



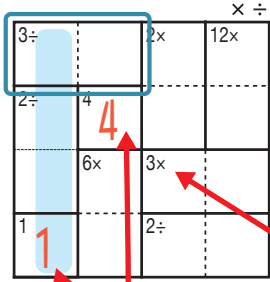
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(1)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックはひだりうえかす左上の数をそのまま書く。

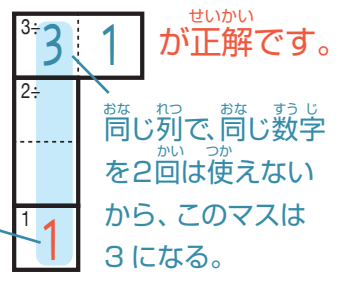
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

ひだりうえ左上に「3x」とあるのでこのブロックはかけると答えが3になる数字が入る。

このマスで1が使われている。



× ÷

3	2x		4
4÷	3x	8x	
		6x	3x
2÷			

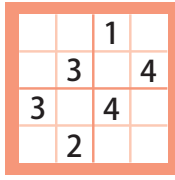
©Conceptis Puzzles 13110000201

コンセプトス パズル

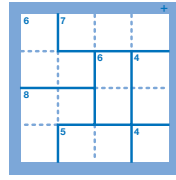
& ちびむすドリル コラボ企画

コンセプトスの算数パズル
世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスのパズルアプリをチェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





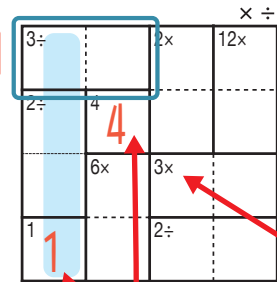
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(2)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

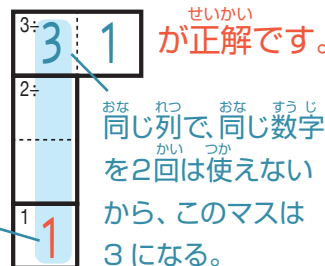
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3x」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



× ÷

1	3÷	6×	8×
8×			
	4	3÷	
6×		4×	

©Conceptis Puzzles

13110000202

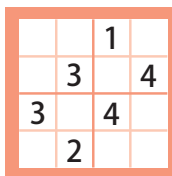
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

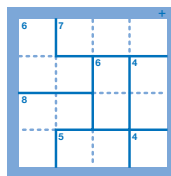
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





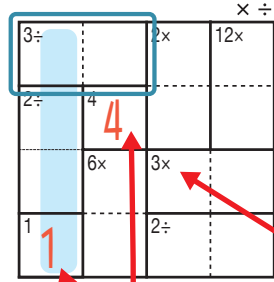
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(3)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

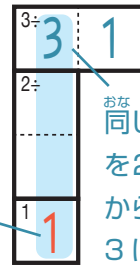
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \end{matrix}$ **せいがい**
が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

4×		3×	2÷
2×	6×		
		4	3÷
3	8×		

©Conceptis Puzzles

13110000203

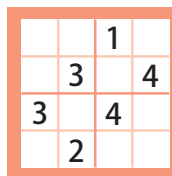
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

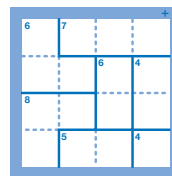
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(4)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

3÷		2×	12×
2÷	4		
	6×	3×	
1		2÷	

1マスだけのブロックは左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

左上に「3×

このマスで1が使われている。

3÷	3	1
2÷		
1		

同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

× ÷

2÷		12×	
3×	2÷	4÷	
		3	2÷
4	6×		

©Conceptis Puzzles

13110000204

コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!

		1	
	3		4
3		4	
		2	

ミニナンプレ

	7		
		6	4
8			
	5		4

検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





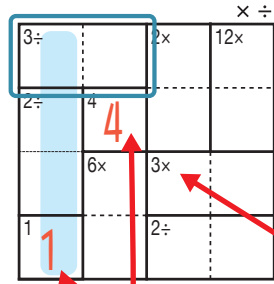
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(5)

なまえ
名前

おそ 遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい 例

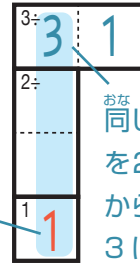


1マスだけのブロックは
ひだりうえ 左上の数をそのまま書く。

で囲んだブロックは、ひだりうえ 左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、ひだりがわ 左側タテの

れつ いちばんした 列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

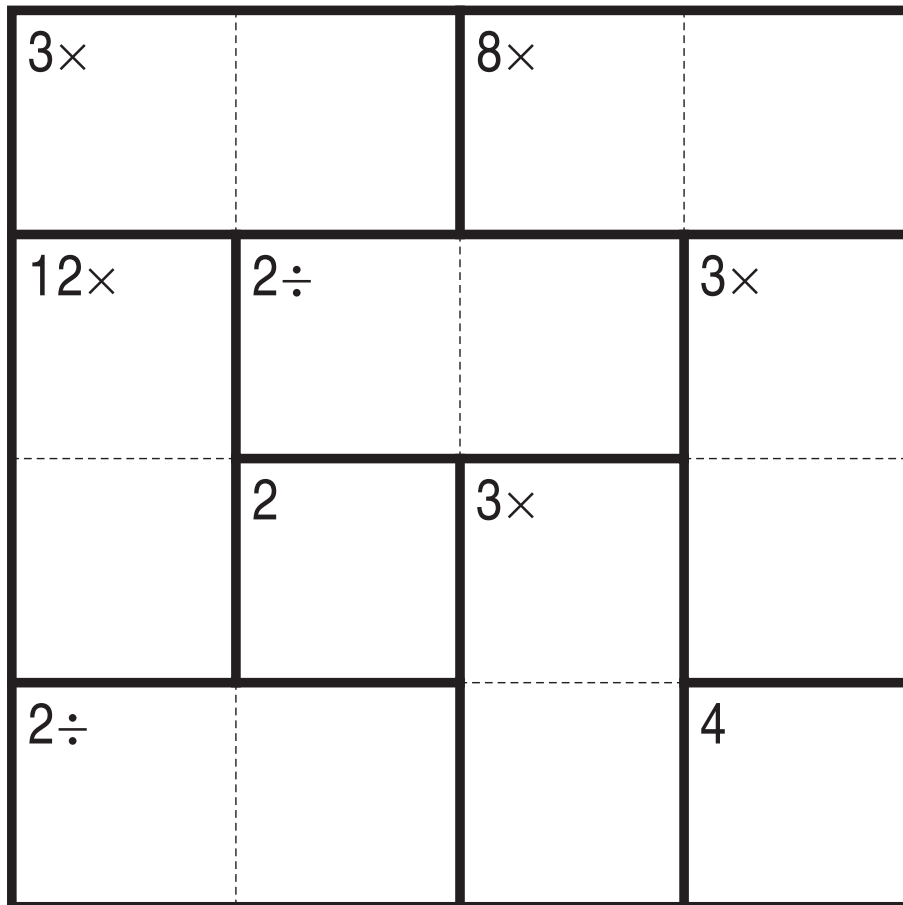


おな 同様で、おな さいかい 同じ列で、同じ数字を2回は使えないから、このマスは3になる。

ひだりうえ 左上に「3×」とあるので
このブロックはかけると答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか 使われている。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000205

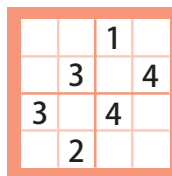
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

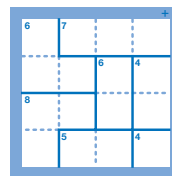
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





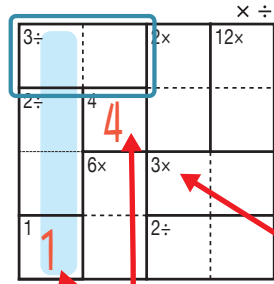
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(6)

なまえ
名前

おそ かわ
遊び方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい
例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

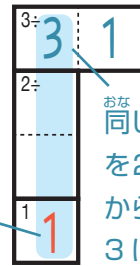
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3\div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3\div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



おな れつ おな すうじ
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

2÷		1	12×
2	3×		
3×	12×	8×	
		2÷	

©Conceptis Puzzles

13110000206

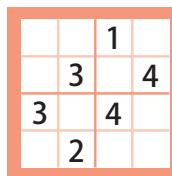
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

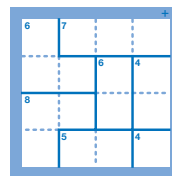
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





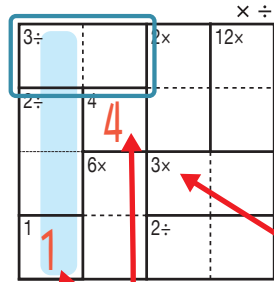
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(7)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

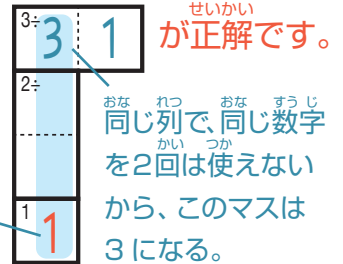
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

左上に「3×」とあるので
このブロックはかけると答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
使われている。



× ÷

12×		2×	1
6×			2÷
2×	12×		
	4÷		3

©Conceptis Puzzles

13110000207

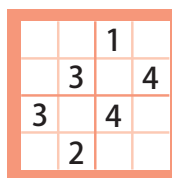
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

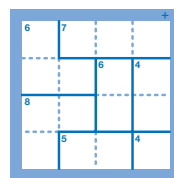
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





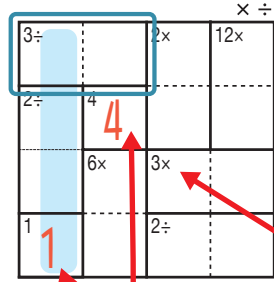
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(8)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
左上の数をそのまま書く。

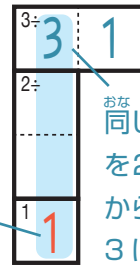
で囲んだブロックは、左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{matrix} 3 \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ か $\begin{matrix} 3 \div \\ 1 \end{matrix} \begin{matrix} 3 \\ 3 \end{matrix}$ が入ります。ここでは、左側タテの

列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{matrix} 3 \div \\ 3 \end{matrix} \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$ が正解です。

左上に「3×」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
使われている。



同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷

2	3×	12×	
3×		4	2×
	8×		
2÷		3÷	

©Conceptis Puzzles

13110000208

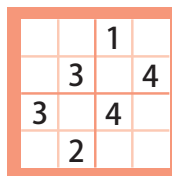
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

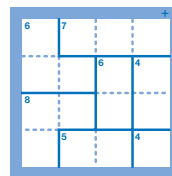
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





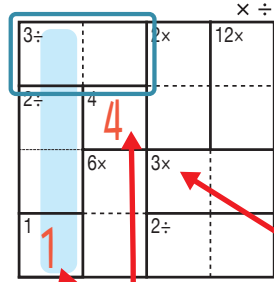
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(9)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。
かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例

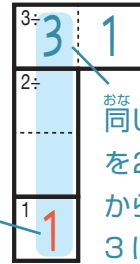


1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、わると答えが3

になる数字、 $3 \div 1$ か $1 \div 3$ が入ります。ここでは、ひだりがわ
左側タテの

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $3 \div 1$ が正解です。

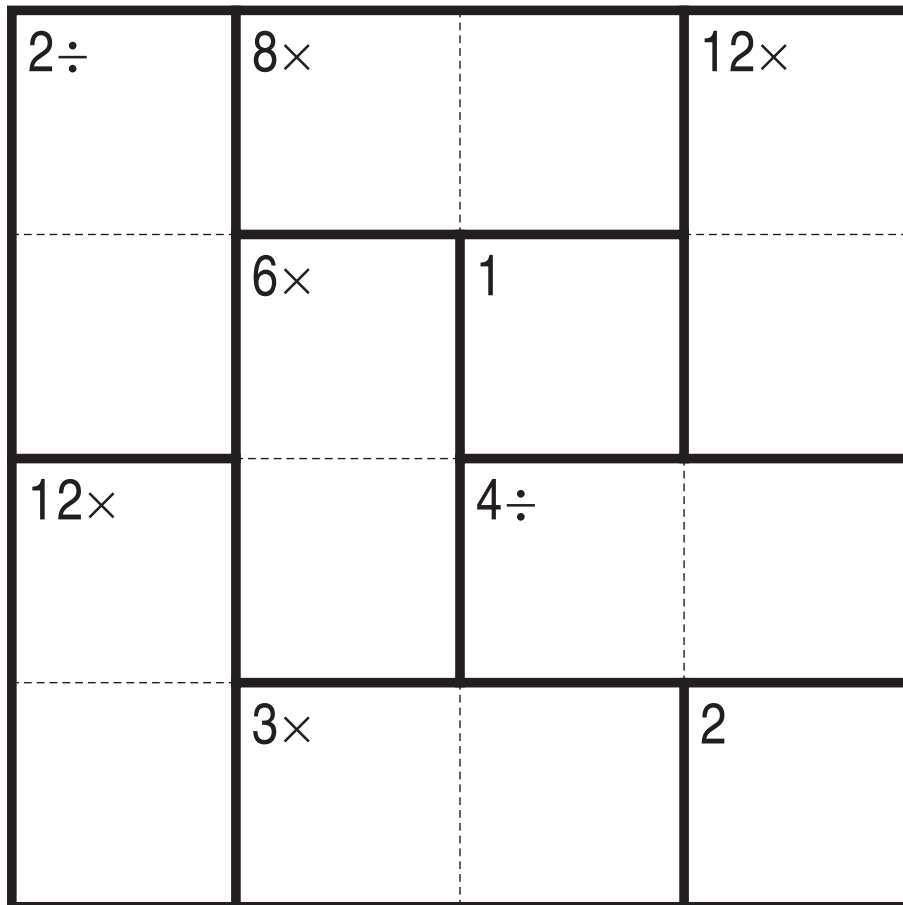


ひだりうえ
左上に「3×」とあるので
このブロックはかけると答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。

せいがい
同じ列で、同じ数字
を2回は使えない
から、このマスは
3になる。

× ÷



©Conceptis Puzzles

13110000209

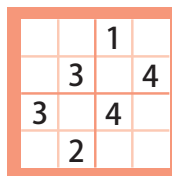
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

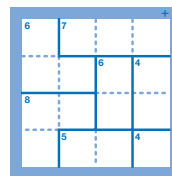
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!





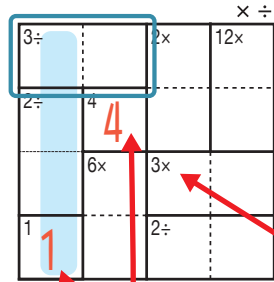
けん ざんアンド ざんレベル 検ロジかけ算&わり算Lv1(10)

なまえ
名前

あそび方

タテ・ヨコの列に1~4までの数字を一度ずつ使い、マスに数字をうめていくパズルです。かけ算か、わり算をした答えが、ブロックの左上の数になるように、マスに数字を書きます。

れい例



1マスだけのブロックは
ひだりうえ かず
左上の数をそのまま書く。

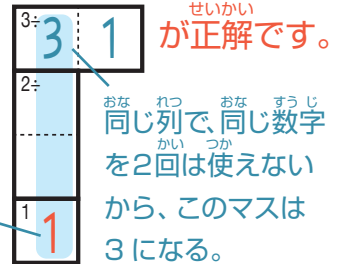
□で囲んだブロックは、ひだりうえ
左上に「3÷」とあるので、**わると**答えが3

になる数字、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ か $\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array}$ が入ります。ここでは、**ひだりがわ**

れつ いちばんした
列の一番下のマスで1がもう使われているので、 $\begin{array}{|c|c|} \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array}$ が正解です。

ひだりうえ
左上に「3x」とあるので
このブロックは**かけると**答えが
3になる数字が入る。

このマスで1が
つか
使われている。



× ÷

2	3÷		12×
3÷	2÷		
	1	8×	
8×		3×	

©Conceptis Puzzles

13110000210

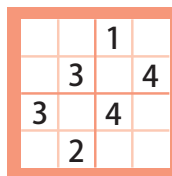
コンセプトス パズル

& ちびむすドリル コラボ企画

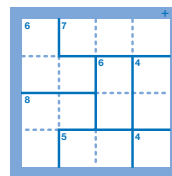
コンセプトスの算数パズル

世界一番人気のロジックパズルを無料ダウンロード。

小さな
お子さんにも!



ミニナンプレ



検ロジ

コンセプトスの
パズルアプリを
チェックしよう!



四則演算が
楽しいパズルに!

