

Z会 × ちびむすドリル
 考える楽しさを体験しよう!

教科の枠を超えた
 思考力を養います



Z会の本



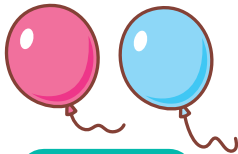
Z会 × ちびむすドリル



やまの うえ



やまの した



ふうせん



かんぱん

もんだい①

ゆうえんちは どこに
 あるかな。
に を かこう。

もんだい②

ゆうえんちの いりぐちに
 あるものは なにかな。
に を かこう。

ゆ○△◇ちは
 やまの○△に あるよ。
 いりぐちに
◇☆◇が あるよ。



あんごうひょう

☆ □ ◇ △ ○
 …… …… ……
 ば か ん え う

つぎに おサルさんていが あいに いくのは ゆうえんちの
 パンダえんちよう。あんごうで かかれた てがみを よんで
 もんだいに こたえよう。



ゆうえんちへ くらひ

おぼえておきなさい。問題文や絵を正確に読み、暗号の答えを導きます。お子さまが戸惑っている場合は、「1」や「0」を確認してちょうね。○や△は問題文や絵、あせりや記号を1つ1つ文字に置き換えればみじかに説明してあげてください。



てきたよ

がつ

にち

暗号ゲーム