

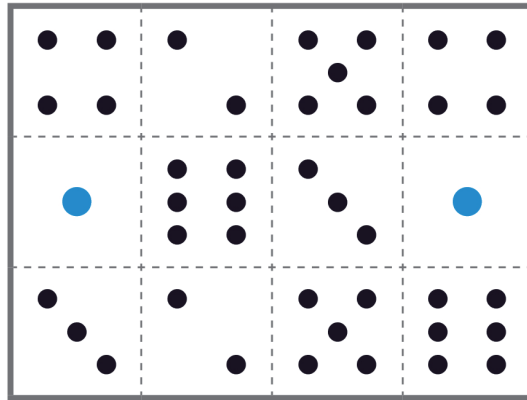
1

# サイコロを作る

目標時間は5分

分 秒

**Q** ルールにしたがって、<sup>ふよう めん</sup>不要な面には×をつけ、<sup>てんかい ず</sup>展開図のまわりを<sup>ふとせん かこ</sup>太線で囲みましょう。



(1)

## ルール

- ① 図から、<sup>ず</sup>かっこ内の<sup>ない かず</sup>数だけさいころの<sup>てんかい ず</sup>展開図を切り取ります。  
(<sup>む</sup>向かい合った<sup>あ めん め</sup>面の<sup>め</sup>目の数の<sup>わ</sup>和はどこも7にならなければなりません)
- ② <sup>おな</sup>同じ面を<sup>かいつか</sup>2回使うことはできません。
- ③ <sup>ふよう</sup>不要な面には×をつけ、<sup>てんかい ず</sup>展開図のまわりを<sup>ふとせん かこ</sup>太線で囲みなさい。
- ④ <sup>りっぽうたい</sup>立方体の<sup>い か</sup>展開図は以下の11通りです。

