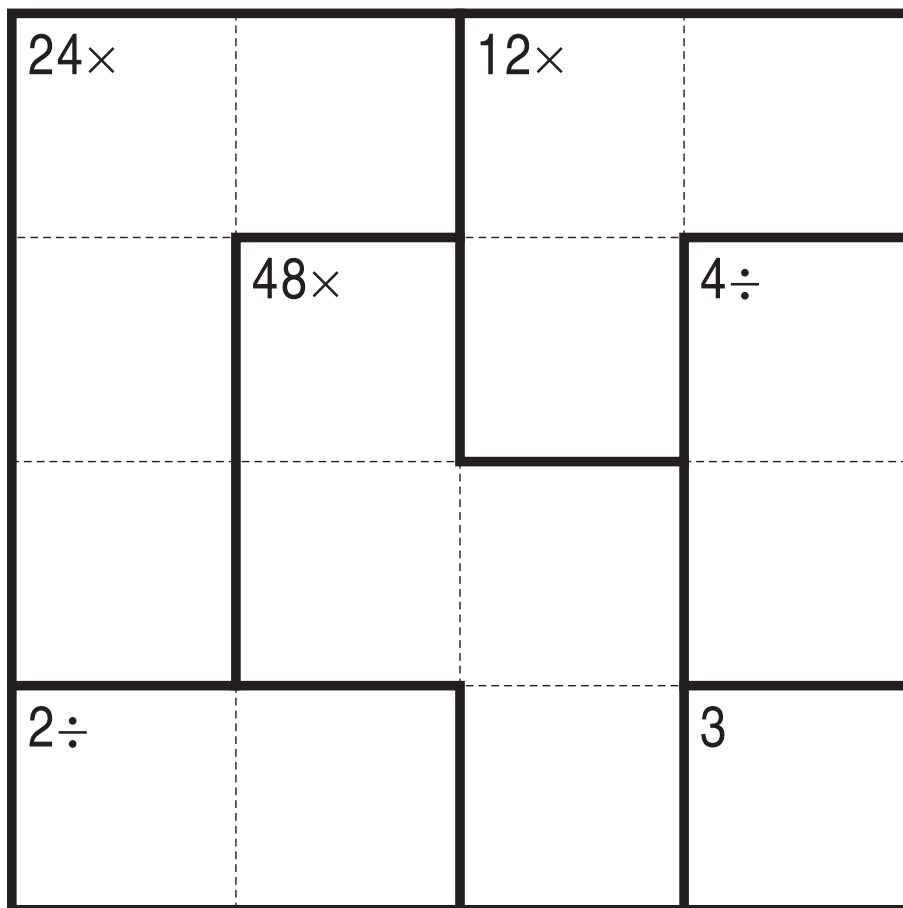
ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000353

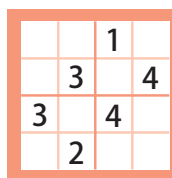
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

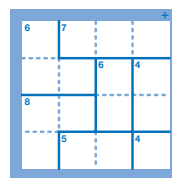
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





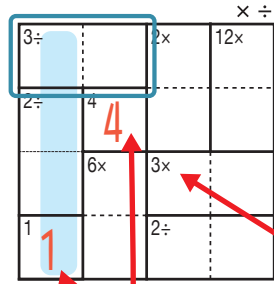
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(5)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

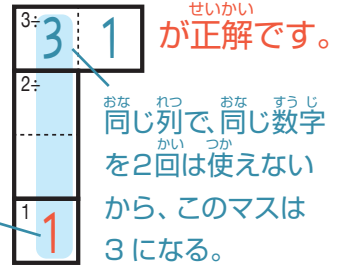
□で囲んだブロックは、ひだりうえ左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、ひだりがわ左側タテの

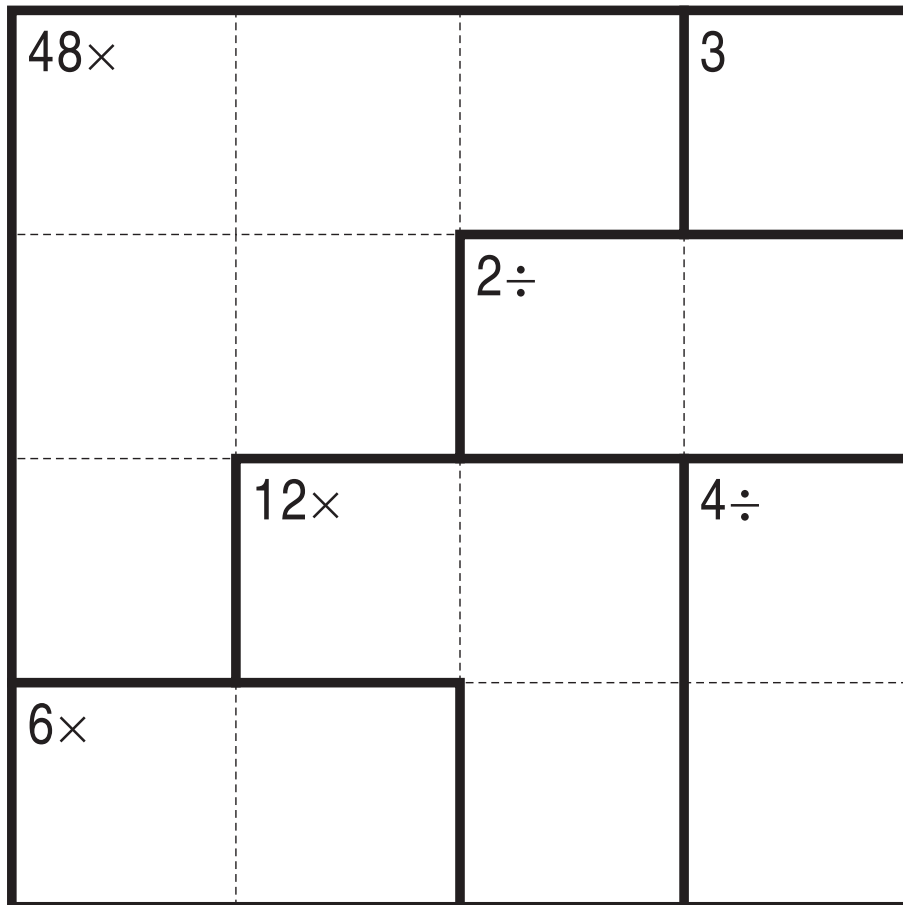
れついちばんした列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

ひだりうえ左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000354

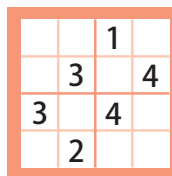
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

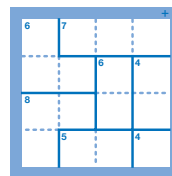
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





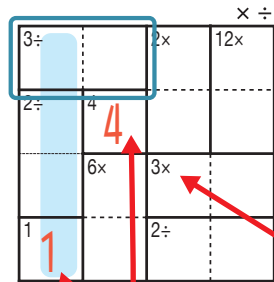
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(6)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3 \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**

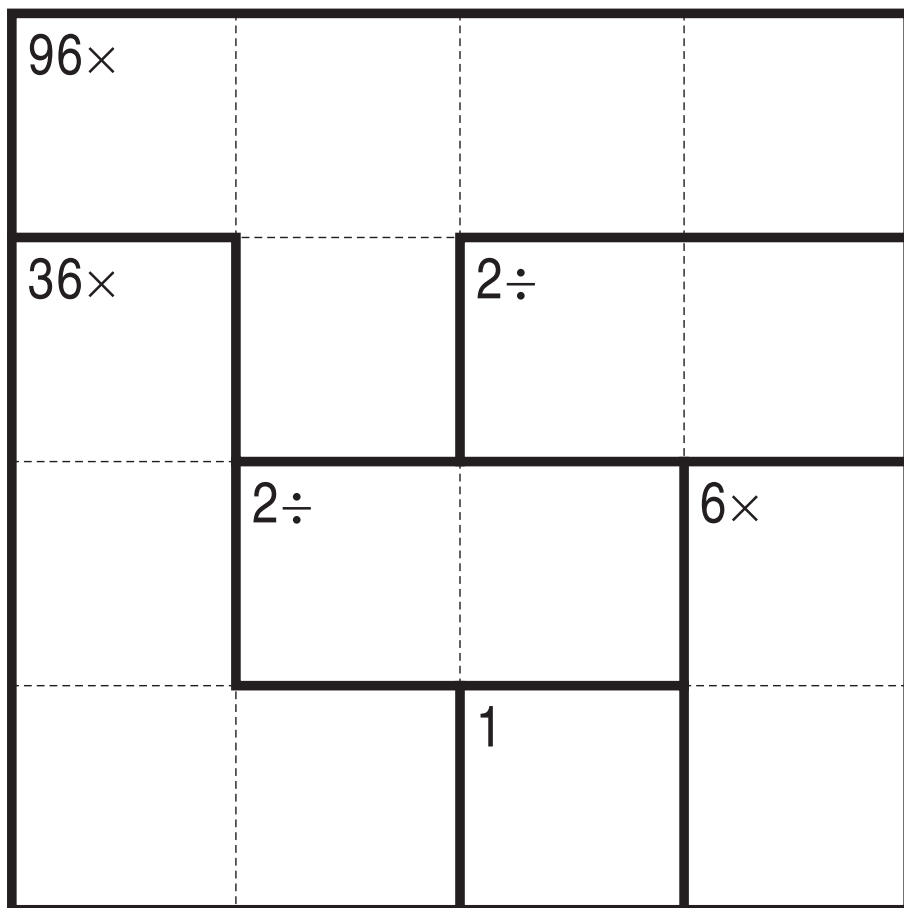
れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000355

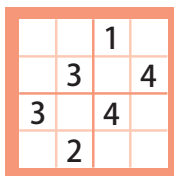
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

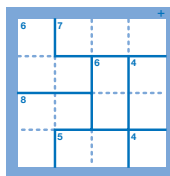
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





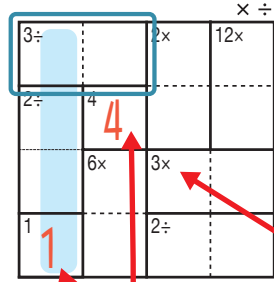
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(7)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

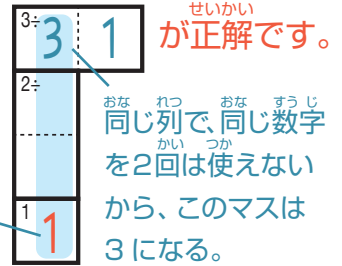
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3 \\ \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \\ \div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \\ \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ が正解です。

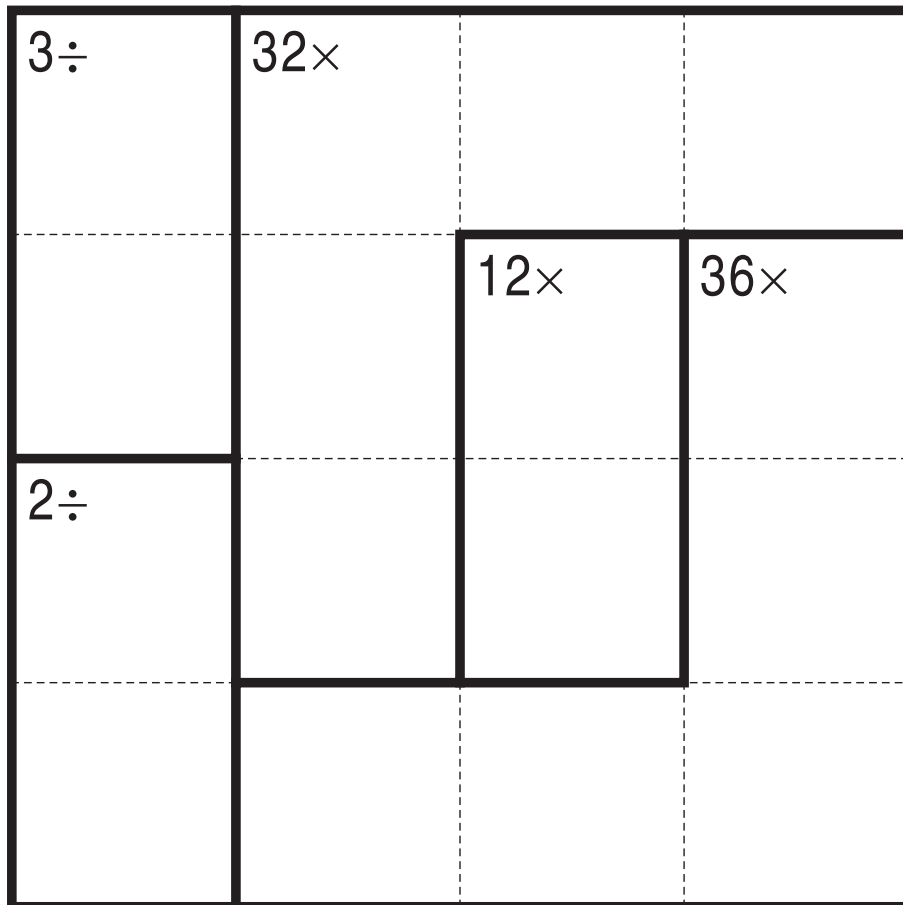
ひだりうえ
左上に「3x」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000356

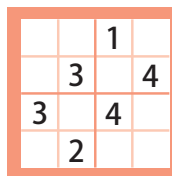
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

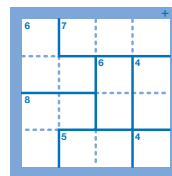
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





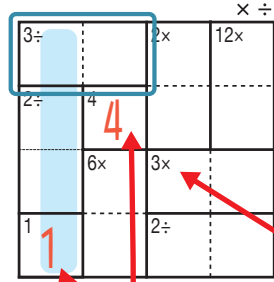
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(8)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

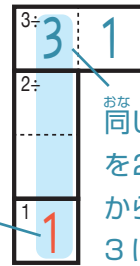
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $3 \div 3$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

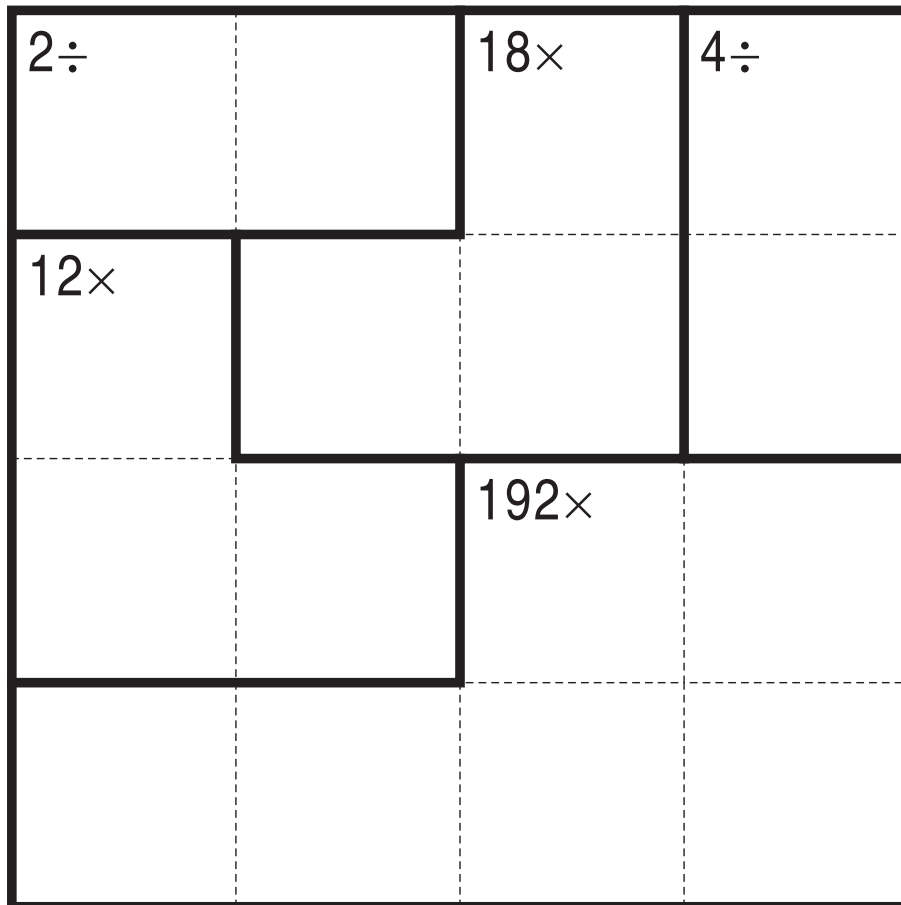
ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000357

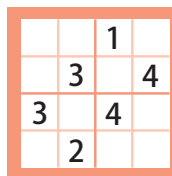
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

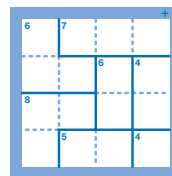
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





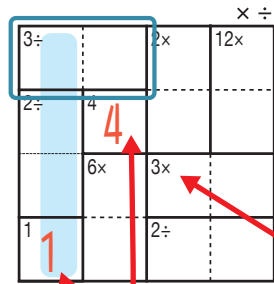
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(9)

なまえ
名前

おそ なた
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

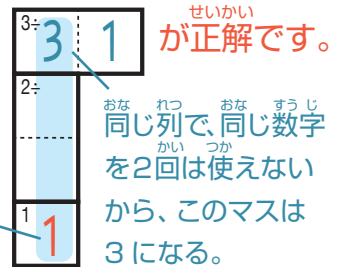
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

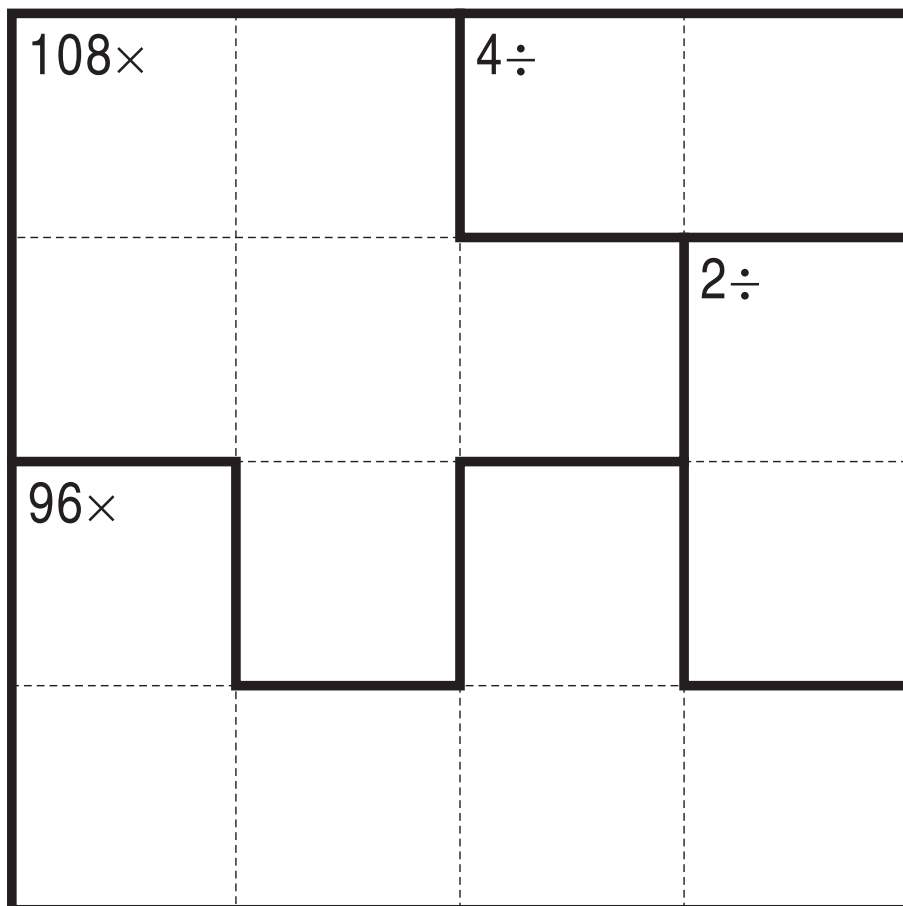
れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3x」とあるので
このブロックは**かける**と答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000358

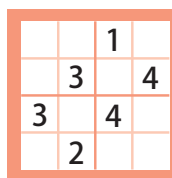
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

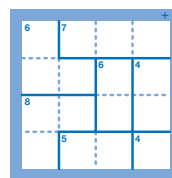
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





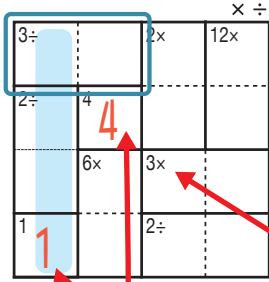
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv4(10)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

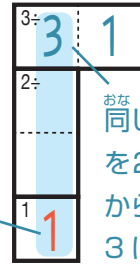
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

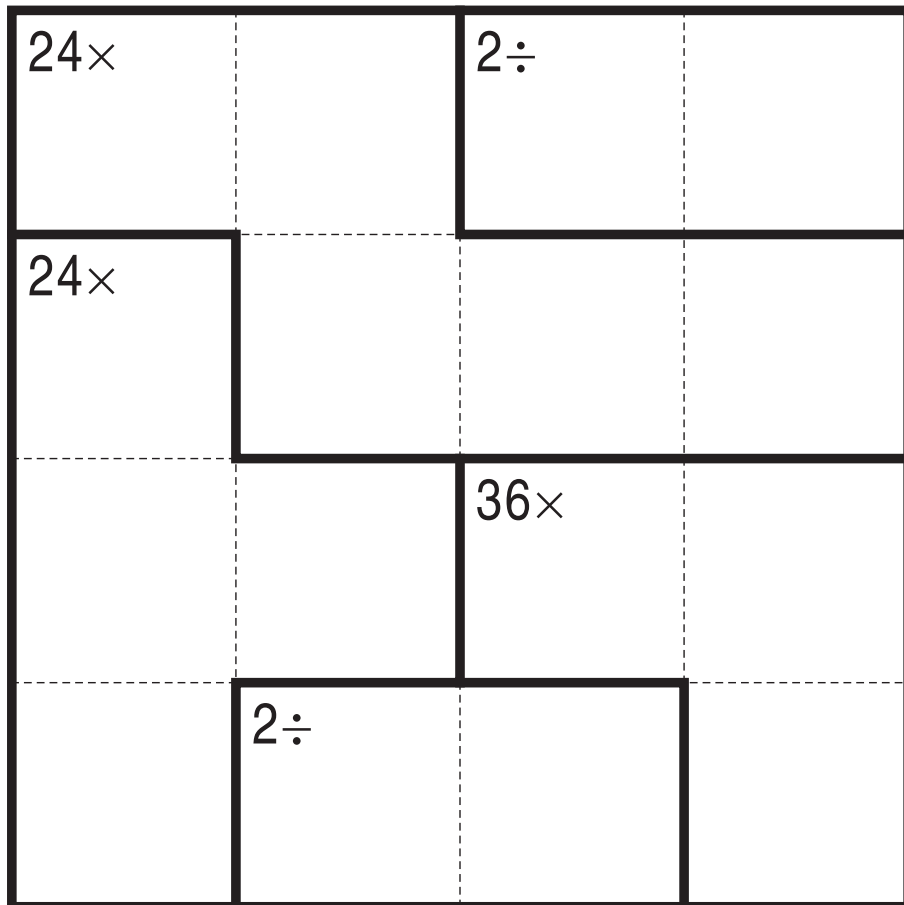
ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000359

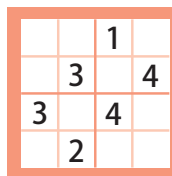
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

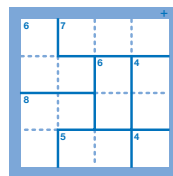
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

