

6

ナンバープレイス

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、^{すうじ}数字を^い入れましょう。

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 3 | | 5 | | 9 | | 4 | 8 |
| | | | | 2 | | | | 9 |
| 4 | 8 | 9 | | 6 | 1 | 7 | | |
| 1 | 5 | | 2 | | 6 | 8 | | 7 |
| | 2 | | | 8 | | 3 | | |
| 8 | | 7 | 1 | | 3 | 4 | | 5 |
| | | 6 | 4 | 5 | | | 7 | |
| 3 | 9 | 5 | 6 | 1 | | | 8 | |
| 7 | | | | | 2 | 5 | | 6 |

ルール

- ① 空いたマスに1～9の数字を入れます。
- ② たて・横のそれぞれ9列に1～9が1回ずつ入ります。
- ③ 太線で囲まれた3×3の9つのブロックにも、1～9が1回ずつ入ります。

●保護者の方へ：この問題では数・推理・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!



天才脳ドリル

公式サイトはこちら



塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド

