

## 34

どのように  
すすんでしまう

なまえ
がつ
に

## おうちのかたへ

プログラミング的な思考のしかたを学びます。見本のように、指示された通りにマスを移動しましょう。また、文章の指示通りにマスに印をつけましょう。

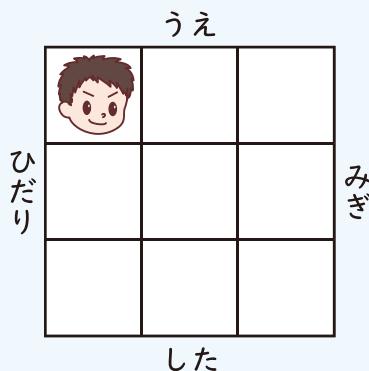
## かいせつ



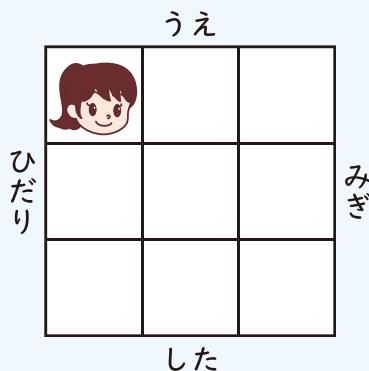
やったね  
シール

I ぶんを よんで、おとこのこや おんなのこ、やじるしのマークを めいれいの とおりに うごかしましょう。

した→みぎ→みぎ→したと  
すすみました。おとこのこは  
どこに いますか。  
○を かきましょう。



さいころを ふって、  
1は うえ, 2は した, 3と 4は ひだり,  
5と 6は みぎに すすみます。  
5かい ふって, 2→5→6→1→4  
だったとき, おんなのこは  
どこに いますか。○を かきましょう。



つぎの めいれいの とおりに すすみましょう。

- ① その ばしょで みぎを むく。
- ② まえに 1マス すすむ。
- ③ その ばしょで みぎを むく。
- ④ うしろに 2マス すすむ。

このときの やじるしを かきましょう。

