

1

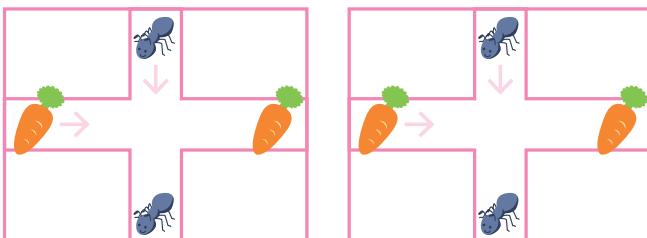
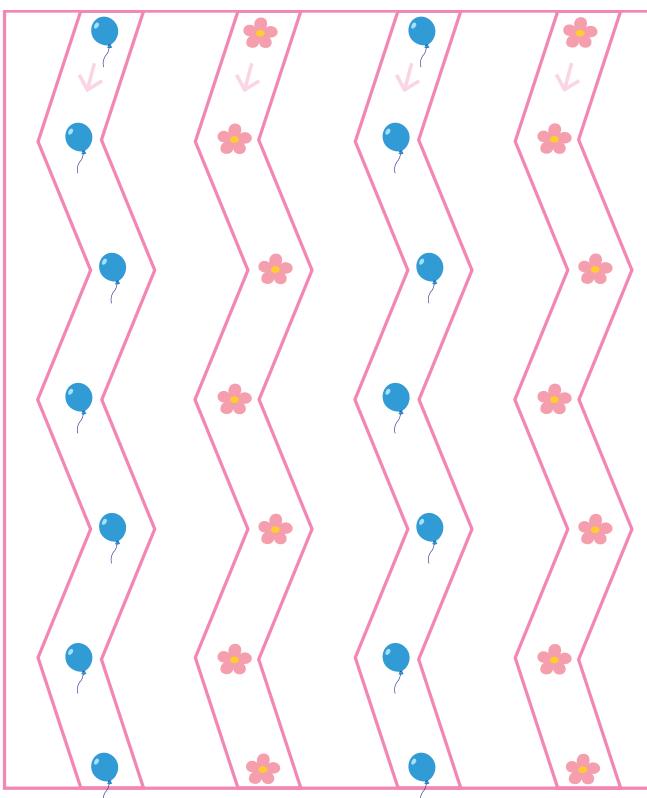
えんぴつをつかってみよう



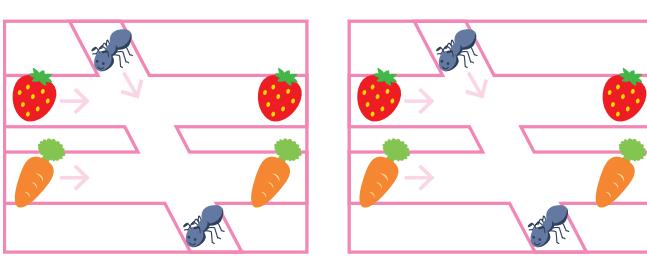
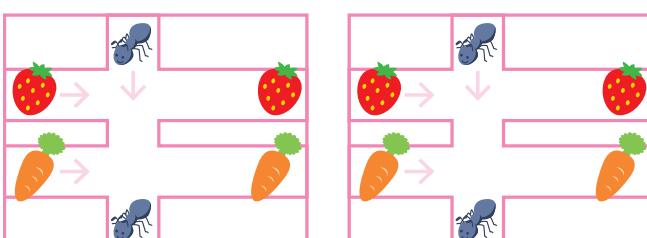
かく

なまえ

まわりのせんからはみでないようにして、えとえをせんでむすんでいきましょう。



まわりのせんからはみでないようにして、おなじえどうしをせんでもすびましょう。



← つぎのプリントにつづく
ぶりんと

Z会 × ちびむすドリル

入学前の今だからこそ身に付けてほしい思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感

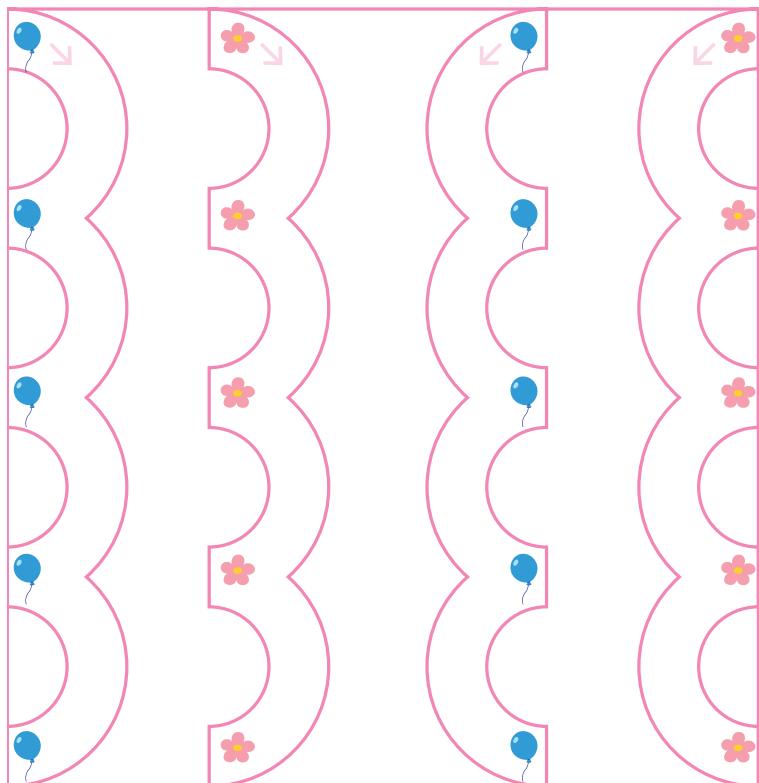


充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



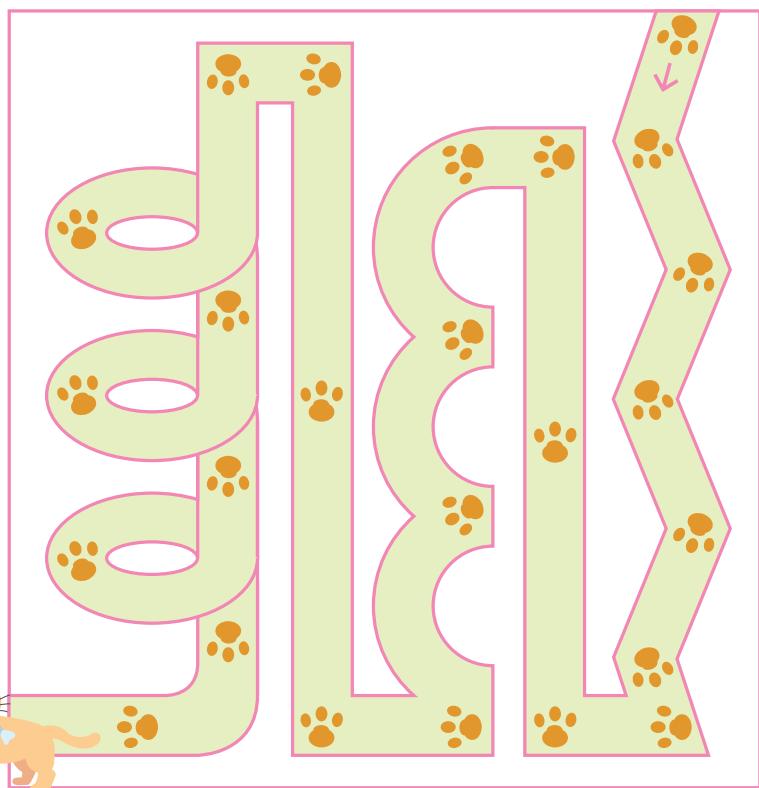
Z会の本

まわりのせんからはみでないようにして、えとえをせんでもすんでいきましょう。



えんぴつをただしくもって、せすじをぴんとのばそう。

おさかなをくわえたねこがにげていきました。みちについたあしあとをせんでもすんでおいかけましょう。



Z会 × ちびむすドリル

入学前の今だからこそ身に付けてほしい思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



Z会の本

2

ことばで あそぼう(1)



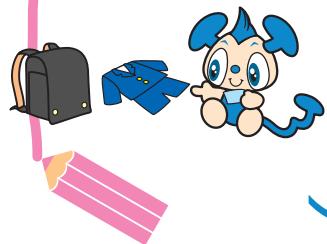
なまえ



はじめに「い」のつくものを
おもいかべてみましょう。



「ぼうし」から「ランセル」まで、
しりとりをしながらやじるしを
かいてすすみましょう。



← つぎのプリントにつづく
ぶりんと

Z会 × ちびむすドリル

入学前の今だからこそ身に付けたい
思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



Z会の本

はじめに「か」のつくものを
おもいがべてみましょう。

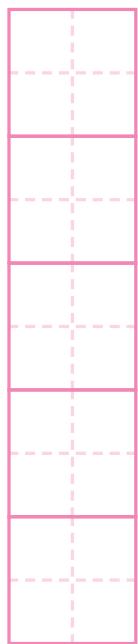


おうちのかたへ

学習のねらい

- ・言葉を用いた遊びに親しむ。
- ・楽しみながら語彙を増やす。

だれが　おおぐ　せがせるか、
おうちの　ひとと
きょうそうしても　たのしいよ。



はじめに「か」のつくものの
なまえをかいてみましょう。



ぱぱ
んは
は　なんでしょうか。

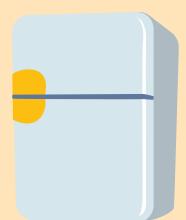
れいぞうこのなかにかくれて

どうぶつは、なんでしょうか。

いる



ぱんパン?



れいぞうこ?



なぞなぞをつくって、おうちの
ひとと いっしょにあそぼう。

なぞなぞに ちようせんしましよう。

Z会 × ちびむすドリル

入学前の今だからこそ身に付けて
たい
思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



Z会の本



入学前の今だからこそ身に付けてほしい
思考力を養う問題がいっぱい!

取り組みやすい
レベル設定で
「できた!」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる!

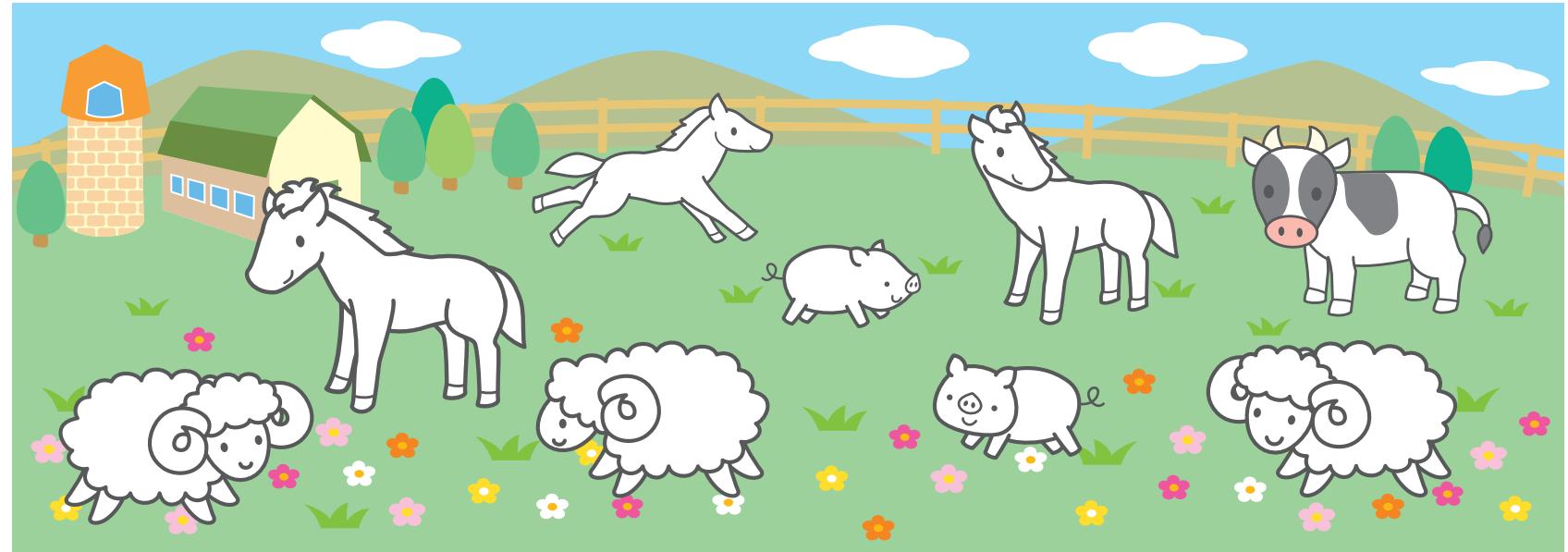


3

なかまに いろを ぬろう



- ぼくじょうに どうぶつが います。



- うまに ちゃいろい いろを ぬりましょう。
- ひつじの つのに きいろい いろを ぬりましょう。

入学前の今だからこそ身に付けてほしい
思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



2 さるが たくさん います。



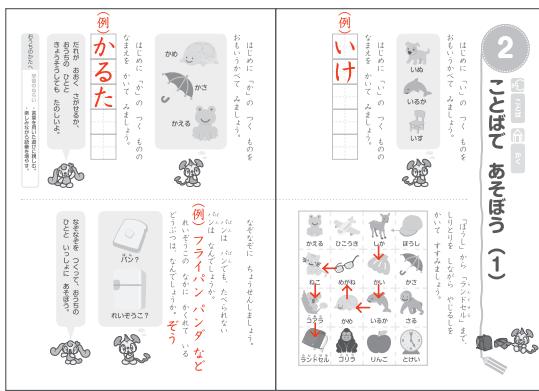
- 1 いわの うえに いる さるの かおに ピンクいろを ぬりましょう。
- 2 さるが もって いる バナナに きいろい いろを ぬりましょう。

おうちのかたへ

学習のねらい・絵を見て、観点や条件に応じた集合をつくることができるようになる。



解答・解説



言葉を用いた遊びとして、しりとりなどを取り上げています。しりとり遊びの前段階として、始めに「い」と「か」のつくものを探すという活動に取り組みますが、おうちの方もぜひ一緒に考えてあげください。おうちの方が、お子さまの知らない単語を挙げることは、お子さまが新たな語彙を獲得するきっかけになります。「い」や「か」のつくものの名前を書く際、お子さまが戸惑っている場合は、記入欄のそばにお手本を書くなどして手伝ってあげてください。今回の学習をきっかけに、ご家族でりとりやなぞなぞをして遊び、楽しみながらお子さまの語彙を増やしていくとよいでしょう。

解答・解説はありません。

ハイペード

第一回

ハイペード

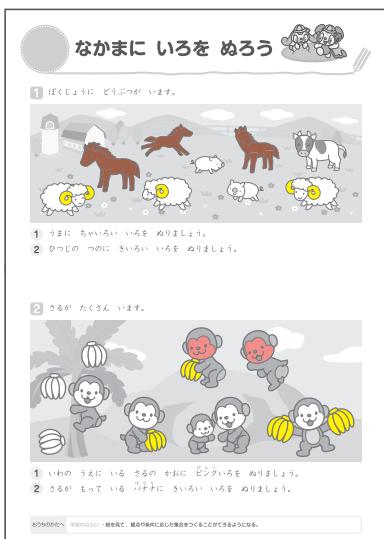
第二回

指定された条件に従い、仲間分けをする問題です。それほど難しい課題ではないと思いますが、指定された条件に従って仲間集めをする力は算数の学習を進める上で大切なものです。图形の学習で「四角形」の概念を理解するにあたっては、さまざまな图形の中から「4つの直線で閉まれた图形」という条件で仲間分けをすることがあります。今回の学習は、そういういた問題に取り組む際の土台となる

ハイペード

第三回

る練習です。なお、小学校低学年までは、楽しみながら算数に取り組むことが大切ですので、問題を終えたら自由に色を塗つていくようアドバイスするとよいでしょう。



Z会 × ちびむすドリル

入学前の今だからこそ身に付けたい
思考力を養う問題がいっぱい！



取り組みやすい
レベル設定で
「できた！」を実感



充実の保護者向け解説で
お子さまのほめ方、
声のかけ方がわかる！



Z会の本