

第一回

話題・要点を読み取る

説明文のポイント

今回は、説明文の話題・要点の読み取り方を学習します。話題とは、文章の中心となることがらのことです。つまり、文章につける「題名」とでもいえるものを話題といいます。話題は、次の方法で読み取ることができます。

〈説明文の話題の読み取り方〉

- (1) 文章の最初の方に話題がしめされている場合が多いので、はじめの部分をとくに注意して読む。
- (2) 何回もくり返し出てくる言葉から話題を読み取る。
- (3) 問いかける形で話題をしめしている部分から読み取る。
- (4) 話題について直接書かれている部分から読み取る。

要点とは、文章の中の重要な点という意味です。要点を読み取るためにには、まずは文章の話題をつかむことが大切です。そして、それぞれの段落の中心文（段落の中心となる内容をはつきりとしめしている文）をさがすようにします。中心文は、その段落に何回も出てくる重要な言葉をふくんでいたり、「だから・つまり・したがって」や「このように」などの言葉で始められたりすることがあります。ま

た、段落の最初や最後にまとめられている文が中心文となつている場合もあります。

〈説明文の要点の読み取り方〉

- (1) 文章の話題をとらえる。
- (2) それぞれの段落の中心文を読み取る。

それでは、次の文章の話題と要点を考えてみましょう。

カメレオンは、まわりのかんきょうに合わせて体の色をかえる動物です。カメレオンは緑色になつたり、黒っぽい色になつたりします。

カメレオンが体の色をかえるのはどうしてなのでしょうか。まわりの色と体の色が同じだと、他の動物から見つけられにくくなります。つまり、カメレオンはできから身を守るために、体の色をかえているのです。

何回も出てくる「カメレオン」がこの文章の話題だね。中心文は――の文なので、要点は「カメレオンが体の色をかえるのは、できから身を守るために、体の色をかえているのです。」となるよ。



学習日
月 日

名前

つぎのプリントにつづく
へりひだり

Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ を体験しよう！



かっこいい小学生になろう



例題

次の文章を読んで、あととの問い合わせに答えなさい。

① セミは、**幼虫**の間の数年間を地中で過ごします。成**虫**になつてからは、一週間から一ヶ月ほどを地上で過ごします。この間、セミは鳴き声をあげて活動します。そこで、夏になると、近くの林や公園から「ミーンミーン」と鳴くセミの声が聞こえきます。

② 日本人は、セミの声を聞くと、夏が来たなあとしみじみと感じます。セミの声は夏らしさを表すもので、「**閑さや** 岩にしみ入る**蟬の声**」という有名なはいくもあります。つまり、セミの声というものは、昔も今も日本人になじみのあるもので、セミの声をこのましい音として聞いています。

③ では、セミの声になじみのない外国からの旅行者には、「ミーンミーン」という鳴き声はどうに聞こえていいのでしょうか。夏に日本に来た旅行者は、大音量で鳴くセミの声のうるささにおどろき、そうぞうしいやな音だと思うそうです。

④ 「ミーンミーン」というセミの鳴き声について、人によつていやな音にもこのましい音にも聞こえるのですね。このように、耳に聞こえる音は同じでも、その音になじみがあるかないかによって感じ方がちがうのです。

20

15

10

5

1 この文章の話題は何ですか。文中から四字で書きぬきましょう。

2 それぞれの段落の中心文はどれですか。上の問題文に――を引きましょう。

3 この文章の要点をまとめた次の文の□にあてはまる言葉を文中から書きぬきましょう。

セミの鳴き声を、日本人はとして聞き、外国からの旅行者はとして聞く。つまり、その音に□があるかないかによって□がちがうのである。

音



Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ
を体験しよう！



かっこいい小学生にはコラ



第2回

理由を考えて書こう

かく
りゆう

今回は、理由を考えて書く学習をします。書かれている文につづけて、自由に理由を考えて書きましょう。そのときのじょうきょうや、そのあとのことなどを想像して書きくわえてもらいません。

絵を手がかりにしたり、文に書かれたじょうきょうを思うかべたりして、理由を考えてみましょう。



『れい』

姉は、とてもまじめな人です。なぜなら、わたし
が遊んでいるときにも
しつかり勉強をしていて、
はじめに計画したとおり
に、夏休みの宿題を七月
中に終わらせてしまった
からです。



1

なぜなら、
兄が、あわてています。

書き出しの内容にたいして、どうして
そう思うのかといったことや、どう
してそうしたのかといったことを、
理由として書くようにあるといいね。



学習日

月 日

名前

つぎのプリントへひらく

Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ
を体験しよう！

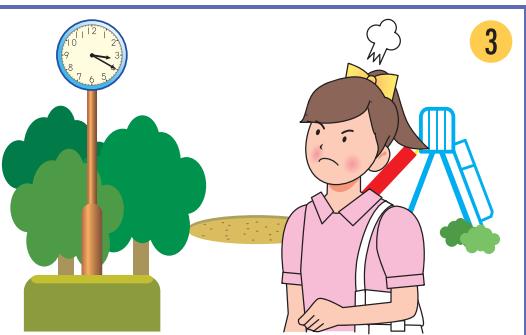


かっこいい小学生になろう



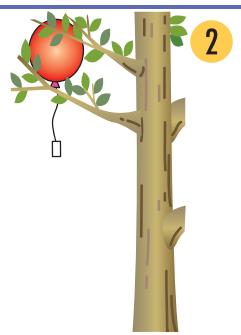
くわしくは
こちら！





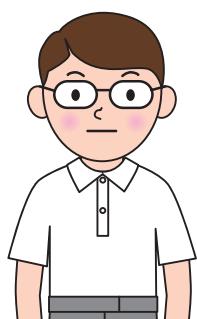
3

ともえさんが、おひつじ
います。なぜなら、



2

小さな子が、大きな声で
なっています。なぜなら、



5

おやむちゃんは、しつかり
した人です。なぜなら、



4

みなみさんは、よく遊び
ました。なぜなら、

Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ
を体験しよう！



かっこいい小学生になろう

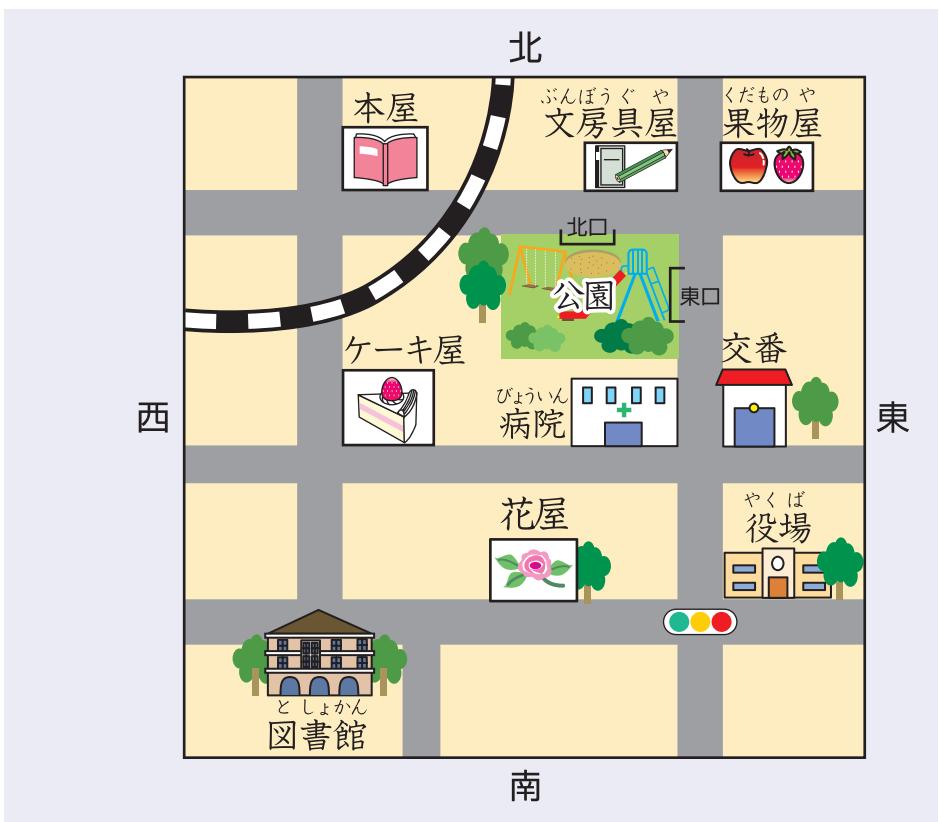


第3回

話し合いを読む

いろいろな文

あやこさんたちは、公園にある町の地図を見て、相談をしています。次の話し合いを読んで、あの問い合わせに答えてください。



1 あやこさんたちは、何について話し合っているのですか。
答えなさい。
(20点)

2 ①のかずやさんの意見に對して、どのような意見が出ましたか。次の文の（ ）にてはまる言葉を書きなさい。
(一つ10点)

かずやさんが言つた道は、（ ）
けれど、（ ）
（ ）があるのでもしれない。

3 (A)・(B)にはどのような言葉が入りますか。
地図を見て答えなさい。
(一つ15点)

学習日	名前
月 日	
得点	/100点

つぎのプリントへひづり

Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ
を体験しよう！



かっこいい小学生になろう



あやこ…この公園から図書館にいちばん早く着くには、どの道を通つていくのがいいかしら。

かずや…^① 北口から出て西に進み、本屋さんの角を南に曲がつてまつすぐ進めば、すぐに図書館に着くよ。

ゆかり…じゃあ、その道がいちばん早いんじゃないかな。⁵

こうじ…でも、その道だと、二つもふみきりがあるよ。あやこ…あつ、本当だ。きよりは近いけれど、時間はかかるてしまうかもしないわね。

こうじ…ぼくは、(A)から出て、(B)の角を西に向かつて進むといいと思うな。

ゆかり…でも、今度は信号があるよ。信号が赤だと時間がかかるね。

あやこ…それなら、(C)といちばん早く着くと思うわ。

かずや…たしかに。その道だと、ふみきりも信号もないし、いちばん早く着きそうだね。

ゆかり…どれくらいの時間で着くか、これからたしかめてみようよ。

あやこ…そうしましよう。

かずや…よし、出発だ！

20

15

10

4 (C)には、どのような道順が入りますか。地図を見て、公園から図書館までの道順を説明しなさい。(20点)



それぞれの人の意見をよく読んで、話し合いの内容をとらえよう。道順は、地図をよく見て説明の通りに順にたどつていいくといいよ。



Z会 × ちびむすドリル

考える楽しさ
を体験しよう！



かっこいい小学生になろう