



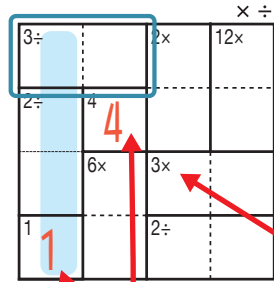
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(1)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

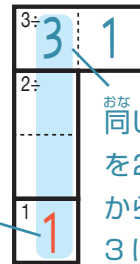
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

3 3	2× 2	1	4 4
4÷ 1	3× 3	8× 4	2
4	1	6× 2	3× 3
2÷ 2	4	3	1

©Conceptis Puzzles

13110000201

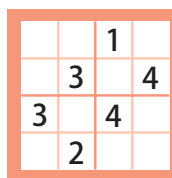
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

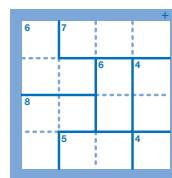
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

四則演算が
楽しいパズルに!

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!





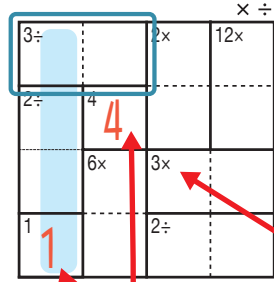
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(2)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

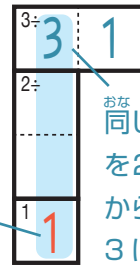
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $3 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

左上に「3×」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

1 1	3÷ 3	6× 2	8× 4
8× 4	1	3	2
2	4	3÷ 1	3
6× 3	2	4× 4	1

©Conceptis Puzzles

13110000202

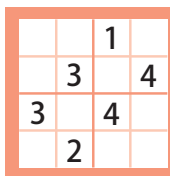
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

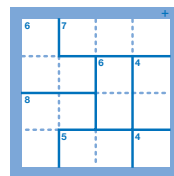
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





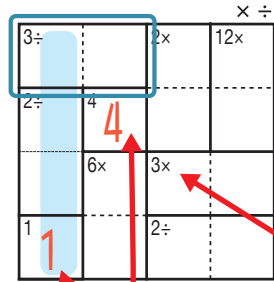
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(3)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

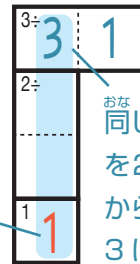
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、ひだりがわ
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックはかけると答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

4× 4	1	3× 3	2÷ 2
2× 2	6× 3	1	4
1	2	4 4	3÷ 3
3 3	8× 4	2	1

©Conceptis Puzzles

13110000203

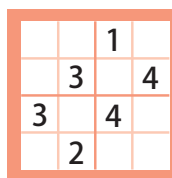
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

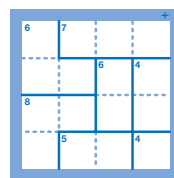
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





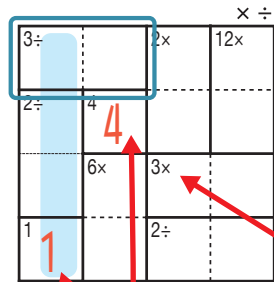
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(4)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

□で囲んだブロックは、ひだりうえ左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

ひだりうえ左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



× ÷

2÷ 2	1	12× 4	3
3× 3	2÷ 2	4÷ 1	4
1	4	3	2÷ 2
4 4	6× 3	2	1

©Conceptis Puzzles

13110000204

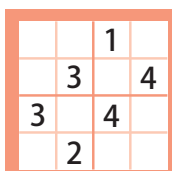
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

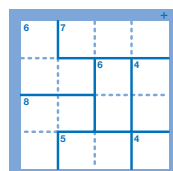
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





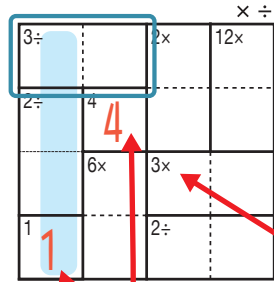
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(5)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

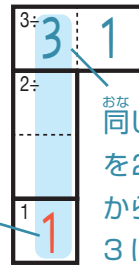


1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、



このマスで1が使われている。

が正解です。

同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

3× 1	3	8× 4	2
12× 3	2÷ 4	2	3× 1
4	2	3× 1	3
2÷ 2	1	3	4

©Conceptis Puzzles

13110000205

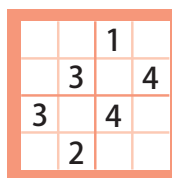
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

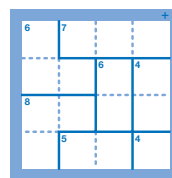
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





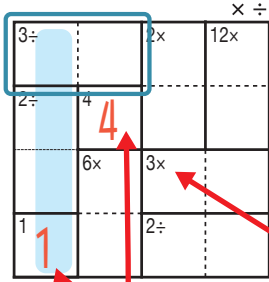
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(6)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

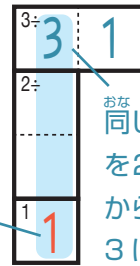
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

2÷ 4	2 2	1 1	12× 3
2 2	3× 1	3 3	4 4
3× 1	12× 3	8× 4	2 2
3 3	4 4	2÷ 2	1 1

©Conceptis Puzzles

13110000206

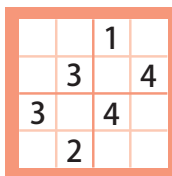
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

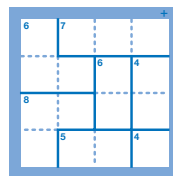
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





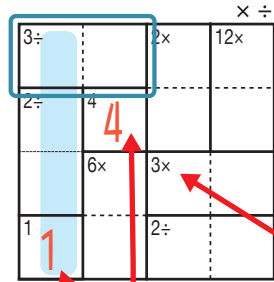
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(7)

なまえ
名前

おそ なた
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

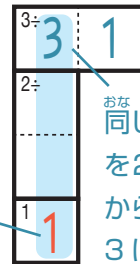
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

12× 4	3	2× 2	1 1
6× 3	2	1	2÷ 4
2× 1	12× 4	3	2
2	4÷ 1	4	3 3

©Conceptis Puzzles

13110000207

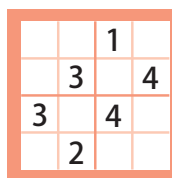
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

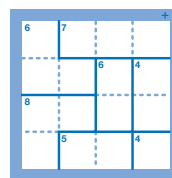
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





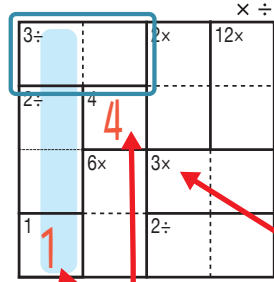
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(8)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

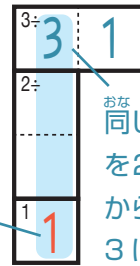
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

左上に「3×」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

2 2	3× 1	12× 3	4
3× 1	3	4	2× 2
3	8× 4	2	1
2÷ 4	2	3÷ 1	3

©Conceptis Puzzles

13110000208

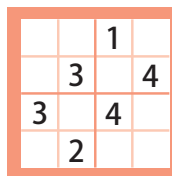
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

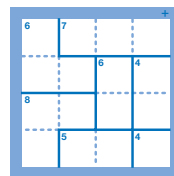
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





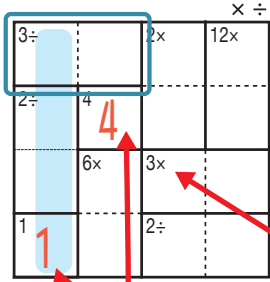
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(9)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

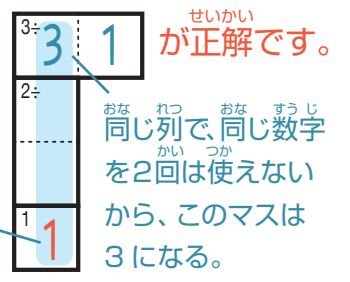
で囲んだブロックは、ひだりうえ左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

ひだりうえ左上に「3×」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



× ÷

2÷ 1	8× 4	2	12× 3
2	6× 3	1	4
12× 3	2	4÷ 4	1
4	3× 1	3	2

©Conceptis Puzzles

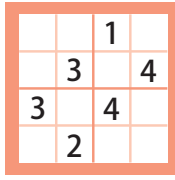
13110000209

コンセプトス パズル

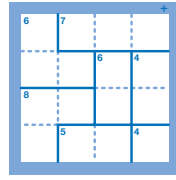
& ちびむすドリル コラボ企画

コンセプトスの算数パズル
世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





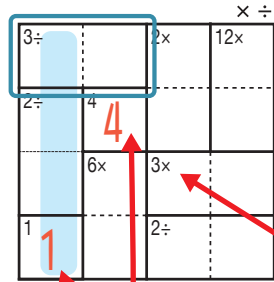
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(10)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

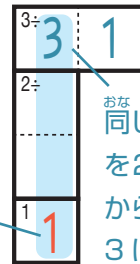
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

左上に「3×」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

2 2	3÷ 3	1	12× 4
3÷ 1	2÷ 4	2	3
3	1	8× 4	2
8× 4	2	3× 3	1

©Conceptis Puzzles

13110000210

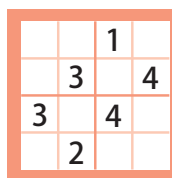
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

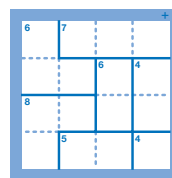
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

