

答え

3・4年の



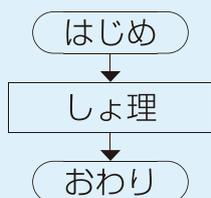
楽しいプログラミング



3 じゅんじょ ③

- 1 ㊦
- 2 ①ウ
②㊦
- 3 |マス 進む、左を 向く、
|マス 進む

🏠 おうちの方へ フローチャートはプログラムのしよ理ながの流れあらわを表した図です。フローチャートでは、はじまりとおわりを○で表し、しよ理の内ようを長方形で表します。流れは上から下へとかきます。



この問題では、フローチャートで決められたとおりにロボットを動かすことをとおして、じゅん次しよ理について考えます。

- 1 ロボットは長方形の中にかかれた内ようを上からじゅんに実行します。はじめの次にかかれた長方形からじゅんに実行していきましょう。
- 3 どのじゅんに命れいめいをすれば、ロボットが図のとおりはじに動くか考えてみましょう。ロボットが動き始めるいちちゅういに注意しましょう。



4 じゅんじょ ④

- 1 ①イ
②ウ
- 2 ①㊦ |マス 進む
①右を 向く
②ウ |マス 進む
③左を 向く
②㊦ 右を 向く
① |マス 進む
④ウ 右を 向く
⑤ |マス 進む
⑥左を 向く
⑦ |マス 進む

🏠 おうちの方へ ① ② ロボットの動きゆびを指やペンでなぞりながら考えましょう。「右を向く」命れいめいでは、ロボットの向きだけむがかわり、マスはいどう動どうしないことに気をつけましょう。

- 2 ① ロボットが動いた後の図から、ロボットに行く命れいめいがどれかを考えます。フローチャートの命れいめいを一つずつ実行し、㊦から㊦ぶぶんの部分で、それぞれの命れいめいをロボットが行えばよいかを考えましょう。

新興出版社 × ちびむすドリル Special コラボ

ドリルの王様

楽しく取り組めるから長続きする！
各種検定試験、また学習指導要領にも対応！



ドリルの王様

or 教科書ぴったりにトレーニング

検索

ドリルの王様
公式サイトは
こちら



予習復習に便利な
教科書ぴったりに
トレーニング
公式サイトはこちら



答え

3・4年の



楽しいプログラミング

6 くり返し ②

- ① いちご
② たぬき
- ① さくら
② ゆかい
③ てのひら
- ① 2
② 3
③ 3

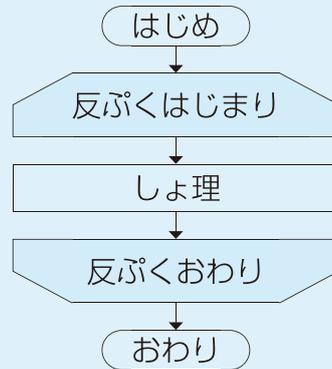
🏠 おうちの方へ この問題では「矢じるしがしめす文字を読む」「指定された数だけ矢じるしのいちを動かす」といった動きを1つのまとまりとして、くり返すことで反ぶくしょ理について考えます。

- ① かぎの数に気をつけましょう。今回はかぎの数が「2」なので、矢じるしを2つずつ動かします。
② かぎの数は「3」なので、矢じるしを3つずつ動かします。
- ③ ①いくつずつ動かせば、つたえたいメッセージになるのかを考えてみましょう。メッセージで使われている文字にしるしをつけて考えてもよいでしょう。

7 くり返し ③

- ① エ
- ① イ
② テ

🏠 おうちの方へ フローチャートでは反ぶくしょ理を行うしよ理を や ではさむことで、くり返して実行するしよ理のはんいを表します。 や の中には、くり返すじょうけんや回数をかきます。



この問題では、フローチャートでしめされたとおりに、くだものならびを考

新興出版社 × ちびむすドリル Special コラボ

ドリルの王様

楽しく取り組めるから長続きする！
各種検定試験、また学習指導要領にも対応！



ドリルの王様

or

教科書ぴったりにトレーニング

検索

ドリルの王様
公式サイトは
こちら



予習復習に便利な
教科書ぴったり
トレーニング
公式サイトはこちら



答え

3・4年の



楽しいプログラミング

11 ぶんき②

- ①ア
②イ、ウ
- ①イ
②ア、エ
- ①イ

おうちの方へ 分かれ道で左右のどちらに進むかを考えることをとおして、分岐しよ理について考えます。

- ①どの道を通れば遊園地に行くことができるかを考えます。遊園地へはさいしょの分かれ道（1のかん板）を右へ行けばよいので、「1右」とつたえればよいです。
- ③ 指じのとおりに進むと、どこにたどり着くのかを考えます。「1左」は1のかん板のある分かれ道を左に進むことを表しています。「2右」は2のかん板のある分かれ道を右に進むことを表しています。

19 へん数①

- 1号ア
2号イ
3号ア
- ① 1号ア
2号ア
3号ア
② 1号ア
2号ア
3号ア

- 3 1号こんにちは
2号こんにちは
3号ハロー

おうちの方へ プログラミングで重よ
うな考え方の一つに「へん数」がありま
す。へん数はプログラムで使用するあた
いを一時てきにおぼえておくことができ、
ひつようなときにあたいを使ったり、あ
たいによってしよ理をへんこうするとき
などに使われます。1つのへん数におぼ
えておくことができるのは1つのあた
いだけです。

今回の問題では、ロボットがさい後
につたえられたことばをおぼえることを
とおして、「へん数にはあたいを1つだけ
入れることができる」ことや、「あた
いを入れると、入っていたあたいは、新し
いあたいで上がきされる」というへん数
のしくみについて考えます。

- 1 ロボット1号のおぼえている言葉は
「こんにちは」です。それをロボット
3号におぼえるように命れいしたので、
ロボット3号は「こんにちは」をおぼ
えます。
- 3 わかりにくければ、おぼえたじゅ
ん番をまとめてかき出してみましょう。

新興出版社 × ちびむすドリル Special コラボ

ドリルの王様

楽しく取り組めるから長続きする！
各種検定試験、また学習指導要領にも対応！



ドリルの王様

or

教科書ぴったりトレーニング

検索

ドリルの王様
公式サイトは
こちら



予習復習に便利な
教科書ぴったり
トレーニング
公式サイトはこちら

