

1

ビルディング

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、ビルが何階建てなのかを数字で答えましょう。

1	3	2
2	1	3
3	2	1

↑ 1 ↑ 2

と 解き方

1. ピンクのうすい字は矢印の数字（ビルの数）のヒントからわかるビルの階数です。たとえば「1⇨」だと、ビルが1つしか見えないのでいちばん高い3階建てが手前にあることがわかりますね。
2. ヒントから分かったピンクのうすい字から、他のマスをも埋めていきます。ルール⑤にあるように同じ列には同じ数字は入りませんので、黒のうすい字のようにマスは埋まりますね。

ルール

- ① あなたは空から町を見えています。
- ② それぞれのマスには、1階建てから3階建てのビルが建っています。ただ、空から見ているので何階建てかわかりません。
- ③ 矢印の数字は、その場所から見えるビルの数です。
- ④ この数字をヒントにマスの中のビルが何階建てなのかわかしてください。
- ⑤ ただし、同じ列（たて・横）に同じ数字は入りません。

●保護者の方へ：この問題では立体感覚・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!


天才脳ドリル

公式サイトはこちら



塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド



2

フォープレイス

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、^あ空いているマスに
1～4の^{すうじ}数字を^い入れましょう。

1	4	3	2
		4	
	2		
			3

と 解き方

いちばん^{うえ}上の横列に注目

1. 右上^{みぎうえ} 2×2 ブロックは4が^き決まっていますので、左上1の横はルールより「4」です。
2. 決定「4」の右(右上ブロック上列)は「2」か「3」ですが、いちばん右はしにはルール①より「3」は^{はい}入りませんので「2」となり、決定「4」の右は「3」となります。

ルール

- ① たて、横のそれぞれの4列に1～4が1回ずつ入ります。
- ② 太線で囲まれた 2×2 の各ブロックにも、1～4が1回ずつ入ります。

●保護者の方へ：この問題では数・推理・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!



天才脳ドリル

公式サイトはこちら



塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド



3

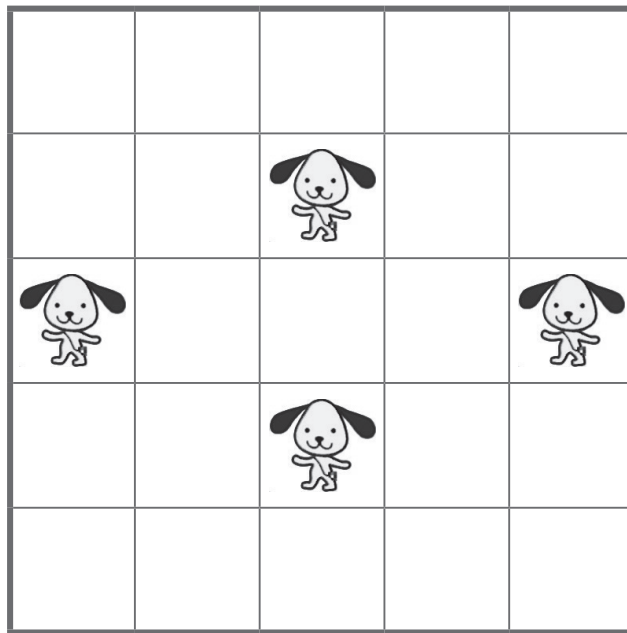
みち 道をつくる

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、スタートからゴールまで
線せんで結むすびましょう。

スタート



ゴール

ルール

- ① スタートからゴールまでの道順みちじゆん きにゆうを記入します。
- ② 犬いぬのいるマスは通れません。
- ③ 犬いぬのいないすべてのマスを通らなければなりません。
- ④ 同じマスを2回以上通ってはいけません。
- ⑤ 進める方向すす ほうこうはたと横よこだけで、ななめには進めません。

●保護者の方へ：この問題では数・推理・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!

天才脳ドリル

公式サイトはこちら



塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド



4

てんびん

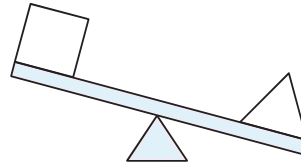
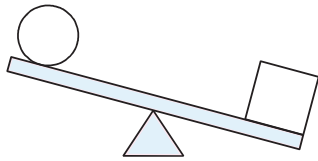
目標時間は3分

分 秒

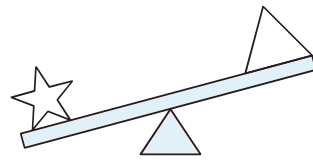
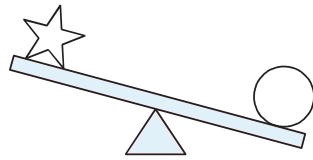
Q ○, △, □, ☆の中でいちばん^{おも}重いのはどれですか。
つぎのように^{すうじ}数字で答えなさい。

○…1 △…2 □…3 ☆…4

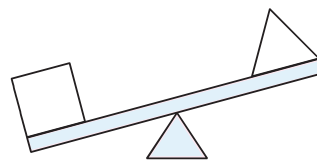
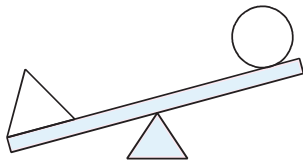
(1)



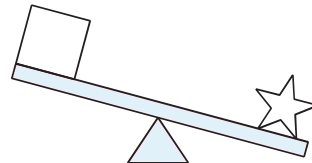
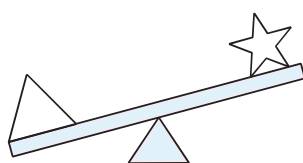
(2)



(3)



(4)



●保護者の方へ：この問題では論理・条件整理・論法を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場**の秘伝公開!

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!

天才脳ドリル

公式サイトはこちら

塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド

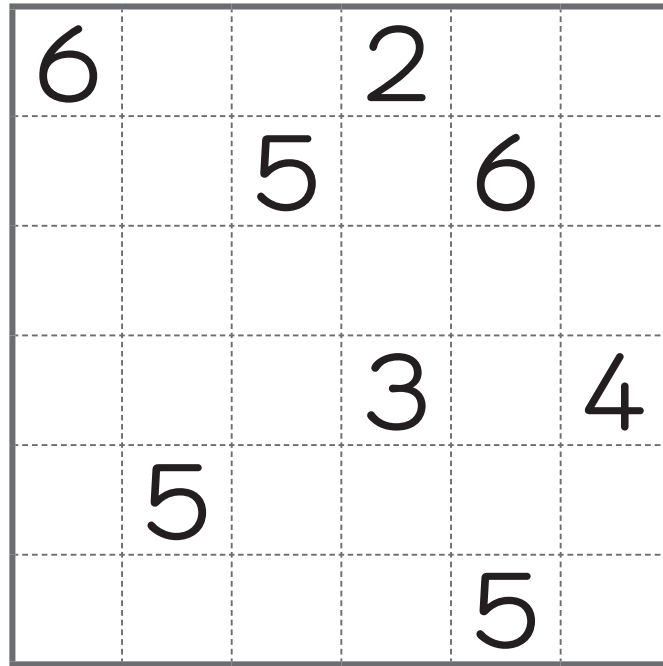
5

しかくわ 四角に分ける

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、線を引いて
いくつかの四角に分けましょう。



ルール

- ① 図のマスをもっともあまらぬように正方形または長方形に分けます。
- ② 1つの正方形または長方形の中には必ず数字が1つ入ります。
- ③ ②の数字はその正方形または長方形にふくまれるマスの数を表します。
- ④ 同じマスを2つの正方形または長方形が同時に使うことはできません。

●保護者の方へ：この問題では平面感覚・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!

天才脳ドリル

公式サイトはこちら

塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド

6

ナンバープレイス

目標時間は5分

分 秒

Q ルールにしたがって、^{すうじ}数字を^い入れましょう。

	3		5		9		4	8
				2				9
4	8	9		6	1	7		
1	5		2		6	8		7
	2			8		3		
8		7	1		3	4		5
		6	4	5			7	
3	9	5	6	1			8	
7					2	5		6

ルール

- ① 空いたマスに1～9の数字を入れます。
- ② たて・横のそれぞれ9列に1～9が1回ずつ入ります。
- ③ 太線で囲まれた3×3の9つのブロックにも、1～9が1回ずつ入ります。

●保護者の方へ：この問題では数・推理・条件整理を養います。

増進堂・受験研究社 © ちびむすドリル スペシャルコラボ企画

考える力を伸ばす **パズル道場の秘伝公開!**

天才脳ドリル

賢い子には知識で測れないセンスがある!



天才脳ドリル

公式サイトはこちら



塾ソムリエ 西村先生がおくる!

『うちの子だけ』の問題集の選び方ガイド

