

ドリルの王様

だいたくしゅう 大特集

とく てん ひょう 得点表

5・6ねんの 楽しいプログラミング

ドリルにチャレンジして、^{てんすう きろく}点数を記録しよう。
^{かいめ ぜんもんせいがい}1回目で全問正解できなくても2回、3回と、
^{かえ せん}くり返しちょう戦しよう！
^{まんてん と}満点が取れたら、^{いろ}に色をぬってね。

めざせ
まんてん
満点!!

名前	1回目	2回目	3回目
1 順序①	点	点	点
2 順序②	点	点	点
3 くり返し①	点	点	点
4 くり返し②	点	点	点
5 分岐①	点	点	点
6 分岐②	点	点	点
7 変数	点	点	点
8 関数	点	点	点